

Всё своё время я уделял тренировкам. Я тратил четыре часа на сон и два часа на обед, а остальное время я тренировался.

За пять дней тренировок, я поднял уровень [Восстановления] до 7 и [Создание] до (73%).

Как и ожидалось, я мог свободно управлять землёй и частично пространством. А вот временем не очень. Я мог замедлить ход времени в 5 раз, но на одну секунду тратилось 100 МП. Бóльшего я достичь в этом я не смог. Зато теперь я могу перемещаться в любую точку в мире где я был или вижу на данный момент. Если я захочу перенестись в неизвестное мне место, необходимо знать точные координаты в пространстве и знать как выглядит это место. Трата МП зависела от расстояния. Моего количества МП хватало на свободное перемещение внутри страны или на телепорт в соседние страны.

За всё время поисков, Вайт нашёл только одного монстра В ранга. Это был лесной огр. Его физические характеристики были чуть больше чем у васелиска. Около 600-700 единиц. Его рост был равен трём с половиной метрам. Но победа мне далась очень легко.

Я просто создал на открытой поляне яму глубиной 15 метров и закрыл её слоем земли в один метр. На полу ямы я разместил железные колья и увеличил их прочность с помощью [Зачарование]. Больше зачарований обычное железо не могло выдержать. Убив огра, я забрал его ядро и клыки, которые торчали у него с нижней челюсти. Остальное я просто сжёг.

За пять дней моя рука наконец-то восстановилась. Ещё я навестил Карин как и обещал. Она винила себя в том, что я лишился руки, но увидев что моя рука восстановилась, она была счастлива и с неё как бы упал груз ответственности.

Теперь, когда моя рука восстановилась, я мог пойти глубже в лес.

Уничтожив все следы моего существования в пещере, я сел на Вайта и направился глубже в лес. По дороге нам встречались некоторые монстры от Е до С ранга. Ещё я собирал нужные мне ингредиенты для Алхимии, но только немного, у меня места в Пространственном мешке было немного. Как только приду в город, куплю книгу, как изготавливать такие мешочки. Два раза я натёкался на лесных огров.

В пути к центру леса мы провели 14 дней. Чем ближе мы были к центру леса, тем чаще нам встречались сильные монстры. Пройдя половину пути к центру леса, я заметил большие следы. В библиотеке Академии, я читал книги про монстров. Сравнив отпечаток перед собой и отпечаток из памяти, я понял что он принадлежит виверне. Это были монстры А ранга. Даже их новорождённые детёныши имели D ранг. Ближе к 150 годам, они уже имеют А ранг. Пройдя по следу два километра, мы набрали на пещеру.

Вокруг пещеры была большая поляна шириной почти 500 метров. И вся эта поляна была в больших ямах. Это говорило о том, что здесь проходила нешуточная битва.

Я приказал Вайту отступить на 2 километра и ждать приказа, а сам медленным шагом вошёл в пещеру. По пути в глубь этой пещеры, я замечал на стенах глубокие царапины, оставленные тремя когтями и вмятины. Пройдя по пещере 150 метров, я наконец набрёл на спящую виверну. Она было ростом около 8 метров с синей чешуёй. Медленно спрятавшись за большим валуном, я использовал на ней [Оценку]

Статус:

Виверна

Раса: Монстр

Имя: [Отсутствует]

Возраст: 168 лет/ взрослая особь

Ранг: А

Состояние: Спит. Ранена/ [Кровотечение]

Хп - 6,450

Мп - 6,800

Сила - 1645

Интеллект - 210

Ловкость - 1540

Выносливость - 1890

Мудрость - 190

Дух - 255

Стихии: Вода, лёд.

У неё характеристики больше чем у отца. И это при том что она ранена.

Сейчас она мне не по зубам. А просто сделав яму я её не убью. Ещё мне надо победить её не уничтожив ядро. Задача не из простых. Но план действий у меня уже есть. Выйдя из пещеры виверны я направился к Вайту. Вместе с ним мы отошли на 4 километра от пещеры виверны и создав с помощью магии земли себе небольшую конуру я стал обдумывать свой план.

За время путешествия, я набрал приличное количество уровней и неплохо так поднял SP.

Статус:

Имя: Артур Драго | Чишики Нагаро

Раса: Человек

Пол: Мужской

Возраст: 10 лет (82 возраст души)

Уровень: 146

Класс: [Отсутствует]

Состояние: Проклят

ХП - 2025_реген. 1260/мин | 21/сек*

МП - 4999_реген. 2520/мин | 42/сек*

Сила - 368

Интеллект - 530

Ловкость - 340

Выносливость - 420

Мудрость - 420

Дух - 270

ОВ: 0

SP: 110

Приручённые существа: Вайт.

Титулы:

Гений

Перерожденец* - вы были перерождены в другом мире. Получаемый опыт и скорость развития навыков увеличены в пять раз.

Навыки:

Ранг С -- [Давление] 7ур. [Бесшумный шаг] 9ур.[Метание] 4ур.

Ранг В -- [Уклонение] 6ур. [Владение Мечом] 6ур

Ранг А -- [Сокрытие] 2ур

Ранг S -- [Алхимия] 6 ур. [Зачарование] 7 ур. [Магическая Ковка] 3ур. [Стойкость] 2ур.
[Контроль Магии] 1ур. [Оценка] 8ур.

[Регенерация] 5ур.

Ранг Ss - [Абсолютная память]

Ранг sSs -- [Создание] 4ур.(77%)

Заклинания:

Ранг G -- [Скрыто] всего 5

Ранг F -- [Скрыто] всего 19

Ранг E -- [Заживление Ран] [Огненный шар] [Сосулька] [Удобрение]

Ранг D -- [Малое Исцеление] 8ур. [Шип] 4ур. [Ускоренный рост] 7ур. [Связывание] 6ур.

Ранг С -- [Среднее Исцеление] 9ур. [Вспышка] 8ур. [Разряд] 3ур. [Сплавление] [Клинок ветра]
7ур. [Ледяное Копьё] 4ур.

Ранг В -- [Огненный столб] 1ур. [Металлические руки] 2ур. [Восстановление] 5ур.

Благословения(скрыто)

Родство со стихиями:

[Пространство и время] - 100% - Полный контроль.

[Земля] - 100% - Полный контроль

[Свет] - 60%

[Тьма] - 60%

[Молния] - 30%

[Дерево] - 30%

[Металл] - 30%

[Лед] - 30%

[Огонь] - 20%

[Вода] - 20%

[Ветер] - 20%

Родство с Первостихиями:

Необходимо 100 процентное родство с обычными стихиями. Заблокировано до достижения уровня сил Полубога.

Так как моя "Система" является оригиналом, то она даёт мне огромное преимущество. Во-первых это связано с регенерацией ХП и МП.

Регенерация МП вычисляется так - Мудрость $420 \times 6 = 2520$ /мин. Множитель шесть состоит из 4х множителя который даёт мне навык [Контроль Магии] и обычный множитель 2х.

А регенерация ХП вычисляется Выносливостью $420 \div 2 \times 6 = 1260$ /мин. Множитель шесть даётся навыком [Регенерация] пятого уровня.

Как я знаю, регенерация МП у магов происходит по другому. В час восстанавливается 12,5% общего объема маны. Полное восстановление происходит за 8 часов.

В итоге, после масштабного уничтожения всех встреченных монстров в течении 14 дней, у меня есть 110 SP. Нужно правильно их распределить, так как от них зависит дальнейший успех моей битвы.

Половину отведённого мне времени для каникул почти прошло. Если точнее у меня осталось 25 дней не считая сегодняшний. Важнейшим для меня фактором был уровень навыка [Создание]. С помощью него я хотел создать для себя одну вещь, которую довели до ума только в 2074 году. А для этого мне понадобится 5 уровень [Создания]. Этой вещью был плазменный рельсотрон. Его конечно можно было бы купить в "Магазине", но он там стоил 10,000 ОВ. Потратить такое количество ОВ я не мог. Поэтому я решил потратить 20 дней на поднятие его уровня. Два дня на создание самого оружия и экзоскостюма для боевых действий. Но и про [Восстановление] не стоит забывать.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/21038/487846>