

День Двадцатый-Тридцать второй

Майк

На следующее утро Майк начал свои тренировки с десятикилометровой пробежки вверх и вниз по небольшому холму рядом с деревней. Следующим его упражнением были прыжки по каменной лестнице, делал он это с пятидесятикилограммовыми гирями в каждой руке. Староста поддержал парня в его начинаниях. Каждый раз, когда Майк падал в обморок, староста использовал исцеляющие заклинания низкого уровня, чтобы придать бодрость телу и восстановить мышцы. Хотя староста и не был магом, а был самым настоящим воином, но будучи Авантюристом, он хорошо изучил основные заклинания целителя.

Когда же Майк раздумывал над этим, то вспоминал, что в его книге говорилось, что для каждого типа магии, тем более, когда ты выбрал путь мага, есть навыки и заклинания, которые питаются от этой магии. По сути, ничего не мешало вам выучить все возможные заклинания, мешало лишь время.

Такая тренировка силы, выносливости и увеличения болевого порога происходила каждое утро по два часа. Перед обедом он проводил время в кузнице Гунтара используя наковальню или другие инструменты, проводя силовые тренировки. Староста постоянно использовал своё исцеление, в ином случае парень не смог бы поднять и парочки предметов. При поддержке старика, Майк имел возможность проводить два часа силовых тренировок без перерывов.

Когда же приходило время обеда, парень был уже выжат как лимон. По сути его поддерживала только магия исцеления низкого уровня, больше ничего. В большинстве случаев Майк просто садился за стол и тихо, не обращая ни на кого внимания, и не разговаривая ел.

После обеда приходило время тренировать ловкость и рефлекс. Для этого староста стрелял стрелами с тупыми металлическими наконечниками, пока парень перемещался с одного укрытия в другое на полосе препятствий. Когда же стрела попадала в парня, она конечно же не убивала его, а просто сильно калечила.

Следующую часть обучения Майк смог возненавидеть больше всего. Уроки рукопашного боя со старостой, последний, даже, пригласил на их занятия деревенского целителя, для поддержания парня в строю. Честно говоря, целитель очень помогал их тренировкам, но

парень потерял счёт, сколько же тому приходилось чинить его сломанные руки и ноги. Особенно его раздражало, что Майк не мог нанести даже одного слабенького удара в ответ.

После тренировки рукопашному бою, Майк повторял бег на холм и с холма. На обратном пути он остановился у дома старосты и используя свой Камень Оценки, начинал просматривать свои результаты за день. Только после этого парень шёл домой. Вечер парня заканчивался в большинстве случаев одинаково, не успевая раздеться, он просто засыпал, как только касался головой подушки.

Майку понадобилось всего восемь дней, чтобы достичь ранга F-12. Раньше парень никогда в своей жизни не тренировался так усердно, но посещение Подземелья и Книги совершенствования, который он получил, открыли перед ним огромный мир с кучей возможностей. В этом мире простой деревенский мальчик мог вознестись до уровня, где короли будут преклоняться перед его силой. Всё это возродило в нём то единственное, что он хотел с момента смерти родителей - решать свою судьбу самостоятельно. Он не хотел быть убитым при случайном нападении на деревню, или будучи военным, сражаться не на своей войне за какого-то высокородного дворянина. Впервые за свою жизнь Майк увидел множество открытых перед ним дверей, наконец-то он ощутил вкус настоящей свободы, он мог идти туда, куда сам хотел, делать то, что сам хотел, он имел возможность вмешаться, если бы увидел что-то, что ему категорично не нравилось бы. Путь Авантюриста мог дать всё это ему, и Майк решил не терять возможность и идти по нему. Он понимал, что ему будет тяжело, возможно, он очень скоро умрёт, но он на сто процентов был уверен, что он не сможет себя простить, если сейчас спасует и не попытается даже попробовать.

Достигнув нового уровня, Майк сократил время тренировок ровно в половину. Ему больше не нужно было улучшаться, ему сейчас нужно просто поддерживать свое физическое состояние. Днём он начал культивировать ману при помощи техники, что вручил ему Нео.

Спустя два дня он понял, что сделал прорыв в ранге, ему даже не нужен был Камень Оценки. Он был немного удивлён скоростью повышения, но подумав об этом, вспомнил, что в книге было сказано, что сделать прорыв в ранге намного легче если уровень предыдущего ранга достаточно высок. Конечно, можно прорваться до ранга E, начиная с F-8, но он начал прорыв будучи рангом F-12, так что такой прогресс не удивителен. Теперь же когда он сделал прорыв ранга, мана в его теле сохранит его физическое состояние даже без тренировок. Будущее его физическое состояние будет зависеть не от физических нагрузок, а от обучения магии улучшения тела.

Он немного подумал над тем какое заклинание ему выучить первым. Из историй его родителей и от старосты деревни он знал, что большинство людей сосредотачиваются только на одной стихии магии и максимально улучшают сродство с этой же стихией. Чем больше сродство, тем быстрее улучшается мастерство мага в этой стихии. Но книга Нео особенно предостерегала Майка от такого пути.

Причиной, по которой большинство людей действовали таким образом, было то, как работало ранжирование. В то время как есть возможность повысить уровень с E-0 до E-12 без каких-либо глубоких познаний в магии, просто, при помощи техники сбора маны, то переход на ранг D требовал определённого контроля над своей силой. По сути не имело значения, если бы какой-

либо маг использовал магию огня, или воин, пользовался магией земли, запас магической силы человека можно контролировать всевозможными методами, используемыми этими стихиями. Таким образом, только высокий уровень сродства со стихией был важен для улучшения.

Майк думал над проблемой в течение всего дня. Должен ли он идти быстрым путём и сконцентрироваться на одной стихии и соответственно сконцентрироваться на сродстве с этой стихией, тем самым ускорив свой рост, или же он должен последовать советам из книги. Книга предупреждала, что недостатки такого быстрого развития будут ощутимы только на ранге S. Когда же парень спросил совета у старосты, то получил странные данные, получалось что большинство Авантюристов, а именно 99% из них, никогда не достигали даже ранга A. Реально, было не разумно усложнять своё развитие из-за мизерного шанса достичь большего, но Майк впервые в жизни получил безграничные возможности и решил не ограничивать своё будущее, даже если в ином случае он сможет быстрее развиваться. Потому он пошёл по пути максимально сохранения нейтральности своего сродства со стихиями.

Следующей задачей, что ему предстояло решить – как сбалансировать своё сродство. Он мог сосредоточиться на одной стихии и тратить столько же маны на магию противоположной стихии. Например, с водной специализацией он мог что-то нагревать огненной магией, для баланса. Он буквально на секунду задумался над этим путём, но после решил пойти по более сложной дороге и начать тренироваться в двух противоположных стихиях одновременно. В какой-то момент он задумался над изучением всех стихий одновременно, но если же ты не супер-гений, твой ранг всё равно останется E, в то время как другие люди будут уже в ранге C. Некоторые люди решались обучаться другим элементам позже, когда увеличение магической энергии занимало больше времени и сил. Но из всего, что парень знал, самая большая трудность на ранге E было не увеличение запаса маны, а умение пользоваться энергией для перехода в ранг D.

Последнее что ему нужно было решить, это какую пару элементов выбрать. Основными союзами магии были - Огонь и Вода, Земля и Воздух, Жизнь и Смерть. Староста рассказывал ему, что слышал и о более сложных элементах, которые возможно изучить на более поздних стадиях обучения, такие как - Равновесие и Хаос, Пространство и Время. Но пока что, Майк мог выбирать только из основных стихий. В результате он просто анализировал их в своей голове одну за другой. Он знал, что любые стихии имеют разную область применения, их использование просто и привычно для магов, но он же решил, что будет воином.

Первым элементом был - Огонь, это лучший союзник для больших разрушений. Для воина его основным применением является использование вместе с оружием, например – пылающий боевой молот. Следующий – Вода, в основном является отменным щитом, покрывающим тело. Такая защита хорошо способствовала защите от дальних атак, но теряла свою актуальность в ближнем бою. Ещё эта стихия позволяла самоисцеляться, конечно, это лечение было не такое сильное как при владении магией Жизни, но достаточным, чтобы оперативно залечивать небольшие раны.

Третий элемент – Земля, была магией, которой пользовались почти все танки ближнего боя. Вы увеличиваете свою силу, защиту и сливаетесь с землёй, для противостояния более сильному противнику. Хороший воин земли, может противостоять разъярённому быку, при этом не сдвинувшись со своего места ни на дюйм. По сути это и была его стихия, рассуждал Майк,

магия Земли была необходимой для любого бойца ближнего боя, тем более для танков, коим парень хотел быть, но всё же он решил рассмотреть и другие варианты. Он не хотел потом жалеть, что поленился рассмотреть остальные элементы.

В связке с Землёй был – Воздух. В основном эта стихия использовалась для увеличения скорости, а точнее – ловкости. Кроме того, эта магия могла увеличить силу порезов, если использовать её вместе с лезвийным оружием. Конечно, сила такого оружия была не такой как в сочетании с огнём, но всё же это было приятным дополнением. Большинство людей, что сосредотачивали своё внимание на ловкости и скорости, использовали эту стихию. По сути, они компенсировали уменьшенную силу атаки улучшенным уроном.

Последние две стихии – Жизнь и Смерть – почти никогда не представляли интерес для воинов. Магия Жизни – представляла собой сильнейшие целительские заклинания. Конечно, в теории это можно использовать во время боя, типа как тролли, что выращивают себе конечности во время сражений. Но, во-первых, почти никто не готов был идти на такое безумие, да и сражаться таким образом это перебор, во-вторых, такой воин был бы слишком медлительным и слабым, чтобы наносить существенный урон, по сравнению с другими элементами. Ну и в довершение всего, самой бесполезной стихией для воинов была – Смерть. Этой магией нельзя насытить оружие, и работает она только в непосредственном контакте с кожей. Единственные живые существа, что использовали эту магию, согласно книге, были безжалостные убийцы и душегубы, которые медленно и мучительно убивали своих жертв, заставляя их плоть отмирать, тем самым медленно убивая их. Для магов это имело некий смысл, но было совершенно бесполезно для Майка.

Он обдумывал свой выбор ещё некоторое время, для того чтобы убедиться, что ничего не упустил, а после смело выбрал Землю и Воздух. Он быстро выучил базовые заклинания этих стихий – Твёрдое Тело и Спешку, и начал усердно тренироваться вместе с ними.

Когда же на следующий день Майк спустился на кухню, чтобы позавтракать, он с удивлением обнаружил там Гунтара и Анну, которые почему-то ждали его. Перед мужчиной, на столе, лежал новенький стальной меч.

<http://tl.rulate.ru/book/20863/483442>