

Просидев за поднятием уровня [Восстановления] девять часов, я направился к кабинету, где должен был проходить урок Карин. К тому времени как я уже добрался до кабинета, их урок окончился и ученики уже выходили. Среди толпы учеников я выискивал Карин. За время моего ожидания, все уже вышли кроме Карин. Подождав ещё пять минут, я увидел как она выходит. Если раньше она не всегда показывала эмоции, то сейчас её выражение лица было мрачнее тучи. Не торопясь с ней здороваться, я продолжил следить за ней.

Выйдя из класса, Карин направилась в сторону комнаты где я лежал. И вот когда вошла в комнату и стала озаряться по сторонам, ища меня, я бесшумно появился сзади неё с помощью телепорта.

- Карин - тихим голосом сказал я.

После того как я произнес её имя, Карин остановилась и только через несколько секунд она повернулась в мою сторону. Смотря на меня из её глаз начали идти слёзы. Она пыталась вытереть слёзы, но они предательски не хотели останавливаться. Я медленно подошёл к ней, и единственной правой рукой обнял её. После этого она только сильнее начала плакать. Просидев с ней в обнимку десять минут и подождав пока она успокоится, я решил начать разговор.

- Ну что, успокоилась?

- Да - неуверенно проговорила она.

- Почему ты тогда так расплакалась?

- Я...я не знаю "хнык"

- Ладно-ладно. Может уже отпустишь меня, а то у меня всё тело болит. - с улыбкой на лице сказал я.

Карин, вспомнив что сидит обняв меня, быстро меня отпустила. Её лицо от этого только сильнее покраснело, но она так и не отвела от меня взгляд.

Просидев ещё минуту в молчании, мы всё-таки начали разговор. Я ей обещал что после турнира расскажу всё о себе, вот и настал этот момент.

Мой рассказ о себе длился больше получаса. Всё это время, Карин слушала меня не перебивая

- Ну, я всё рассказал о себе. Надеюсь ты не изменишь своё мнение обо мне.

- Нет. - уверенно проговорила она.

- Вот и хорошо. Я завтра отправляюсь в лес где-то на полтора месяца.

- Почему? Тебе не обязательно туда ходить. Ты можешь ещё больше пострадать.

- Не стоит волноваться. Если попаду в опасную ситуацию, я сразу же уйду оттуда.

- Но я бес..по..коюсь о.. тебе - через силу и с красным лицом еле проговорила она.

- Ладно. Если ты так говоришь, то давай я буду каждые пять дней в полдень навещать тебя

- Хорошо.

- Вот и договорились. А теперь нам пора возвращаться в общежитие.

Проводив её до общежития номер три и пожелав её доброй ночи, я отправился к сестре. Во время моего разговора с Карин я почувствовал что она стоит за дверью. Но она так и не вошла. Наверное не хотела нам мешать. Чтобы не тратить время на путь, я просто телепортировался в свою комнату, а оттуда уже пошел к сестре. Как только я постучал в дверь, она сразу же открылась, а на меня набросилась моя сестра. Она крепко обняла меня не дав мне даже зайти.

- Может поговорим в комнате?

- Ладно.

Зайдя в комнату, мы сели за стол напротив друг друга.

- Ну и, как будешь оправдываться?

- Да никак. Расскажу всё как есть.

Я рассказал ей свои планы на каникулы. Она сначала не хотела меня отпускать, но я всё-таки смог её переубедить. Пожелав ей спокойной ночи, я пошёл в свою комнату.

Благодаря моей выносливости, я мог не спать 3 дня подряд. Поэтому я всю ночь просидел за поднятием уровня [Восстановления]. Закончил я всё только к 7 утра. За всё это время я смог поднять его уровень до 4. Думаю для 18 часов работы это неплохо.

Где-то в 8 часов утра, Драйгус принёс мне обещанные ингредиенты. Используя эти ингредиенты, я изготовил для себя обезболивающие зелья. Даже учитывая мой навык [Стойкость], который позволял переносить практически любую боль, мне всё равно было больно даже ходить. Видимо этот навык не работает на проклятия. Каждое зелье должно было

подавлять боль на двое суток. Принесённых ингредиентов мне хватило чтобы приготовить 25 штук зелей. Думаю этого должно хватить. Выпив первое зелье, я почувствовал как боль начинает утихать. Через несколько секунд, боль почти полностью утихла. Осталось только маленькая часть той боли, которую я чувствовал раньше. Оставшаяся боль доставляла мне только небольшой дискомфорт, который можно и потерпеть.

Закончив с зельями и попрощавшись с Карин и Авророй, я телепортировался в одну маленькую пещеру на окраине леса. В этой пещере я оставил Вайта, приказав ему ждать меня. Зайдя в пещеру, я заметил Вайта, спящим в углу. Но как только я начал приближаться к нему, он резко вскочил и посмотрел на меня. За три месяца моего отсутствия, он подрос ещё на десять сантиметров и его рост равнялся ста пятидесяти сантиметрам, благодаря чему он теперь был выше меня ростом. Теперь, чтобы его погладить, мне приходилось высоко поднимать руку. Я достал из Пространственного мешочка заготовленный большой кусок мяса и кинул ему. Он незамедлительно начал его кушать. Пока он занимался мясом, я проверил его статус. За время моего отсутствия, он поднял свои физические характеристики на 30-40 очков, а количество маны почти равнялось 500 единицам.

Как только он закончил свою трапезу, я создал себе маску и плащ к капюшоном. Только на этот раз на плаще была изображена эмблема атома. И так же я создал этот знак на ткани Вайта. Чтобы провести прирученного монстра или зверя в город, нужно иметь доказательство что он принадлежит вам. Для этого достаточно иметь одинаковый знак, но только каждый раз придётся проходить проверку. Чтобы избежать этих проверок, можно зарегистрироваться в гильдии авантюристов. Там вы получите ваше удостоверение личности авантюриста на котором можно указать что этот зверь принадлежит вам.

Закончив с Вайтом, я переключился к решению одной из основных проблем, а точнее отсутствия левой руки. Чтобы восстановить отсутствующую конечность, существует несколько способов. Первый - это купить зелье восстановления S ранга, которое стоит минимум 5000 золотых. За эти деньги можно купить себе двухэтажный дом в столице. Поэтому этот вариант отпадает. Второй способ - этот обратиться в церковь, чтобы на тебе использовали заклинание, которое может восстановить утерянную конечность. Хотя этот вариант обойдётся в меньшую сумму, но на мне смогут использовать [Оценку]. А этого я не хочу. И третий, самый простой и удобный для меня способ - это поднять уровень [Регенерации] до S ранга. Что я и сделал. Потратив 8 SP, я поднял его ранг до S, но никаких изменений я не почувствовал.

{"Система", можешь сказать, почему моя рука не Регенерирует?}

[Вам необходимо поднять уровень [Регенерации] до пятого]

Ладно, придётся потратить 25 SP. После того как я поднял уровень [Регенерации] до пятого, в месте, где была отрублена моя рука начался зуд.

{"Система", сколько времени займёт процесс восстановления руки?}

[Пять дней]

Придётся потерпеть.

{"Система", а как можно ещё получить ОВ кроме как выполняя квесты?}

[Существует несколько способов. Первое, можно перевести SP в ОВ. Один SP равен 100 ОВ. Второе, можно создавать ОВ с помощью навыка [Создание], но он должен быть 5 уровня. Другие способы вам пока не доступны]

{Хорошо, тогда переведи 7 SP в ОВ и увеличить моё родство с землёй и ПВ(пространственно-временная стихия) до 100 процентов}

[Процесс начат. У пользователя 1500 ОВ. Родство с землёй и ПВ стихией увеличено до 100 процентов. Все заклинания стихии земли и ПВ удалены. Пользователь теперь может спокойно управлять землёй и ПВ если количество маны позволит.

Чтобы открыть доступ к первостихиям земли и ПВ необходим уровень Полубога].

Очень даже неплохо. Теперь в стихии земли я ограничен только фантазией и количеством маны. А насчёт ПВ не уверен. Не может быть так, что я могу свободно перемещаться во времени. Но вот в пространстве наверное смогу.

Все дела на сегодня я закончил, осталось только дожидаться пока рука восстановиться.

Приказав Вайту каждый день искать монстров В ранга, я остался в пещере на пять дней.

---

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/21038/487845>