

Глава 24 - Эксперименты

День Двадцать шестой

Когда Нео закончил сжатие Ядра, все его гоблины вернулись в Подземелье. Первым делом он отправил девять шаманов в Исследовательский центр, после чего он осмотрел своё Подземелье.

Первый этаж был переполнен, пришлось перетащить на второй уровень несколько тел и деревьев. Когда же он поглотил растения, он получил 800 единиц Жизни. Честно говоря, он испытывал некое разочарование. По сути в окрестности не осталось больших животных, даже если и остались, то они не принесут больше Жизни чем истреблённое племя гоблинов. Посокрушавшись об этом, он открыл меню статуса и улучшил свой уровень:

Повышение Уровня Подземелья: 11 -> 12. Стоимость: 9000 Жизни

Повышение Уровня Подземелья: 12 -> 13. Стоимость: 16200 Жизни

Имя: Нео

Разновидность: Ядро Подземелья

Сродство со стихиями: Ментальная магия (1)

Ранг: E-7

Уровень: 12

Структурная целостность: 64/64

Мана: 41383/41383 [56717]

Общая площадь: 100200/352200 м²

Максимальная протяженность Подземелья от Ядра: 2445 м

Восстановление маны: $7800/\text{ч} * 8 * 50000\% = 8666,67/\text{с}$

Жизнь: 3127,1

Генерация Жизни: 397,6/д

Вновь его общая площадь не удвоилась, неверное, это будет теперь нормой. Но пока стоимость нового уровня будет пропорциональной размеру этого этажа, ему было всё равно. На мгновение Нео опять задумался о расширении своего Подземелья, но решил пока не торопиться. У него ещё было время, до того, как первые приключенцы придут к нему, для того чтобы понять, как распоряжаться дополнительной площадью. Вместо этого он решил заняться созданием существ.

Идея Нео состояла в том, сможет ли он объединить несколько видов существ, чтобы сделать более сильную и продвинутую их версию. Для этого он представил план от вождя гоблина и самого сильного своего волка одновременно. Для начала он размесил их друг над другом, но ничего не происходило, но через несколько секунд Нео заметил, что чертежи начали неуловимо меняться. Это действие напоминало что-то по типу изменения формы его Ядра. Тогда его Ядро начало постепенно принимать желаемую форму, здесь чертежи постепенно начали сливаться друг с другом, чтобы стать единым целым.

На всё действие ему понадобилось некоторое время, и поддержание высокой концентрации, но в результате он получил новый чертёж! Он внимательно осмотрел его. Существо из ранга E-10 продвинулось к рангу D-0, оно стало слабее, в то же время оно повысило ранг! Нео решил не останавливаться, и попытаться максимально улучшить полученный чертёж. У него получилось животное высотой 1,9 м, больше не позволяла увеличить система. Он взглянул на результат:

Чёрный Вергоблин

Это существо представляет собой смесь чёрного вождя гоблинов и мутировавшего лесного волка. Модифицирован при помощи магической энергии. Существо находится в состоянии между гоблином и волком, в следствии чего оно психически неуравновешенно, но несмотря на это очень сильное и ловкое.

Ранг: D-2

Способности: Сильный (Уровень 5), Крепкий (Уровень 5), Беспощадный (Уровень 3), Ловкий (Уровень 2), Модифицированная мана (Уровень 2), Нестабильный (Уровень 1)

Затраты на создание: 30000 маны + 120 кг животного сырья

Психическая нестабильность была той ещё проблемой, но Нео нужно было существо для сражения, а не любезный сосед по комнате. Хотя, по сути, все существа Подземелья были его сожителями. Когда он завершил вергоблина, он принялся экспериментировать с другими

существами, но результаты были или слабее оригиналов, или совершенно безумные создания. В особенности сечение животных со змеей приносило очень плохие результаты. С другой стороны, наверное, это была не лучшая идея соединить медведя со змеей. Но всё же два чертежа он оставил, один – белко-гоблин, а второй – бурый хряко-медведь.

Белко-Гоблин

Это существо представляет собой смесь чёрного вождя гоблинов и белки. Модифицирован при помощи магической энергии. Существо выглядит как белка высотой один метр, прямоходящая на двух ногах. Сила существа значительно уменьшена, по сравнению с гоблином, но оно стало очень быстрым. Может использовать стрелковое оружие, при помощи своих рук.

Ранг: E-6

Способности: Сильный (Уровень 2), Крепкий (Уровень 1), Ловкий (Уровень 5), Модифицированная мана (Уровень 2)

Затраты на создание: 7000 маны + 30 кг животного сырья

Бурый Хряко-Медведь

Это существо представляет собой смесь большого бурого медведя и хряка. Имеет силу бурого медведя, но при этом очень ловкий и агрессивный зверь. Морда существа похожа на кабанью, при этом очень отчётливо видны бивни. Тело выглядит как тело медведя, но без шерсти, с толстой кожей.

Ранг: E-12

Способности: Ловкий (Уровень 1), Сильный (Уровень 4), Крепкий (Уровень 3), Толстая кожа (Уровень 1), Модифицированная мана (Уровень 1)

Затраты на создание: 14000 маны + 750 кг животного сырья

Для начала Нео решил создать существ, а затем показать их Луне и узнать её мнение. Перед тем как сделать задуманное, он кое-что заметил. Хотя у вергоблина и был ранг D-2, и по идее он имел 3000 Жизни, если прикинуть по исчислениям Нео, то он должен был приносить по 30 жизненной энергии в сутки, но он почему-то давал всего 15. Казалось, что с повышением ранга, процент излучаемой жизненной энергии, уменьшается. Анализируя это Нео понял, что ничем точно помочь не сможет. Создание более слабых существ для воссоздания жизненной энергии совершенно не вариант, ведь в этом случае его Подземелье будет очень слабым, и сильно переполненным. Подумав об этом, он направился к Луне, что находилась на полигоне.

- Луна, ты не сильно занята?

- У тебя опять есть подарок для меня? – Заинтересованно спросила девочка.

- Эм, нет... Но я хочу тебе показать наших новых существ, как они тебе?

Как только феечка у видела новые творения Нео, она быстро подлетела к белко-гоблину и начала обнимать его.

- О, какой милашка, почти такой же, как и Пушистик! – Восхищалась Луна.

- Вижу, что тебе понравились они. Знаешь, я хочу создать нашего первого монстра босса для десятого этажа. Что можешь сказать, какого из этой тройцы лучше выбрать?

Луна прекратила тискать белко-гоблина и оценивающим взглядом начала осматривать оставшихся двух существ.

- Дай мне пару минут, я подумаю. – Проговорила фея. – Я не хочу хряко-медведя, он не красивый, плюс у нас уже есть медведь на пятом этаже, не думаю, что нам нужен монстр того же типа и на десятом. Белко-гоблин – слишком милый и слабый, чтобы быть боссом, потому остается единственный вариант – вергоблин! Медведон Шерстингтон!

- Думаю ты права, но я не назову волка Медведоном!

- Ладно-ладно, тогда давай Вольфган Шерстингтон? Отлично же звучит, да? – Заканючила фея.

Нео решил согласиться с этим, ведь ему было глубоко всё равно как будет имя существа.

- Хорошо, Луна, тогда это наш первый босс-монстр. Пока у нас не готов десятый этаж, да и посетителей нет, я отдаю его в твои умелые руки... Эм, Луна, ты меня слышишь? Не забывай, он неуравновешенный!

- Ладноооо, но с моим методом всё было бы намноооого быстрее! – Поучительно начала

девочка.

- Вольфган, познакомься, это твой наставник Луна.

Вергоблин тут же подбежал к девочке и облизал её лицо. Когда же Нео увидел, что Луна злиться, он решил, что ему пора уходить, ведь он не хотел прерывать их тренировки.

После чего он начал вновь расширять своё Подземелье. Он просто создал огромную комнату площадью 50000 м² как свой девятый этаж, что-то конкретное придумать сейчас он не мог, потому оставил всё так, ведь он всегда сможет закончить этот этаж потом.

Десятый свой этаж он сделал идентичным своему пятому, только увеличил комнату босса до 1000 м², для того, чтобы его новому боссу было место для использования его скорости. После чего переместил все свои основные комнаты на один этаж ниже, на двенадцатый. Всё это не заняло много времени, вся предыдущая практика не прошла зря.

Когда он закончил, у него осталось почти 200 000 м². По сути он не знал, что делать с этой площадью, но и отказываться от развития его максимального количества маны он не мог, потому, все свободные метры бросил на свой одиннадцатый этаж. Позже он сможет забирать обратно необходимые метры с этого этажа.

Когда он создавал эту огромную комнату, Нео заметил, что при высоте потолка более трёх метров, расход площади увеличивался на 50%. Он даже немного успокоился, ведь он был только на двенадцатом уровне, но уже просто не знал куда девать столько свободных метров квадратных. Конечно, он мог увеличить размеры своих верхних этажей, но каждый раз менять дизайн уровней он не желал. В особенности, пока что их не исследовал ни один приключенец.

После того, как он закончил, Нео создал 80 вождей гоблинов, распределил их в равные команды, и отправил сражаться на арене.

<http://tl.rulate.ru/book/20863/454337>