

Я не знаю подробностей, но похоже сейчас в деревне находится принц из страны Дайдо.

Я получил донесение от Дольче, а после Майденс и Шикина сообщили мне о том же.

Поблагодарив их за информацию, я вспомнил, что Леона сказала, что едет поиграть в страну Дайдо или что-то в этом роде.

Либо эти события связаны, либо нет, это все еще вопрос, который требует осторожности.

"Ты принц, но предпочел не оставаться в люксе..."

Я решил понаблюдать за принцем, или как там его называют, из главной комнаты.

Харкс, принц Дайдо.

И два его помощника, Круш и Кенхо.

Дольче сказала, что помимо этой группы людей, она обнаружила так же довольно способную [Тень] (она сказала, что это не убийца, поэтому она не тронула его, но она также сказала, что "Если что, я без проблем смогу избавиться от него").)

И эта [Тень] не скрывала своего присутствия, когда сопровождала тех троих в момент, когда они нырнули в подземелье.

Если оценить их по ОП, который они генерируют в день, то принц - дает 202. Два его помощника - примерно по 250 каждый. А [Тень] - 532.

532... уровень псевдогероя? В любом случае, они все довольно хороши. Они с легкостью прошли через наших гоблинов и ловушки, големы тоже не должны представлять для них какой-либо угрозы. Принц Харкс и Кенхо используют мечи, а Круш поддерживает их магией земли. [Тень] охраняет их тылы, это безупречное построение.

Они помещают свою добычу в [Хранилище]... и у всех них есть [Хранилище], это довольно хлопотно.

"... а они хороши."

"Да, я должен проследить за их сегодняшним продвижением."

Не успел я опомниться, как Рокуко оказалась рядом со мной. Наши лица очень близко.

"Эй, Кема, что нам с ними делать?"

"Я и сам об этом думаю..."

"Они покорят подземелье с такой скоростью."

"...все в порядке, даже если они смогут покорить подземелье, достаточно будет просто показать им фиктивное ядро, как в тот раз с Ватару."

Кроме того, это хороший шанс, давайте оценим состояние нашего подземелья.

Во-первых, деревня Голлен. Именно здесь подземелье может генерировать тонны ОП, просто позволяя людям спать в гостинице.

Затем идем [Горный туннель Тсуи], который проходит через гору и выходит со стороны Павуэры.

Далее - это первый этаж подземелья, этаж новичков с легкими ловушками и небольшим количеством гоблинов.

Второй этаж и третий этаж, здесь уже появляются големы, эти этажи также является местом расположения знаменитой комнаты: [Ловушки жадности].

Четвертый этаж, когда-то это была комната разгадки тайн, теперь это место, где находится [Хижина жадности]* это место, по сути, является зоной отдыха, предназначенной для опытных авантюристов.

(П.П. просматривал прошлые главы и обнаружил, что раньше это место называлось Хижиной жадности, а не Гостиницей жадности. Исправлено в этой и прошлых главах, чтобы избежать лишней путаницы.)

"Для обычных авантюристов это обычно финишная прямая, верно?"

"Некоторые также зарабатывают деньги, побеждая железных големов."

Пятый этаж, зона винтовой лестницы, стена может выйти и столкнуть человека с лестницы, а еще там есть скользкие фальшивые ступени.

Шестой этаж, складская зона. Мы держим там магические големомечи, а также необычных экспериментальных големов. Прототип Голема истукана охраняет эту область, что делает этаж довольно опасным.

"Время от времени появляются авантюристы, которые могут добраться до этого этажа."

"Это неудивительно, в конце концов, награда - несколько магических мечей."

И, наконец, седьмой этаж, вот где подземелье разветвляется.

7F-1, Зона Лугов. Именно там располагается деревня суккубов, спокойное место.

"С тебя снимут одежду и вышвырнут к выходу из подземелья, верно?"

"Да, именно так все и должно произойти... кто-то уже добирался до этого этажа?"

"Насколько мне известно, нет."

7F-2, сад Фенни с лавовым бассейном. Он также ведет к [Огненному провалу].

"Ах, это то самое место, где я держал Фенни. Я видел нескольких авантюристов, которые пришли сюда через [Огненный провал]."

7F-3, новая тайная комната. Это основной маршрут по которому можно добраться до ядра подземелья. Там есть табличка на японском языке с надписью [Идут строительные работы]. Это контрмера против Леоны, но ее эффективность неизвестна, потому что у нас не было возможности проверить ее.

"Загадки здесь рассчитаны на то, чтобы потратить много времени на их решение."

"Да, это займет как минимум день. Цель этого маршрута - выиграть нам немного времени."

Этот этаж также ведет к арене и комнате босса.

Вы будете вынуждены сражаться с големом истуканом на арене, а затем с драконом големом в комнате босса.

"Дракон голем оснащен ловушкой, которая может извергать огонь."

"Ловушку можно использовать только внутри комнаты босса, но это не страшно, потому что голем дракон все равно никогда не выйдет за пределы комнаты босса."

"Но все равно он не настолько хорош, как настоящий дракон."

"Пожалуйста, не сравнивай обыкновенного дракона с Редрой, финальным боссом [Огненного провала]."

И если вам удастся прорваться через комнату босса, вы, наконец, найдете основную комнату.

Но там будет фиктивное ядро. Эта комната манипулирует вашим восприятием того, что комната с ядром подземелья = последняя комната.

На самом деле, есть еще одна комната, скрытая в задней части, это также комната босса. Орихалковый босс-голем размером с большой палец. Это была идея Рокуко, и мы согласились ею воспользоваться.

И этот крошечный орихалковый голем спрятан за потолком упомянутой комнаты, что делает его обнаружение чрезвычайно сложной задачей. Даже если вы сможете найти его, победить этого голема - непростой подвиг.

И допустим, вам удалось победить его, все, что вы сделали, это только открыли дверь в комнату с ядром, но вот сможете ли вы найти дверь это совсем другая история.

"Крошечный Орихалковый голем, это коварная идея, даже по моим меркам!"

Поскольку он обычно прячется, я не уверен, что они вообще поймут, что это комната босса.

И давайте предположим, что вам удалось сделать все это, вы, наконец, нашли потайную дверь, внутри вы найдете настоящее ядро подземелья, или так вы думали, но, к сожалению, это было еще одно фиктивное ядро!

Эта ловушка, которая должна заставить вас поверить, что вы наконец-то нашли настоящее ядро после того, как вы нашли потайную комнату и победили ужасного босса.

Вот и вся картина нынешней [Пещеры Желания]

...Что? Вы хотите знать, где находится настоящее ядро подземелья?

До недавнего времени я держал его на арене, но переместил после того, как выслушал Рей и Эреку. Они считают, что ядро может быть поражено шальной пулей от мощного заклинания, вроде моего [Элементального выстрела].

...так где же оно? Оно было спрятано в комнате, которую я сделал посреди [Горного туннеля Тсуи], комната была расположена в безымянном потолке прохода туннеля.

Кроме того, там находится много однообразных скрытых комнат. Даже если вы найдете одну

секретную комнату, вы не сможете сразу определить местоположение ядра. И это даст нам время поменять ядро на фиктивное ядро в самой глубокой части [Пещеры Желания], используя функцию [Рокировки].

Двойные и тройные ловушки - вот как я собираюсь защищать основное тело Рокуко.

Глядя на все это, Рокуко улыбнулась и сказала:

"Ехехехе, Кема.... Я люблю тебя.

"О-ох ...ты меня удивляешь."

"Поскольку все эти труды - доказательство твоей любви, как может существовать ядро, которое не обрадуется тому, что его так тщательно защищают?"

Вот оно как? Ну, она не ошибается.

"Вот почему ты можешь быть уверена, что этот принц Дайдо может делать все, что ему заблагорассудится."

"Да, я верю в тебя."

А может мне стоит поздороваться с ними?

Нет, если они хотят поиграть, то лучше подойти к этому с осторожностью. Давайте пока откажемся от этой идеи.

<http://tl.rulate.ru/book/21/1149192>