

Для этой войны Совершенный Волшебник Сетох использовал почти все силы своего Волшебного города и собрал большое количество Великих Легенд, а также четырёх Великих Королей.

В цивилизации Заклинателей три великих Волшебных города были похожи на три великие армии, каждая из которых отвечала за определённые области. Война, которая разразилась с Каменным племенем, легла на плечи Совершенного Волшебника Сетоха и он естественно, хотел закончить эту войну, не прибегая к помощи двух других Совершенных Волшебников.

Однако теперь битва переросла в жестокую цивилизационную войну. Каждая смерть Легендарного Волшебника была потерей для всей цивилизации Заклинателей.

Самым важным было то, что цивилизация Заклинателей в настоящее время находилась в невыгодном положении и несла больше потерь.

Совершенный Волшебник Сетох не станет обращаться за помощью к двум другим Совершенным Волшебникам, если в этом не возникнет крайней необходимости. В конце концов, у всех них были свои враги. Один из них был ответственен за цивилизацию Атлантов, а другой за Союз Богов, но они справлялись со своими задачами. Совершенный Волшебник Сетох, естественно, имел свою гордость. Это был первый раз, когда он лично отвечал за ведение цивилизационной войны.

Однако его противником была одна из сильнейших иноземных цивилизаций, с которой цивилизация Заклинателей столкнулась за последние три тысячи лет.

«Волшебник Сетох, Каменное племя хорошо подготовлено. У них есть бесчисленные Каменные существа ниже уровня Легенды. Но во главе с одной Легендой они могут сформировать сильное Тело Прародителя, сравнимое с могущественной Великой Легендой. Тело Прародителя, образованное шестнадцатью обычными Каменными существами уровня Предка, будет эквивалентно Великой Заслуженной Легенде! Это привело к тому, что мы понесли тяжёлые потери в самом начале войны!»

Сказал Король Кошмаров. Он полностью заслуживал своего титула и был Королём номер один при Совершенном Волшебнике Сетохе.

Король Кошмаров был относительно молод. В отличие от Короля Чёрного Огня, существовавшего со времён Империи Молта. Однако талант Короля Кошмаров был поистине ужасающим. За короткий промежуток времени в две тысячи лет он не только стал Королём, но и прошёл весь путь, сформировав четыре окончательных Максима. Помимо этого, у него было два обычных Максима, поскольку он был Волшебником шести стихий. Такой талант действительно заставлял других задыхаться от удивления.

Даже Король Чёрного Огня, один из старейших Королей, сформировал только два окончательных Максима.

Поэтому среди четырёх Великих Королей на переднем крае руководил именно Король кошмаров. В отсутствие Волшебника Сетоха он мог отдавать любые необходимые распоряжения. Король Кошмаров также принял во внимание всю ситуацию в этой войне с Каменными существами, и, естественно, ясно осознал некоторые преимущества, которыми в настоящее время обладало Каменное племя.

«Король Кошмаров, как ты думаешь, что нам делать дальше?»

Волшебник Сетох очень уважал его и спросил тяжёлым голосом.

Выражение Короля Кошмаров было тревожным, когда он сказал:

«Сначала мы должны отступить и начать расставлять Магические Круги Рун, давая тем самым некоторое преимущество нашим Заклинателям! Каменное племя может формировать Тела Прародителей, но мы также можем использовать Рунические Магические Круги, чтобы подавить их. Если они станут отказываться входить в Магический Круг Рун, нам даже лучше. Мы можем воспользоваться этим периодом, чтобы восстановить силы и обсудить более конкретные механизмы цивилизационной войны.»

«Мы действительно должны организовать Рунические Магические Круги, но сначала нам нужно отступить. Боюсь, это будет серьёзным ударом по моральному духу Заклинателей линии фронта!»

Король Скорби нахмурился, когда говорил. Цивилизация Заклинателей также была очень горда. С тех пор как они вошли в Зону Пустоты три тысячи лет назад, они столкнулись с бесчисленным количеством иноземных цивилизаций, и также вспыхивало много цивилизационных войн. Они даже пострадали от некоторых серьёзных неудач, но в целом они всё ещё считались могущественной цивилизацией.

Инициатива отступления была крайне редкой, тем более, что у них всё ещё были некоторые опасения по поводу влияния, которое она принесёт. Три великих Волшебных города стояли над всей цивилизацией Заклинателей, точно так же, как три великана, которые командовали всеми Заклинателями.

Однако сейчас Волшебный город Совершенного Волшебника Сетоха неоднократно отступал в войне с Каменным племенем и даже потерял более десятка Легенд. Это могло очень плохо на него повлиять.

«Король Скорби, никто не хочет отступать сейчас. Однако, если мы этого не сделаем, ещё больше Легенд погибнут. Это не самый мудрый шаг.»

Король Кошмаров также понимал опасения Короля Скорби. Все они принадлежали команде Волшебника Сетоха. Если они проиграют, его Волшебный город рухнет и будет полностью подавлен двумя другими Волшебными городами.

Между тремя Совершенными Волшебниками были определённо чрезвычайно гармоничные отношения, но взаимное соревнование было неизбежным. Это был также первый раз, когда Волшебный город Сетоха столкнулся в войне с такой мощной цивилизацией. Для его Заклинателей это была и опасность, и возможность.

Если они смогут противостоять Каменному племени, Волшебный город Сетоха, который был создан последним, действительно мог стать одним из гигантов в цивилизации Заклинателей.

В Зоне Пустоты цивилизации, которые имели предельных существ, как правило, не были слабыми цивилизациями. Они смогли выйти из своих измерений и медленно развиваться, расширяли свою цивилизацию.

Одна из причин создания трёх великих Волшебных городов заключалась в том, чтобы они могли собрать под своё крыло всех одарённых Заклинателей для более эффективной борьбы с другими цивилизациями. Тем не менее, более важной причиной была готовность к любым непредвиденным ситуациям.

Если однажды цивилизация Заклинателей столкнётся с особенно мощной цивилизацией, то любой из трёх Волшебных городов сможет по отдельности руководить своими силами. Затем они покинут цивилизацию Заклинателей и отправятся в отдалённое место, чтобы продолжить развиваться там и не допустить разрушения наследия цивилизации.

Два других Совершенных Волшебника однажды уже пережили цивилизационную войну с мощными цивилизациями. Только Совершенный Волшебник Сетох, который появился последним, и его Волшебный город, который также был основан последним, не переживали цивилизационную войну раньше.

Хотя он старался изо всех сил, чтобы предотвратить цивилизационную войну, она все же была неизбежна. Теперь у Совершенного Волшебника Сетоха была только одна цель – победить!

«Отступление. Мы отступаем немедленно! Войну нельзя закончить в течение короткого периода времени. Она очень вероятно, продлится сотни или даже тысячи лет. Одно отступление ничего не значит. Самое главное - сохранить силы и подождать, пока не будут разработаны контрмеры. Тогда мы прогоним Каменное племя восвояси!»

Выслушав мнение каждого, Совершенный Волшебник Сетох, наконец, решил для начала воспользоваться предложением Короля Кошмаров.

«Уф ...»

Несколько Великих Легенд тихо выдохнули. Они знали о жестокости цивилизационной войны. Теперь, когда Каменное племя удерживало преимущество, они должны отступить в первую очередь для того, чтобы избежать чрезмерных потерь.

«Король Кошмаров, Король Арктики, вы оба опытни в рунах. Выберите Легендарных Волшебников, которые также разбираются в рунологии, и организуйте большой Рунический Магический Круг. Как только он будет завершён, мы немедленно отступим!»

После паузы, он посмотрел на Короля Чёрного Огня и сказал:

«Король Чёрного Огня, вернись в Алебастровое измерение. Там должно было собраться много Заклинателей. Вы соберёте их. В будущем, безусловно, возникнет необходимость пополнить Волшебников на передовой. Я оставлю это на тебя.»

Король Чёрного Огня открыл рот, чтобы отказаться. Он знал, что возвращение в Алебастровое измерение означало, что он не будет подвергаться опасности некоторое время. Однако он мог только кивнуть и согласиться, увидев строгие глаза Совершенного Волшебника Сетоха.

«Хорошо, все, будьте готовы. Я лично буду наблюдать за линией фронта и выиграю вам время!»

Улыбка появилась на губах Волшебника Сетоха. Хотя он и не стал бы действовать, Каменное племя определённо было бы несколько напугано, если бы он был одним из тех, кто наблюдал за линией фронта. Он сможет выиграть время для Короля Кошмаров и Короля Арктики, так необходимое им для установки Рунического Магического Круга.

Таким образом, все четыре Великих Короля возглавили нескольких Легендарных Волшебников и покинули замок.

<http://tl.rulate.ru/book/20866/1030428>