

Наши проблемы с работниками решены, феникс Фени вылупился, и у нас обновленная гостиница. Подземелье... тоже в порядке. До комнаты загадок так никто и не добрался.

А я размышлял, чего же не хватает нашему [Кукольному домику].

Я горжусь, что наша еда и постели на уровне, который вы нигде не найдете. Причина прийти в гостиницу, это подземелье. Затем, за восстановление здоровья отвечает горячий источник. Прекрасная цепочка.

... Однако есть кое что, упущенное нами из виду.

Развлечения.

Я даже не буду смотреть в сторону секс услуг. Это конечно неотъемлемая сторона жизни, но я хочу избежать этого, потому что среди нас присутствуют дети (лоли). К тому же владелец есть владелец, и Хаку сказала, что прикончит меня, если я научу Рокуко чему-нибудь плохому.

Так что я хочу добавить игровой зал. Что-то подходящее для гостиницы на горячих источниках.

Я очень хотел добавить настольный теннис, это первое что приходит в голову, когда думаешь о горячих источниках, но решил пока отказаться, я не могу обойтись без трат ОП на шарики для пинг-понга. Лучше попытаться сделать их самому, если только найду подходящий материал в этом мире.

Итак, игровой зал... я по понятным причинам не могу поставить видеоигры, так что остались азартные. Сначала я решил сделать "однорукого бандита". Снаружи у него панель с вращающимися дисками... как их правильно назвать? Барабаны? Я сделал их используя големов и установил рычаг для запуска вращения.

Внутри у него не так и много, только вращающийся механизм который запускается от рычага издающего "тот самый" звук. Усилие не передается на вращение напрямую, рычаг накапливает энергию и в нижней точке высвобождает её.

Для определения момента остановки, я настроил барабан голема.

Также был еще один голем, выдающий деньги в случае победы.

Если кто-нибудь разберет автомат и спросит как он работает, я смогу ответить, что нашел несколько подходящих магических инструментов, чтобы сделать его.

Что касается барабанов, они останавливаются сами по себе, когда вращение замедляется, а также при нажатии кнопки на боку. Также я настроил их так чтобы они проскальзывали, если есть вероятность выпадения главного приза. Я иногда буду позволять ему выпасть, но это вызывает во мне чувство, как будто кто-то собирается меня ограбить.

... Нечестно? Обман? Это не благотворительность, детка.

После того как я закончил прототип, я позвал Ичику.

Это особый случай, так что оставим приемную на новичков. Тем более, что мы пока не ожидаем гостей.

"Вот это игровой автомат. Ичика, попробуй поиграть на нем. Тут пять сотен медных монет."

"Ого! Значит вот он какой игровой автомат! Оставьте это на меня, я верну в два раза больше!"

Ага. Даже если ты удвоишь сумму, откуда ты думаешь эти деньги возьмутся?

"Понятно, понятно, значит надо опустить монету в прорезь и потянуть рычаг..."

Дзыньк, дзыньк, дзыньк. Она опустила три монеты и дернула рычаг.

Дрынъ. Барабаны начали вращаться.

"Ооо, они крутятся, крутятся! И теперь... эта кнопка заставит их остановиться..."

Щелк, щелк. щелк. После нажатия кнопки барабаны остановились.

"Э... И что это значит?"

"Это проигрыш. Попробуй ещё раз.

"Угу, понятно."

Опустив еще монет, Ичика снова запустила его. Хмм, он выглядит простоватым, надо будет вложить в него больше усилий при изготовлении.

*

"Уоооо! Давай давай, сделай это ещёёё! Ааах! Почти!!"

Спустя час. Понемногу выигрывая снова и снова, она превысила свою начальную сумму лишь раз, а сейчас у неё осталось всего 50 монет.

Она почти обезумела, запуская автомат с такой силой, что я думал она его сломает. Я не думаю, что должен что-то добавлять в него сейчас, добавлю, после того как ей надоест.

... И возможно стоит сделать его корпус из железа? Ичика стучит по нему достаточно сильно, чтобы сломать.

"Ичика. Пора тебе закругляться."

"Неет! У меня остались деньги! Я смогу все изменить! Вот увидишь, ещё немного, и я выиграю главный приз, 1000 медных монет. В этот раз точно!"

Да, она плохая женщина. Типичная плохая женщина, спустившая все свои деньги в азартные игры, и даже влезшая из-за этого в долги. Это жесть, не извлечь никаких уроков из своих ошибок, даже если они привели её в рабство.

"Ну, к сожалению это невозможно. Я сделал его так, чтобы это было невозможно."

"Чи... то...!?"

Ичика опустила голову на её лице было отчаяние. Я даже не думал, что увижу подобное лицо из-за чего-то вроде 456 медных монет.

"... Это не должно быть так очевидно при его работе, я должен настроить его точнее. Спасибо за помощь."

"Кух... я была всего лишь игрушкой в руках Господина? Чееерт...!"

"Не волнуйся ты так, тебе не надо возвращать полученные деньги. Вот остаток можешь вернуть."

"Ааах...! Кху, это бесполезно..."

Этот опыт оказался неожиданно полезным. Ичика, конечно особый случай, но я планирую сделать три таких. Поставлю их в недавно сделанном игровом зале.

Тем не менее поставить только игровые автоматы будет скучно. Может стоит добавить что-нибудь ещё?

"Вот ещё, какие виды азартных игр здесь есть?"

"Умм, вы знаете о костях? Герой изготовил такие коробочки, на гранях которых цифры от одного до шести... обычно используют их."

Понятно. Значит кости? Их не трудно сделать. Между прочим я спросил о карточных играх, но оказалось здесь их нет, из-за низкого качества печати и бумаги. Вместо этого они пользуются чем-то вроде металлических пластинок... но они довольно редкие и дорогие. Поэтому непопулярны.

"Все эти игры на удачу. Есть что-нибудь со стратегией?"

"Бои на арене... конные скачки."

Эх, сложновато будет их воспроизвести... хотя погодите. Может крысиные бега? Отличная идея, использовать крыс, тем более что они мои подчиненные. В данный момент, они исполняют роль живых камер наблюдения в окрестностях подземелья.

... Но с текущим количеством гостей устраивать бега будет непросто. Оставим в качестве идеи на будущее.

В этом мире, с маленьким числом развлечений, мы озолотимся, если начнем массовое производство игральных карт. Точно, может пусть они выпадают в подземелье? Я уже говорил, что получил массажное кресло в подземелье. Тоже самое скажу и про игровые автоматы.

Лады, помещу несколько карточных колод в сундуки с сокровищами. Так они смогут распространиться и завоевать популярность. С их внешним видом, я могу поместить их в игровую комнату и сказать, что нашел в подземелье.

Я также подготовил стол, обитый зеленым сукном, чтобы создать ощущение серьезной игры.

<http://tl.rulate.ru/book/21/1893>