

Когда я проснулся, оказалось что я был в своей постели, а под боком Мясо. Алкоголь ужасная вещь.

... Хорошо, что специально для подобных случаев я сделал голем будильник. Надо использовать [Исцеление] на мою голову. Аах, так гораздо лучше.

Но это даже хорошо, что я так быстро вырубился. Если бы не это, она вполне могла поить меня пока я бы не помер от алкогольного отравления. Хаку тоже нормально нагрузилась, поскольку она пила из кристаллического кувшина, выкрикивая что-то вроде, "Пей! Пиво само себя не выпьет!"

Сейчас я просто повалился обратно на кровать и потыкал Мясо в пухлую щечку.

"Нюю..."

Мясо проснулась и издала звук который казалось застрял у неё в горле.

Зевая, я вышел из комнаты вместе с ней, Мясо продолжала тереть заспанные глаза. Направляясь в конференц-зал, место нашей встречи, я встретил Рокуко.

"Утро, Кема. Ты вовремя проснулся."

"Утро, Рокуко. Хорошо что я обзавелся будильником... хаах, в первый раз в этом мире меня разбудил будильник... и в последний... Кстати, ты довольно энергична сегодня."

"Э? Это потому что я как следует зарядилась на вчерашнем банкете."

Кожа у Рокуко сверкает.

Иметь способность зарядиться энергией от банкета, для этого нужен талант. Я устал от одной только мысли.

Ичика уже ждала нас у входа в конференц-зал. Похоже она пришла раньше всех.

У Ичики кожа тоже сияет, очевидно она тоже чувствовала себя обновленной... а, кстати, мех у Мяса тоже немного блестит. То есть я один тут такой странный!?

"Ичика неожиданно пунктуальна. Могла бы и не спешить, время ещё есть."

"Пунктуальность в сроках сдачи заданий, это то, что отличает прекрасного авантюриста от простого. Это здравый смысл."

"Вот как... возможно тогда мне следует завершить мою карьеру авантюриста. Да и стал я им только для того, чтобы иметь возможность войти в город."

"... Даже если это всего лишь для виду, но у нас же В-ранг, давайте его сохраним, да? Да?"

А затем прибыла Хаку. Точно вовремя.

... Шаги у Хаку легкие, как будто она и вправду ждет эту Битву Подземелий. В конце концов, победа это будет или поражение, она сможет быть ближе к Рокуко.

Я рассматриваю это как войну по доверенности между Хаку и другими высокоранговыми Ядрами.

"Божечки, Кема, как думаешь, проиграешь?"

"Чувствую, что мы победим."

"Тогда расслабься, от меня проблем не будет. Как высшие ядра (старшие) в этой Битве Подземелий мы можем только давать советы сидя в сторонке. Так что постарайся."

"Ага, сделаю все возможное."

"Рокуко, я тебя мягко пожурю если ты проиграешь, хорошо?"

"Пожалуйста, отнесись ко мне хорошо если это произойдет, но Кема не проиграет."

Временно вернувшись на арену в [Пещере Желаний], мы прошли через врата которые вели прямо в комнату ядра [Белого Пляжа]. Прибыв на место, мы вошли в Комнату Хранителя внутри Поддельного Ядра установленного здесь.

Я сперва использовал [Призыв Гаргульи] чтобы призвать десять Гаргулий и отправил их в место, где должны появиться Врата Битвы Подземелий. Недостатком призванных монстров является то, что они пропадают, если призватель упадет в обморок. Поэтому я призвал их прямо перед битвой.

Когда я закончил осмотр и проверку всех трюков которые я планировал использовать сегодня, наконец наступило время для начала Битвы Подземелий.

[Слушайте все, время пришло. Вы готовы начать Битву Подземелий?]

Я внезапно услышал незнакомый голос разнесшийся по Комнате Хранителя. Он звучал неуместно, но в тоже самое время в нем была сила, которой нельзя было противостоять. Это голос, о котором вы не будете знать, что думать. Одна из стен превратилась в экран, на котором появился мужчина с черными волосами, золотыми глазами и смуглой кожей, одетый в темно-синюю мантию. Половина его лица была скрыта маской.

...Это [Отец]? Он выглядит моложе чем я думал.

[Команда Короля Демонов, готовы, отец.]

[Команда Короля Драконов, все в порядке, отец.]

"Команда Независимости. Мы готовы, Отец."

Старшие члены трех команд ответили... Хаку даже склонила голову, он действительно должен быть великим.

[Хорошо, тогда давайте начнем... но перед этим. Возможно, младшие ядра тоже хотели бы что-нибудь сказать?]

[Это 666. 695, это поединок между нами!]

[Эй! Ой, это 650. Я просто хотел сказать, что победа будет принадлежать нам. Даже если вы обе объединитесь против нас, нас трое! Эта победа будет за нами!]

"... Это 695, мне в общем-то нечего сказать. Пожалуйста давайте поскорее начнем, и вот ещё"

что, победа будет за мной."

Роуко сказала это? Довольно самоуверенное заявление.

[Хахаха, похоже вы все горите желанием? Хорошо, тогда давайте начнем... 5, 4, 3, 2, 1... Трехсторонняя Командная Битва Подземелий, НАЧАЛАСЬ!]

В тот момент, когда [Отец] произнес последнее слово, в заранее выбранной комнате с звенящим звуком открылась пара врат.

Я подготовил в этой комнате много Големов. Некоторые из них несли на спинах ящики. Внутри которых наши разведывательные силы.

Более того, сразу же после этого целый поток змей, каждая толщиной с руку хлынул из одних врат. Похоже, что эти врата Команды Короля Драконов.

Из вторых с треском высыпалась груда человеческих костей... Скелеты. Так Команда Короля Демонов решила начать с них?

Глядя на змей и скелетов появившихся перед нашими Големами, я дал Мясу инструкции.

"Полагаю нам стоит начать прямо сейчас. Запускай трюк с погружением."

"Поняла. Первый шлюз, открытие."

Мясо управляла монитором.

Додододододододо... добаааа!

Шлюзовая дверь, соединяющая этаж подземелья и океан, открылась. Огромный объем морской воды хлынул через неё, погружая самый нижний этаж, этаж на котором располагались ворота, под воду.

Шлюзовая дверь соединяла самый нижний этаж подземелья с океаном.

Если честно, я заранее подумал о форме подземелья для того чтобы трюк с затоплением сработал правильно.

Вероятно станет понятнее если называть это подземелье башней. Вход в него на самом нижнем этаже, и чтобы его захватить надо подниматься все выше и выше. Тогда... что, по вашему произойдет, если навстречу вам, сверху льются потоки воды?

У меня получалось так, что вода лилась на захватчиков сверху. В конце концов вода обычно течет сверху вниз.

Именно поэтому я построил подземелье вверх тормашками. Расположив вход на нижнем этаже, а ядро на первом, эта схема была противоположна обычной... Вам придется подняться на самый верхний этаж, войдя на нижнем, так что в этом оно не отличалось от всех остальных подземелий, в том смысле что идти придется далеко.

"Действительно, ход мыслей Кемы меня удивляет."

"Хахаха, вода сметает их обратно, так мы можем блокировать противников даже лучше, чем

просто затопить их!"

Простое затопление не окажет никакого воздействия на противников которым не надо дышать, например големов. Однако, если это наводнение, это скорее будет работать как оковы, нет, скорее даже как атака.

Глядя на бурные потоки воды через монитор, я был уверен, что их уверенность в себе должна рухнуть.

Когда я проверил карту, нижний этаж уже был затоплен на 90%. Я заранее придумал способ залить воду таким образом, чтобы основная масса воды потекла в комнату с воротами. Можно сказать, что комната с воротами была конечной точкой канавы.

В нужный момент, я открыл дверь в комнату с воротами.

Морская вода хлынула в комнату с воротами, бушуя как цунами. Влекомые потоком, змеи, скелеты, и големы все они были унесены через вражеские ворота.

<http://tl.rulate.ru/book/21/80278>