

Ну и вот, наши войска (рыбы и Големы) оказались во вражеских подземельях после того как их смыло туда водой.

У Команды Короля Драконов груды змей и лягушек.

Вероятно должны быть и слизни. Против них, соль окажется эффективным средством, но будет ли морская вода действовать подобным же образом? Я пока не видел ничего такого.

У Команды Короля Демонов только скелеты.

... Так все таки это подземелье демонического типа? Соль против них тоже эффективна, правда в другом смысле, но вот морская вода... не знаю. Это не работает.

"Кема, карты первого этажа наших противников готовы! Наше продвижение по лестницам на второй этаж также идет хорошо!"

"Ага, продолжайте как и раньше."

Когда мы достигнем точки, после которой не сможем двигаться дальше, наступит очередь Големов и Русалов. До сих пор захват подземелий продвигался гладко.

"Когда я впервые услышала об этой стратегии я немного сомневалась, но это затопление выглядит довольно мощным ходом... вы вполне можете победить используя только его, нет?"

"Не получится Хаку. Как вы можете видеть, в ней есть много слабых мест... не похоже что она эффективна против этих Скелетов."

Похоже Скелеты могли спокойно передвигаться в полностью затопленной комнате Команды Короля Демонов.

Там также были два рыцаря, в черных доспехах. Они действительно создавали ощущение принадлежности к армии Короля Демонов, круто... Этим ребятам вода кажется совершенно не мешала.

Тем не менее, не было похоже что наши противники могли справиться с водой. Если все так и будет продолжаться, в конце концов их подземелья будут полностью затоплены... Нет, возможно в этом и состоит их план? Поток воды прекратится когда подземелье будет полностью затоплено. Это конечно даст моим силам преимущество, но возможно у них есть план как обернуть ситуацию в свою пользу?

"Давайте пока закроем водичку. Я соберу их вместе и прокачу с ветерком."

"Хорошооо. Двери готовы открыться в любой момент, Кема!"

Остановив воду, я решил двинуть вперед Големов для проверки, после того как вода успокоится. Гаргулий я пока придержу.

... О, рыбы обследующие подземелье Команды Короля Демонов обнаружили комнату босса на втором этаже. Похоже босс огромная костяная рыба. Интересно, они сделали это специально чтобы справиться с наводнением?

В подземелье Команды Короля Драконов мы пробились на третий этаж. Они изо всех сил пытались избавиться от воды, и она понемногу убывала. Похоже они поглощали воду в тех местах, где наших сил не было.

Мне было интересно, сколько этажей у каждой из сторон?

... Вода успокоилась, так что я отправил моих Големов во вражеские подземелья. Я могу видеть карту, так что веду их кратчайшими путями, но наши оппоненты видимо не планировали сдаваться.

В подземелье Команды Короля Драконов появились лягушки, пробиравшиеся через утонувших змей. Они выплевывали свои языки как дробящее оружие разбивая големов... Языки дубинки?

В подземелье Команды Короля Демонов два черных бронированных монстра сражались как безумные. Они косили все вокруг размахивая своими черными мечами. Безоружные Глиняные Големы управляемые Мясом не имели против них никаких шансов на победу.

"Не говоря уже о Команде Короля Демонов, Команда Короля Драконов также оказалась более трудной чем я думал..."

"Кема... у Команды Короля Драконов есть Ядро 5. У него в башке мышцы, но его специализация боевые действия. Таким образом, после его обучения они могут сражаться."

"Я понял, Хаку. Я буду настороже."

Будучи бдительным по отношению к Команде Короля Драконов, я отправил рыб и Глиняных Големов во все места какие мог. Там должны быть ловушки которым их научил 5.

Давайте попробуем отправить несколько акул на сторону Команды Короля Демонов и посмотрим смогут ли они победить этого босса.

"Ичика, акулы готовы? Мы сейчас замедлились, так что отправь туда трех самых мелких. Надавим на них."

"Ага! Акулы, вперед!"

Три акульих плавника, то есть три маленьких акулы проплыли через ворота Команды Короля Демонов. Подземелье превратилось в полностью затопленное подземелье, так что маленькие акулы смогут отлично действовать, в то время как их врагам придется преодолевать сопротивление воды.

Две из них были убиты черными рыцарями, но одна смогла проскользнуть дальше.

Хмм? Если подумать, то это первый раз когда мы теряем ОП. А нет, я потерял магические кристаллы из Големов. Тем не менее таким образом я избавился от множества Скелетов.

"Ичика, я поручаю тебе разобраться с этим костяным мини боссом."

"Поняла. Я из него моей акулой хрум-хрум сделаю!"

В это время наши противники тоже сделали свой ход. Один из черных доспехов нырнул в подземелье Команды Короля Драконов.

Там он начал планомерное истребление змей и лягушек... Да, она вероятно потратила на эту штуку кучу ОП. Он действительно силен.

"Кема, оборона нашей первой комнаты прорвана!"

Превратив оставшихся в нашей первой комнате Големов в силы вторжения, мы серьезно ослабили нашу защиту.

Вражеские Скелеты и змеи тоже нырнули в наше подземелье. Похоже план по заманиванию удался.

"... Хорошо, запускай Хранилище 1."

"Ладушки. Открываю двери Хранилища 1."

Из дверей вылилось много жидкости.

"О? Кема. Это... это то о чем я подумала? Жидкость Щупальцевой Слизи?"

"Ага, она самая."

"И она течет... по склону?"

"Ага."

Кроме самого тела Щупальцевой Слизи, жидкости её тела также обладают свойством обнуления физических атак.

Жидкость с тела Щупальцевой Слизи очень скользкая, ну и слизистая конечно.

Скользкая штука. Кстати говоря, она также улучшает циркуляцию крови, но давайте не будем обращать на это внимания.

Что же произойдет, если вылить её на склон?

Для ответа на этот вопрос давайте внимательно посмотрим через монитор на эту кучу костей и змей.

<http://tl.rulate.ru/book/21/80728>