

День Двадцать четвёртый

Когда первые гоблины вернулись, Нео уже закончил с подключением доменной печи к формации кристаллов. Всё, что ему оставалось сделать, это создать нагревательные элементы и панель управления печью. Он хотел оставлять печь под присмотром гоблинов, а в это время заниматься своими делами. Он будет просто доставлять сырье, и рассказывать гоблинам, что от них требуется. Позже, ему вероятнее всего придется улучшить саму печь. Ведь термостойкие материалы, что были ему доступны сейчас, не подходят для температур создания высоко сложных сплавов, таких как адамантий. Но по сути пока, это не имело значения, ведь он просто хотел уменьшить время и затраты маны на создание стали.

Луна вернулась в Подземелье со второй группой гоблинов. Она оставила за главного Биффа, который должен будет организовать остальные переправки. С этой группой фея принесла самые ценные экземпляры гоблинов, включая вождя.

- Посмотри-посмотри, что принесла Луна! Вуди, Барки, вытаскивайте всё из сумок! – Приказала девочка.

Големы покорно послушались её приказу, и начали вытряхивать из сумок их содержимое, на пол Подземелья посыпались части тел убитых гоблинов. В кровавом месиве Нео заметил черные слитки, золото, серебро и несколько драгоценных камней.

- Прости за кашу! Вуди и Барки немного перестарались, когда расправлялись с врагом! Не думаю, что стоит ломать голову и пытаться разделить их части тел, и собрать воедино целые тела, будет достаточно, если ты просто поглотить их, и получишь их чертежи! – Восторженно затараторила Луна.

- Спасибо, сейчас сделаем.

После того как Нео поглотил это месиво, он полез разбираться с чертежами:

Чёрный Гоблин-Воин

Вторая стадия эволюции гоблинов. Чёрные гоблины сильнее и умнее, и не так преклоняются силе, как их слабые собратья. Чёрные гоблины – первая эволюция гоблинов, обладающая достаточным интеллектом, чтобы называться разумными. Они заботятся о своих детёнышах, но непрекословно беспощадны пред своими врагами, которых беспощадно убивают. Гоблины-Воины более тренированы и сильнее, чем другие их собратья.

Ранг: E-3

Способности: Сильный (Уровень 2), Крепкий (Уровень 3), Беспощадный (Уровень 2)

Затраты на создание: 4000 маны + 50 кг животного сырья

Чёрный Гоблин-Элитный-Воин

Вторая стадия эволюции гоблинов. Чёрные гоблины сильнее и умнее, и не так преклоняются силе, как их слабые собратья. Чёрные гоблины – первая эволюция гоблинов, обладающая достаточным интеллектом, чтобы называться разумными. Они заботятся о своих детёнышах, но непрекословно беспощадны пред своими врагами, которых беспощадно убивают. Гоблины-Элитные-Воины более тренированы и сильнее, чем другие их собратья.

Ранг: E-6

Способности: Сильный (Уровень 2), Крепкий (Уровень 3), Беспощадный (Уровень 2)

Затраты на создание: 7000 маны + 55 кг животного сырья

Чёрный Гоблин-Элитный-Шаман

Чёрный гоблин, который научился владеть магическими потоками. Обычно являются руководящим звеном поселений. Обычно у Элитных Шаманов есть несколько подчинённых.

Ранг: E-7

Способности: Интеллект (Уровень 1), Модифицированная мана (Уровень 2), Беспощадный (Уровень 2)

Затраты на создание: 8000 маны + 45 кг животного сырья

Чёрный Вождь Гоблинов

Вторая стадия эволюции гоблинов. Чёрные гоблины сильнее и умнее, и не так преклоняются силе, как их слабые собратья. Чёрные гоблины – первая эволюция гоблинов, обладающая достаточным интеллектом, чтобы называться разумными. Они заботятся о своих детёнышах, но непрекословно беспощадны перед своими врагами, которых беспощадно убивают. Вожди являются предводителями поселений, они правят беспощадно, держа своё племя в ежовых рукавицах.

Ранг: E-10

Способности: Сильный (Уровень 5), Крепкий (Уровень 5), Беспощадный (Уровень 3)

Затраты на создание: 11000 маны + 80 кг животного сырья

Кроме того, ему удалось получить 20 кг орихалка и 35 кг высокоуглеродистой стали после поглощения их снаряжения. Когда же он обратил внимание на их высокий ранг, Нео сразу же посмотрел на свой показатель Жизни, полученный от поглощения одиннадцати гоблинов:

Жизнь: 6738,1

Он немедленно поднял свой уровень:

Повышение Уровня Подземелья: 9 -> 10. Стоимость: 2560 Жизни

Помимо следующего улучшения его уровня, он нашёл два новых навыка:

Повышение Уровня Подземелья: 10 -> 11. Стоимость: 5000 Жизни

Исследовательский центр: 0 -> 1. Стоимость: 1000 Жизни

Возможность Ядра передавать часть научно-исследовательской работы приспешникам, для их дальнейшего изучения, без участия Ядра.

Регенерационный центр: 0 -> 1. Стоимость: 1000 Жизни

Позволяет обитателям Подземелья отдыхать и восстанавливаться. Даже отсутствующие части тебя будут восстановлены при помощи маны в течении нескольких дней.

Нео решил, для начала, взять Исследовательский центр и немного подождать с Регенерационным. После чего проверил свой статус:

Имя: Нео

Разновидность: Ядро Подземелья

Сродство со стихиями: Ментальная магия (1)

Ранг: E-5

Уровень: 10

Структурная целостность: 16/16

Мана: 15408/15408 [34792]

Общая площадь: 50200/100200 м²

Максимальная протяжность Подземелья от Ядра: 1002 м

Восстановление маны: $5500/\text{ч} * 4 * 50000\% = 3055,55/\text{с}$

Жизнь: 3298,1

Генерация Жизни: 66,56/д

После расширения он сможет вновь сжать Ядро. Перед тем как решить где и как увеличивать пространство, Нео впитал чёрные слитки и монеты.

Железо: 2312 кг

Сталь: 0 кг

Высокоуглеродистая Сталь: 148 кг

Орихалк: 34 кг

Медь: 42 кг

Серебро: 0 кг

Золото: 5,8 кг

Мифрил: 1,2 кг

Эндуриум: 17 кг

Эндуриум был очень приятным сюрпризом, но он не мог использовать его прямо сейчас. Второй приятной новостью стала его возможность делать высокоуглеродистую сталь из магической энергии. Такая магия стоила ему 200 маны за 1 грамм. В любом случае, было намного дешевле создать ингредиенты, а после использовать доменную печь.

- Спасибо за твою бесценную работу, Луна! Есть ли какие-либо пожелания для моего следующего расширения?

- Тренировочная база была бы очень кстати! Если мне предстоит тренировать этих глупых

гоблинов, мне нужна какая-либо тренировочная площадка для этого. – Проговорила с отвращением феечка.

- Я об этом уже подумал, ведь должны же они как-то развиваться, потому построил арену на шестом этаже. И вообще, не проще ли позволить им сражаться друг с другом вновь и вновь? Мы будем каждый раз пополнять их более сильными существами, которые у нас есть. А со временем они усовершенствуются, повысят свои ранги и уровни, давая нам чертежи более улучшенных своих версий.

-Звучит как план! Но всё же, я хочу тренировочную площадку для Пушистика и Биффа. Они ведь разумны, и нельзя их убивать и возрождать вновь и вновь. Один из недостатков названных существ, как противовес их быстрому обучению, есть деградация на один уровень при каждой смерти. – Взволновалась девочка.

- Успокойся, я не буду их убивать. Я создам для тебя тренировочную комнату, около нашей главной комнаты.

После этого Нео приступил к расширению своего Подземелья. Он начал с создания Исследовательского центра. Для этого ему понадобилось железо, дерево, бумага, 100 кг высокоуглеродистой стали и помещение площадью 500 м². Он решил создать эту комнату рядом с комнатой Ядра Подземелья, а после перемещать её вниз вместе с Ядром.

Когда же он закончил эту комнату то она была похожа на смесь лаборатории и библиотеки. Внутри было много книжных шкафов, столов за которыми можно было удобно устроиться, лабораторных столов и зон для химических экспериментов. Большая часть его запасов высокоуглеродистой стали ушла на строительство этой лаборатории. После чего он попытался переместиться в эту комнату, но его тут же остановили новый вид всплывающих окон:

Исследовательский центр. Уровень 1

Текущее поколение исследований: 0

Количество исследователей: 0/10

Текущий проект исследования: -

Открыть меню исследовательских направлений? Да/Нет

Когда Нео открыл меню выбора исследований, его восприятие реальности стало серым. Ему потребовалось время, чтобы привыкнуть и рассмотреть несколько больших областей, разного цвета, он сильно приблизил их, для лучшего рассмотрения. Все зоны делились на иконки и соединяющие их линии. Большинство иконок были серыми, но некоторые выглядели так, будто они активны, он внимательней изучил именно их. Он пробежался взглядом по самым значимым:

Исследовательский центр. Уровень 1 *изучено*

Сбор маны ранг Базовый *изучено*

Сбор маны ранг Новичок *изучено*

Сбор маны ранг Средний *изучено*

Сбор маны ранг Подмастерье *изучено*

Сбор маны ранг Адепт *изучено*

Сбор маны ранг Высокий *изучено*

Сбор маны ранг Мастер *изучено*

Сбор маны ранг Гроссмейстер *изучено*

Сбор маны ранг Легендарный *изучено*

Сбор маны ранг Мифический *изучено*

Сбор маны ранг Бессмертный. *изучено*

Нео сразу же взглянул на исследование «Сбор маны ранг Богоподобный»:

Сбор маны ранг Богоподобный.

Прогресс исследования: 0/100 000 000 *Исследование заблокировано, для разблокировки требуется более высокий уровень Исследовательского центра*

Он не понимал, сколько этих очков он может заработать за день, но эта цифра выглядела очень внушительно. Для хоть какого-то сравнения он посмотрел на ветку механических ловушек:

Базовая конструкция механических ловушек *изучено*

Конструкции механических ловушек ранг Новичок

Снижение затрат на 80% за счёт знаний в области механики и металлургии

Очки исследований: 0/20

В остальных областях его знаний он смотрел только на самый высокий результат:

Металлургия ранг Мастер *изучено*

Магическая теория ранг Бессмертий *изучено*

Изготовление форм ранг Легендарный *изучено*

Механика ранг Адепт *изучено*

Геология ранг Новичок *изучено*

Создание предметов ранг Мифический *изучено*

Ковка ранг Мастер *изучено*

Естествоведение ранг Богоподобный *изучено*

Казалось, что научные методы, используемые на Земле, имеют очень высокий ранг по сравнению с методами, используемыми в этом мире. Неудивительно, что почти никто в этом мире не понимал его подход к магии.

Когда же Нео сравнил небольшую область знаний, которую он смог открыть за четыре столетия своей жизни в этом мире, с той областью знаний, что сейчас была серой для него, он почувствовал себя маленьким и никчёмным, впервые за несколько веков. Придя в себя от первого шока, он решил не заморачиваться о своей никчемности во Вселенной, а радоваться возможностям, что он может заполнить из этого странного меню.

Нео решил пока отложить свои исследования в различных областях магии. Прямо сейчас у него не было достаточного количества мана, чтобы применять высокоуровневые заклинания. Когда же он задумался о всевозможных улучшениях, что ему были доступны сейчас, он остановился на механических ловушках. Это было малозатратно, плюс, ему были необходимы ловушки на его этаж с гоблинами, и что самое важное, он не стал бы заморачиваться над этим сам. Прежде чем оставить это занятое меню, он взглянул на улучшения от второго уровня Исследовательского центра:

Исследовательский центр. Уровень 2

Бонус к генерации очков исследования: 25%

Максимально количество исследователей: 25

Снижение затрат на 90%(Максимально) от ранга знаний

Очки исследования: 0/100

Бонус в 25% был очень даже ничего, и самое главное он имел место жить, в конце концов легче провести какие-никакие исследования в хорошо оборудованном месте, чем где попало. Ещё хорошим бонусом было большее количество исследователей, но пока он отложит эти мысли, ведь для начала ему нужно было занять несколько из этих исследователей!

Для проверки он создал одного шамана и отправил его в комнату для работы. Было очень важно понимать, могут ли не именнные монстры делать эту работу:

Исследовательский центр. Уровень 1

Текущее поколение исследований: 1

Количество исследователей: 1/10

Текущий проект исследования: Конструкции механических ловушек ранг Новичок

Открыть меню исследовательских направлений? Да/Нет

Поначалу его настроение сильно упало, когда он увидел поколение исследований, но потом он прикинул и представил картину, большое количество обезьянок, работающих на огромном количестве печатных машинок, и его настроение резко поползло в гору. Когда все его шаманы вернутся, он немедленно отправит их в Исследовательский центр. Бифф, вероятнее всего, сможет добиться более высоких результатов, но пока у него были более важные цели,

повышение уровня и ранга.

Следующая комната, которую он создал, была полоса препятствий для тренировок Луны. Он использовал 2000 м², при этом создал совершенно простой полигон. Если у феечки будут какие-либо особенные требования, то она сможет сообщить ему об этом позже. Используя ещё 2000 м², он создал тренировочную комнату для магии, небольшой тренажёрный зал и комнату для дуэлей. После того как он закончил с этими комнатами, пришло время для его глобального расширения.

<http://tl.rulate.ru/book/20863/447997>