

Хех. Так стало быть змеи могут передвигаться по стенам? Кто бы мог подумать. Даже несмотря на то, что стены тоже были частично покрыты слизью, [Скользкий Склон] оказалось неожиданно легко преодолеть. Причина возможно в том, что слизь не держится на стенах, и поэтому теряет свою эффективность.

"Ой, все в порядке? Ты смыл весь драгоценный сок Щупальцевой Слизи."

"Я надеялся, что мы сможем использовать её чуть дольше, но её довольно быстро преодолели... Ничего страшного, у меня есть ещё три таких комнаты для использования на более высоких этажах."

С этими словами я открыл шлюз и смыл все прочь. Похоже я все ещё могу использовать потоп для атаки. Как будто унитаза смываю... пшшшш.

Хочу уточнить насчет остальных скользких склонов, на других этажах они сложнее потому что я поставил сверху Гаргулий, чтобы те кидались в наступающих магией. Там даже было место которое надо пересечь по узкому мостику, без перил...

...Ха? А ведь змеи оказались неожиданно сильными. Они могут запросто пересечь этот мост, как будто это ветка дерева.

Ладно, все в порядке. Змеи это змеи, есть много способов с ними справиться.

"Кстати, второй черный доспех Команды Короля Демонов ещё не сделал свой ход?"

"Ага, он все ещё разбирается со змеями и Големами в первой комнате! Жуткий парень."

"Что насчет босса, костяной рыбы?"

"Я преследую её акулой, но она довольно быстрая. Но скоро я её догоню!"

Подземелье Команды Короля Демонов сейчас полностью затоплено водой. Ловушки расположенные в коридорах из-за воды перестали работать, что было очень хорошо для Команды Независимости (нас), но Хаку сказала что, "6 это так не оставит."

... И тем самым вы хотите сказать, что есть неплохие шансы, что все будет идти также как и сейчас, в случае с Командой Короля Драконов?

О, мы добрались до пятого этажа Команды Короля Драконов? Быстро. Разве тут нет босса? Похоже каникулы у русалов затянутся.

"Господин. Враги достигли второго этажа."

Выслушав рапорт Мяса, я посмотрел в монитор. Змеи и кости которых я смыл, снова забрались на склон. Я буду сохранять видимость [Мы не можем сразу же запустить поток ещё раз] даже если мы на самом деле можем, так что на этот раз я дам им подняться. Будем постоянно смывать их когда они доберутся до более высоких этажей. Так мы большего добьемся. В конце концов вода течет вниз.

"Ладно, как насчет того, чтобы использовать немного ОП, чтобы поиздеваться над ними?"

"О? И какой именно тип издевательств ты имеешь ввиду?"

"Узнаете, когда увидите."

И я призвал монстра.

*

От лица Команды Короля Демонов

"О... так на этот раз вы не стали использовать воду?"

В голосе 666 звучало разочарование.

Призванные [Призывом Скелета], Скелеты продолжали двигаться вперед, но их продвижение было медленным.

Кроме того, их Черный Стальной Живой Доспех на стороне Команды Короля Драконов только что рассек пополам жесткокожего огромного слизня, длиною в три метра. Хотя его кожа была жесткой, это была всего лишь твердость подобная железу, так что управляемый её хранителем Живой Доспех мог с легкостью убить его. Они потратили свои ОП в пустую. Его движения были немного замедлены из-за воды, точнее морской воды, но тем не менее босс оставался боссом.

Ладно, оставлю на Зака заботу о вражеских силах.

Хранитель похоже наслаждается управлением Живым Доспехом, так что будет лучше, если я не буду ему мешать.

Сейчас более важная задача, это подземелье Команды Независимости.

Уголки рта Ядра 666 немного приподнялись в предвкушении того, что будет дальше. После склона была маленькая комната. По пути не было развилок. У этого подземелья был практически один путь, так что необходимости в обследовании не было. Вероятно это было связано с тем, что оно было спроектировано чтобы направлять воду. Ведь чем меньше мест где поток воды может потерять свою силу, тем лучше.

В маленькой комнате были Гаргульи. Они атаковали Скелетов забрасывая их огненными и водяными шарами.

"Хеех, их тут довольно много. Пожалуй даже слишком много для Скелетов, однако у меня численное преимущество."

Управляя Скелетами, Ядро 666 окружила каждую Гаргулью пятью Скелетами. У них было только костяное оружие, но они могли справиться, если смогут истощить ману Гаргулий постоянно нанося удары. Даже если ни одна из атак не окажется смертельной, в конце концов Гаргулья упадет от накопленных повреждений.

Однако.

Кусачие Змеи напали на Скелетов, окружавших Гаргулий.

"О? Они устали?"

Скелеты стряхнули с себя вредителей. Отброшенные Кусачие Змеи были обезглавлены.

И она могла видеть, что скелеты напали на Кусачих Змей даже несмотря на то что она не отдавала такого приказа.

"...Хмм. Я и не думала что может произойти такая забавная вещь."

Когда она смотрела на карту, на той не было ни одной синей отметки, которая обозначала союзников. В этой трехсторонней Битве Подземелий, все враги имели метки красного цвета. Другими словами, эти красные Скелеты были для них врагами.

Также и змеи Команды Короля Драконов были помечены красными метками... Иначе говоря, для Команды Короля Драконов Скелеты выглядели как [Скелеты Команды Короля Демонов]. Также была вероятность, что Кусачие Змеи напавшие на неё чуть ранее были монстрами Команды Независимости. Или, возможно, Команда Короля Драконов смешалась с ними, просто обманув их перед тем как напасть из мести?... Вероятность этого была высокой.

В конце концов получалось, что у неё не было никаких подсказок для дальнейших действий.

Ядро 666 только что осознала что вера в то, что [Враг моего врага - мой друг] была [Наивностью].

"Кукуку, так вот значит как ты хочешь это сделать!? Отлично, отлично! Пусть будет по твоему! Я сперва позабочусь об этих статуях, а потом займусь и змеями! Всех на куски порежу!"

Она должна была сделать так с самого начала. Враги это враги, даже если это враги врагов. Она не должна была делать что-то настолько некомпетентное, вроде сотрудничества с ними.

"Ах, какая же захватывающая битва получается!"

Ядро 666 улыбалась от всего сердца.

*

Ядро 6 молча наблюдал.

С самого начала Битвы Подземелий он вообще не вмешивался. Даже когда речь шла о создании подземелья, он оставил все решения Ядру 666 и её Хранителю.

Ядро 6 совершенно не доверял хранителю Ядра 666.

Её хранитель изначально был человеком мечником, который вышел из человеческой фермы. Доверять скотине, как такое возможно. Если и делать это, это должно быть доверие принести побольше ОП.

В какой-то день, человек который должен быть [Сокрушен] стал её хранителем, поэтому было решено, что он будет служить Ядру 666 в качестве [Слуги]. С тех пор, этот человек не показывал недовольства Ядром 666 хоть она иногда ругала его в процессе тренировки, и он сумел дожить до этого дня.

Он решил использовать эту Битву Подземелий как своего рода тест хранителя Ядра 666. Если он окажется [Полезным], то ладно.

Если он будет [Бесполезным], тогда ему придется что-то придумать. Он даже подумывал об утилизации этого хранителя, под предлогом [Руководства].

Так что Ядро 6 просто молча наблюдал за происходящим.

<http://tl.rulate.ru/book/21/81905>