С момента перерождения прошло почти 5 лет. Если точнее, завтра мне исполняется 5. Я не пропускал не одной тренировки для увеличения МП. А когда мне исполнилось 3 года, я начал тайно посещать библиотеку. После посещений библиотеки я узнал много нового об этом мире и о принципах магии. И еще я разобрался во всех своих навыках заклинаниях.

Этот мир называется Аденор и имеет только один материк, но также здесь есть большие острова и архипелаги. Аденор больше Земли в 4 раза. Суша занимает почти 60% поверхности Аденора. Материк разделен на шесть частей.

Северо-западные земли - люди

Юго-западные земли - эльфы

Южные земли - демоны

Восточные земли - гномы

Северные земли - зверолюди

Центральные земли, где расположен огромный лес с несколькими горами, занимаю монстры. Эти земли прилежат к всем другим землям. От нашествий монстров страдают все, кроме демонов.

На материке войны происходят часто. В основном - это войны внутри одного региона. Войны между расами происходят очень редко. Последняя война была 300 лет назад, против демонов которых возглавил Владыка Демонов. В этой войне все расы понесли большие потери, после чего с другими расами был заключен "пакт о Ненападении".

Основной и единственной религией у людей является Церковь Множества Богов. Всего есть 13 богов. Одиннадцать богов соответствуют 11 стихиям(или элементам).

Самым главным является Бог Созидания. Он является прародителем других богов со стихиями.

Второе место занимает бог Пространства и Времени.

Третье место принадлежит Богине Света(является Богиней Жизни у эльфов и Богу Тьмы(также является богом Войны у зверолюдей).

Четвертое место занимаю Бог Молнии, Богиня Льда, Бог Металла(являются богом ремесла у гномов), и богиня Дерева.

Пятое место за Богом Ветра, Богиней Воды, Богом Огня и Богом Земли.

Есть ещё и самый загадочный бог - Бог Реинкарнации, который не принадлежит не к одному месту. Он не имеет ни одну стихию, но он есть.

Знаний по магии я получил еще больше.

Первое что я узнал, стало то, что языком магии является его родной язык - японский

Узнав это, я очень удивился, но благодаря этому, изучение магии облегчилось.

Вторым открытием стало то, что навыки и заклинания не одно и тоже.

Магия это мира включает в себя несколько областей изучения : [Алхимия] [Зачарование] [Стихийная магия] [Призыв].

[Зачарование] давалось мне очень легко, из-за того что языком зачарования является японский. [Алхимия] и [Призыв] в этом мире развиты слабо. [Стихийная магия] развита лучше всех.

Маги распределены на 10 рангов начиная с [G] ранга и заканчивая [sSs] рангом. Ранг мага определяется максимальным размером егоядра. На данный момент официально сильнейшим магом является маг 9 - sS ранга

Заклинание определенного ранга затрачивает определённое количество МП.

Первым способом увеличения кол-ва МП являются тренировки.

Второй способ - это постоянно доводить шкалу МП до нуля. Но такие тренировку не подходят магам, т.к. это сопровождается огромной болью. Я могу это перенести благодаря своему навыку [Стойкость].

Третий способ - это приобретение специальных артефактов увеличивающих кол-во МП

Четвертый способ - это использовать специальные зелья, на постоянно увеличивающие МП. Но такие зелья очень редки. Самое лучшее зелье увеличивает МП только на 350. А чтобы его сделать нужно от 4 до 6 лет.

Отношение вместительности ядра и ранга мага

1 - G ----> от 50 до 100 МП

2 - F ----> от 100 до 200 МП

3 - E ----> от 200 до 500 МП

4 - D ----> от 500 до 1000 МП

5 - C ----> от 1000 до 2000 МП

6 - B ----> от 2000 до 5000 МП

7 - A ----> от 5000 до 10,000 МП

8 - S ----> от 10,000 до 15,000 МП

9 - sS ----> от 15, 000 до 30,000 МП

10 - sSs ----> от 30,000 до 50,000 МП

Благодаря ежедневным тренировкам на протяжении 5 лет, я увеличил МП на 18,000.

Заняться тренировка тела я не смог из-за возраста.

Иногда я получал квесты от системы за которые мне давались (ОВ И SP*). За SP можно было поднять уровень навыка или заклинания. Но для[S] ранга нужно было 5 SP, для [sS] - 15 SP, а для [sSs] - 45 SP.

Так же благодаря квестам я смог поднять свой уровень до 8.

_____

SP* - skill points - очки навыков

_____

Уровень навыков и заклинаний я поднимал постоянно их используя. Уровень [Малого Исцеления] и [Среднего Исцеления] я поднимал используя на себе. Я наносил сам себе раны и использовал исцеления. Этим же методом я поднял и [Регенерацию].

Прочитав несколько книг о магии я смог изучить новые заклинания. Но т.к. наш дом не специализировался на магии, я смог найти только 1 заклинание выше [C] ранга. Это было заклинаниние [B] ранга - [Огненный столб]

Увеличит уровень некоторых заклинаний я не мог, потому что они слишком заметные. Например: [Огненный столб] и т.п.

Поднять уровень [Создания] оказалось труднее всего. За 5 лет я смог добиться только 2 уровня. До 3 уровня осталось ещё где-то 1-2 недели.

Использование магии в этом мире можно объяснить в четырех шагах:

Первый шаг - накопление маны

Второй шаг - представить конечный результат

Третий шаг - прочесть заклинание(можно пропустить, если ты обладаешь навыком [Безмолвная Магия].

Четвертый шаг - предать мане форму и выпустить

Эффективность заклинания можно увеличить в несколько раз, если ты обладаешь полным понимание это заклинания. Например: можно увеличить силу [Огненного шара] если ты знаешь благодаря чему горит огонь(он горит из-за кислорода). Но это не возможно сделать в мире, где наука остановилась на уровне раннего средневековья. Поэтому я сразу же пропускаю второй шаг.

Статус:

Имя: Артур Драго (Чишики Нагаро)

Класс: [Отсутствует]

Уровень: 8

ХП - 850

МП - 4475

Сила - 175

Интеллект - 530

Ловкость - 140

Выносливость - 170

Мудрость - 420

Дух - 270

ОВ: 200

SP: 18

Титулы: Гений; Перерожденец;

Гений

Перерожденец* - вы были перерождёнены в другом мире. Получаемый опыт увеличен в пять раз.

Навыки:

Ранг D -- [Метание] 5ур.

Ранг C -- [Давление] 2ур. [Сокрытие] 5ур.

Ранг B -- [Оценка] 4ур. [Уклонение] 2ур. [Регенерация] 3ур. [Алхимия] 3ур.

[Зачарование] 5 ур. [Владение мечом] 2 ур.

Ранг A -- [Стойкость] 6ур. [Восстановление Маны] 7ур. [Управление Маной] 6ур. [Безмолвная магия] [Полиглот]

Ранг sS - [Абсолютная память]

Ранг sSs -- [Создание] 2ур.

Заклинания:

Ранг G -- [Чистка] [Зажигалка] [Сушка] [Лед]

Ранг F -- [Шар Света] [Малый огненный шар]

Ранг E -- [Заживление Ран] [Огненный шар]

[Сосулька] [Удобрение] [Яма]

Ранг D -- [Малое Исцеление] 3ур. [Шип] 1ур.

[Ускоренный рост] 3ур. [Связывание] 3ур.

Ранг C -- [Среднее Исцеление] 2ур. [Вспышка] 3ур. [Разряд] 1ур. [Сплавление] [Клинок ветра] 2 ур. [Ледяное Копьё] 1ур.

Ранг B -- [Малый Телепорт] 3ур. [Огненный столб] 1ур.

Ранг A -- [Средний Телепорт] 1ур.

Благословления:

[Благословление Бога Созидания]

[Благословление Бога Реинкарнации]

[Благословление Бога Пространства и Времени]

"Тук-тук-тук" - как только я закончил проверять статус, послышался стук в дверь.

http://tl.rulate.ru/book/21038/437559