

Глава 25 - Много гоблинов

День Двадцать восьмой

Как только Нео закончил своих гоблинов для сражений на арене, ему пришло уведомление, что исследование завершено. Прежде чем заняться чем-то ещё, он выбрал новый уровень Исследовательского центра как новое улучшение.

Исследовательский центр. Уровень 2

Бонус к генерации очков исследования: 25%

Максимально количество исследователей: 25

Снижение затрат на 90%(Максимально) от ранга знаний

Очки исследования: 0/100

После улучшения он посмотрел на результаты исследований ловушек. Честно говоря, они были такими себе. Ему удалось получить конструкцию волчьей ямы, стрелы и ловушки с шипами. Пока он отложил сооружение ловушек, но он обязательно вернётся к ним за несколько дней до того, как в Подземелье спустятся первые Авантюристы.

После чего он переключился на недавно созданных гоблинов. Сейчас у него не было достаточного количества стали, для их экипировки, и особой нужды создания её при помощи маны он тоже не видел, ведь не зря он создавал доменную печь! Нео просто использовал вещи, что остались от рейда на поселение гоблинов. Через некоторое время все его гоблины были одеты, и он приказал первым двум группам начать сражение. Пока длилось сражение, он взял 1000 м² со своего одиннадцатого этажа и создал рядом с ареной Регенерационную комнату. Как только он закончил, закончился и первый бой, в результате которого погибло десять гоблинов, двадцать шесть были ранены, и только четыре из двух групп были полностью невредимы. Он отправил всех раненных в комнату для регенерации, и начал новый бой.

Каждое утро он заменял погибших гоблинов и тех, кто ещё был ранен, и не успел полностью восстановиться, на новых воинов и бои начинались с новой силой. Нео надеялся, что очень скоро увидит результаты таких бешенных тренировок. Возможно ему нужно было создать какие-либо перестановки в силе, но по сути эти гоблины были лишь его создания, без собственной воли и разума, потому ему было всё равно.

С учётом тренировок существ и тем, что производство стали сейчас не очень актуальна, Нео решил переключить своё внимание на новые разработки. Ему нужен был метод, чтобы сокрыть свою внешнюю активность. У него было два пути решения этой проблемы: Восстановление и Разрушение – и пока он не знал какой путь выбрать. Как вариант он мог симулировать атаку гоблинов. Он приказал бы своим шаманам-гоблинам разрушить окрестности Подземелья, а потом сообщить об этом Майку, чтобы парень рассказал эту теорию Гильдии Авантюристов, по типу он обнаружил Подземелье, когда заметил невероятные разрушения. Всё выглядело бы довольно правдоподобно, никто не ожидает от Подземелья, что оно оставит тела существ и не поглотит их. По сути он должен будет сделать так, что большая группа гоблинов атаковала его, а его войска дали отпор нападающим, а он, как Подземелье, поглотил все тела существ. Другой вариант заключается в том, что он вырастит траву, а его шаманы-гоблины перенесут её наружу, тем самым научившись магии природы, и сотворив большую поляну, скрывая следы его нахождения.

Он некоторое время думал над этой проблемой, Нео решил не спрашивать об этом Луну, ведь знал, что та ответит. После этого он принял решение. Инсценировать большую бойню было рискованно, ведь он не мог предугадать как именно Майк преподнесёт его легенду, он не очень хорошо знал парня, но тот не был похож на человека, который очень хорошо умеет врать.

Если же план по Восстановлению сработает, то все признаки его походов по поверхности – сотрутся. Он вызвал Биффа и ещё пять шаманов ко входу в пещеру, после, он создал для них книги навыков, чтобы те могли использовать элементарную магию природы, для ускорения роста растений. Первым его приказом было, отправка группы в ныне пустующую деревню гоблинов и закрытие всех входов и выходов, при помощи магии земли. На обратном пути они должны будут использовать магию природы и восстановить растения, где следы гоблинов были слишком заметны. Особый акцент он сделал на том, что не нужно использовать магию в одном месте, а нужно равномерно распределить её концентрацию по всему пути.

Когда же гоблины отправились в путь, он немного уменьшил комнату на одиннадцатом этаже, и создал новую комнату на первом, возле входа. Эту комнату он создал площадью приблизительно 1000 м². Пол он выложил камнем, наверх положил слой земли толщиной 5 см, и начал выращивать траву. Такая система поспособствует лучшему сворачиванию земляного покрова с травой, и элементарности его транспортировке. После чего эти пласты разместят между нормальной травой, таким образом, чтобы всё выглядело как можно естественней. Помимо этого, он создал несколько небольших кустов, что будут установлены по границе его импровизированной нетронутой природы. Прежде чем начать, он призвал 500 гоблинов, обеспечил им лопаты и вёдра, и отправил убирать все растения вокруг. Если же позже, когда здесь начнут стоять дома, люди увидят под слоем травы траву, могут возникнуть ненужные вопросы. Нео решил перестраховаться, чем потом сожалеть, тем более у него было достаточно работников для этой задачи.

Ему понадобилось всего два часа, и его первая порция травы высотой 40 см была готова. Прикинув, он решил, что этого будет достаточно, остальное можно будет вырастить и снаружи. Он поделил травяное покрытие на полосы метр шириной и по три метра в длину. После этого он приказал ещё 100 гоблинам начать развёртывать траву вне Подземелья, где уже почти закончили расчищать пространство. Нео создал четыре железных тележки с деревянными колёсами, для упрощения транспортировки травы.

Пока ему не нужно было ничего делать, не нужно было дополнительно выращивать траву, Нео решил вернуться к своей доменной печи. Она всё ещё находилась на шестом этаже его Подземелья, а серебряные трубочки, что брали начало от Ядра и снабжали энергией печь, больше не достигали его основной комнаты. Он решил переместить печь на девятый этаж, где в этой огромной комнате он разместит новую крепость гоблинов.

Сейчас девятый этаж был огромной комнатой площадью 50000 м². 10000 м² Нео решил использовать для крепости гоблинов. Он создал стену из гранита, толщиной в один метр, чтобы разделить огромную комнату на две части. По центру стены он создал двухстворчатую дверь, высотой в три метра, шириной в два метра, с тяжелыми дверьми из дерева. После чего он потратил 10000 м², что забрал с одиннадцатого этажа, для увеличения высоты потолка до девяти метров. Он планировал увеличивать высоту остальных верхних этажей, ведь хотел оставить размер одиннадцатого этажа максимальным.

Внутри крепости он оставил большой внутренний двор и начал создавать примитивные, каменные постройки по периметру. Он создал три больших здания, каждое из которых было 800 м², для входа в которые Нео использовал такие же двухстворчатые двери. Закончив эти здания, он начал перемещение доменной печи на этот этаж. Печь он разместил таким образом, что та прилегала к одному из трёх зданий, одна из стен которого была внешней, получалось, что печь находится извне крепости. На двери здания он нарисовал большой, жирный, красный крест, чтобы предупредить посетителей, что соваться сюда не нужно. Он не сильно хотел, чтобы приключенцы разгромили его доменную печь, потому создал 20 вождей гоблинов для охраны сооружения. Если какой-либо придурокшный Авантюрист, проигнорировав предупреждение сунется в здание, это будут уже чисто его проблемы. Вероятнее всего первая разведывательная группа просто сметёт эту охрану, но они точно предупредят остальных приключенцев, чтобы те не лезли в здание с красным крестиком.

Перед тем как он вернулся к организации следующего большого здания, он вновь вырастил

траву и пополнил ряды воинов на арене. Когда же трава выросла достаточно, чтобы можно было её пересаживать, он приступил к одной из сложных задач – перемещение арены и Регенерационной комнаты в одно из больших зданий. Из-за размеров этих сооружений и перерывах на выращивание травы, ему понадобился почти день, для его затеи. Он вновь создал 20 вождей гоблинов и нарисовал на двери красный крест. Если кто-то из Авантюристов и это предупреждение проигнорирует, его будет ждать горячая встреча. В зависимости от времени суток, приключенцам придется столкнуться с группой вождей гоблинов ранга не ниже E-10, даже группа Авантюристов ранга D не выживет на этом этаже.

Внутри последнего большого здания он создал два этажа. Самой большой комнатой, что была проходом на следующий уровень, была комната со вторым потолком, на втором уровне которой он создал балюстраду на которой разместил десять синих гоблинов с луками. Для приключенцев будет очень благоразумно сначала устранить лучников, прежде чем заходить в комнату босса. Внутри которой он разместил одного вождя, трёх элитных чёрных воина, шамана и трёх нормальных черных воинов гоблинов. Нео решил пока не создавать новых гоблинов, оставшиеся здания он заселил 150 чёрными гоблинами, которые выжили в рейдовом походе. Наконец-то он добрался до перехода на десятый этаж своего Подземелья, в комнату босса.

Наиболее правильно тактикой для эго девятого этажа будет монотонная, медленная зачистка всех зданий, а их чуть больше тридцати, прежде чем переходить в комнату с боссом этажа. В ином случае, если приключенцы табуном пробегут по этажу, поднимут весёлую компанию разъярённых монстров, и их в любом случае настигнет смерть. Он приказал гоблинам из зданий с красными крестиками, ни при каких обстоятельствах не покидать свои посты.

После чего он вернулся к обустрою своей доменной печи. Обычно он использовал орихалк для нагревательных спиралей, но сейчас ему катастрофически не хватало этого элемента. Потому он решил использовать сплав меди и орихалка. Он произвёл 40 кг меди и 20 кг орихалка возле своего Ядра, после чего он поднял металлы вверх, с помощью телекинеза, и использовав сильное пламя, растопил и смешал их. Закончив свои манипуляции, он вновь проглотил полученный сплав и начал создание нагревательных спиралей с последующей установкой их на дне печи.

Потом он принялся делать панель управления, к большому сожалению Нео, ему пришлось потратить 600 грамм мифрила, для создания удобной панели, а это было ровно половина его запасов, панель он сделал простой, чтобы гоблины могли с лёгкостью ею пользоваться. Вся рабочая область состояла из одного рычага, который включал и выключал печь. Всё что оставалось сделать, это соединить печь с формацией кристаллов, возле его Ядра, но сейчас ему не хватало серебра для этих манипуляций.

Нео решил исправить этот недочёт, и начал создавать необходимое количество серебра из маны. Благодаря его высокой регенерации маны, он без труда может получить около 1,5 тонны серебра в день. В общей сложности он потратил на создание необходимого количества серебра 30 часов, это с учётом перерывов на выращивание травы, но после этого он смог соединить свою доменную печь с кристаллами сбора маны на его двенадцатом этаже.

<http://tl.rulate.ru/book/20863/464298>