Глава 16 - Расширение III

День Шестнадцатый

Нео

Прежде чем начать свое расширение, он ещё раз взглянул на Майка, который всё ещё был без сознания. Он заметил, что у парня не хватает его лука и копья. Скорее всего он потерял их, когда пытался спасти свою жизнь, убегая от гоблинов. Нео на мгновение задумался, после чего решил вернуть юноше его оружие. В конце концов, именно благодаря Майку он смог получить три уровня и ценные чертежи гоблинов.

Поэтому он создал пять чёрных гоблинов и приказал им следовать по следу Майка и принести всё что он потерял. Гоблины немедленно повиновались, они были монстрами Подземелья, и у них больше не было своей собственной воли, да и личностями они сейчас тоже небыли. Возможно это не было присуще именным монстрам, но он проверит это позже, когда у него будет достаточно маны для создания шамана гоблина.

Нео решил начать свое расширение с третьего этажа. Он решил сделать его похожим на второй этаж, но при этом создать пять комнат. В двух первых комнатах он разместил группы волков, по пять штук в каждой, все они были рангом F-4. В двух других комнатах он разместил оленей и барсуков. Он настроил эти комнаты так, чтобы количество живых существ в них не превышало показателя 30 штук. В последней комнате он разместил черного медведя, в качестве босса этажа. Ему пришлось немного переделать его, чтобы сделать сильнее. После чего, он выложил слой земли на гранит и посадил несколько растений. В общей сложности на третий этаж он израсходовал 5000 м^2.

На четвёртом этаже он решил сделать одну большую комнату, в ней бы разместил много растений и несколько больших кошек, которые спокойно могли прятаться и устраивать засады приключенцам. Плюс к кошкам он создал бы оленей и барсуков. Честно говоря, это однообразие в выборе животных его немного утомляло и раздражало, ему очень нужны были другие травоядные животные, например, кабаны или самцы оленей.

Сейчас он мог сделать всё, кроме кошек. У него всё ещё не было их чертежа. Пока он не заселит туда кошек, травоядные будут только размножаться и размножаться, и спокойно могут

испортить его экосистему. Он не хотел делать босса для этого уровня, ведь пятый этаж будет – этажом босса. На этот этаж он потратил 6500 м². Площадь комнат сейчас ему нравилась намного больше, но он считал, что ему нужен размер этажей не менее одного километра квадратного, чтобы сделать какую-никакую нормальную экосистему. Ему очень повезло быстро поднимать уровень, да и размножение животных, тоже. Так что придется немного потерпеть и отложить это на потом.

Закончив пока с расширением, он посмотрел на свой статус и решил сжать Ядро, перед дальнейшим расширением. Он не знал возможны ли негативные последствия от сильно выросшего Ядра Подземелья или нет, но проверять не хотел. Рисковать пока не входило в его планы.

Имя: Нео

Разновидность: Ядро Подземелья

Сродство со стихиями: Ментальная магия (1)

Ранг: Е-0

Уровень: 8

Структурная целостность: 4/4

Мана: 2505/2505 [595]

Общая площадь: 14600/25200 м²

Максимальная протяжность Подземелья от Ядра: 393 м

Восстановление маны: 3600/ч * 2 * 50000% = 1000/с

Жизнь: 638,7

Генерация Жизни: 19,23/д

Он обрадовался, когда увидел, что его ранг, вместе с созданием гоблинов, вырос, а после обратил внимание на сродство со стихиями. Из слов Луны получалось что Ядру очень важны сходства со стихиями, в отличие от людей, которая означала лишь их слабость. Наверное, когда он создал книгу навыков, он поднял свое стихийное восприятие. Просто, чтобы быть уверенным что знает всё, он решил сообщить Луне, что собирается вновь заняться сжатием Ядра.

- Луна, я вновь хочу сжать свое Ядро, возможно, мне нужно что-то знать?

- Хммм, нет. Ну только, твое второе сжатие Ядра будет очень лёгким, потому, что у тебя мало маны и ты уже находишься в той же форме, которой и хочешь достичь. Думаю, на этот раз это не займёт больше чем несколько часов.

- Отлично. Если вдруг Майк очнётся, пожалуйста, отдай ему книгу и сто серебряных монеток. О, гоблины должны скоро вернуться со снаряжением, что он потерял. Как только они всё вернут, отправь их на нижние этажи Подземелья, не нужно парню их видеть.

- Хорошо, удачи тебе со сжатием. – Пожелала Луна.

- Спасибо.

После чего он начал. Через мгновение он понял, что Луна была права. В этот раз сжатие было очень простым, даже слишком. Но расслабляться нельзя, нельзя верить в бога халявы. Одна глупая ошибка, и всё его дальнейшее развитие полетит в тартарары.

Луна

После разговора с Нео, Луна вернулась к занятиям со своим кроликом. Она очень гордилась прогрессом Пушистика. Он был лучшим кроликом в мире. Но долго сосредоточиться на тренировке с кроликом она не смогла. Пришли гоблины и принесли с собой копье, лук и довольно крупную пантеру. Разве они не должны были принести то, что потерял Майк? Немного подумав, она решила, что это не имеет никакого значения. Пантера идеально подойдёт для четвёртого этажа, поэтому она приказала гоблинам бросить оружие парня возле него, а сами, вместе с тушкой пантеры, спуститься на четвёртый этаж. После этого она продолжила тренировку с Пушистиком, ведь у неё были большие планы на него.

- Кто хороший мальчик? – Задала она вопрос кролику. – Конечно, ты – хороший мальчик!

Нео

На этот раз сжатие заняло всего пять часов. Когда же он пришёл в себя, он почувствовал возвращение гоблинов, и к своему удивлению тушку пантеры. Он немедленно поглотил её:

Большая Пантера

Большая кошка живущая в лесах. Эти кошки предпочитают одинокий образ жизни. Очень хитрые и ловкие животные, нападающие на своих жертв исподтишка.

Ранг: F-9

Способности: Следопыт (Уровень 1), Невидимый (Уровень 1), Одиночка (Уровень 2)

Затраты на создание: 1000 маны + 85 кг животного сырья

Ранг F-9 был хорош, но он не сильно отличался от медведя, находящегося на третьем этаже. Охоться пантера одна, у неё возникли бы проблемы с группами приключенцев, ведь сейчас она была очень слабой. Нео решил немного поработать с её чертежом и посмотреть, сможет ли он получить более сильную версию кошки. Он хотел увеличить её размер и сделать сильнее. Улучшение невидимости, будет слишком адским баффом на этом этаже. Через два часа он закончил, у него получилась кошка, которую он хотел видеть. После чего он поселил десять таких хищников на четвёртом этаже, а вместе с ними и 75 барсуков с оленями, такого количества будет достаточно, чтобы пантеры смогли охотиться.

Очень Большая Пантера

Большая кошка живущая в лесах. Эти кошки предпочитают одинокий образ жизни. Очень хитрые и ловкие животные, нападающие на своих жертв исподтишка. Изменена при воздействии магической энергии Подземелья.

Ранг: F-11

Способности: Следопыт (Уровень 1), Невидимый (Уровень 1), Одиночка (Уровень 2), Сильный (Уровень 1), Модифицированная мана (Уровень 1)

Затраты на создание: 1200 маны + 135 кг животного сырья

Закончив, Нео занялся своим пятым этажом. Он хотел сделать комнату с большой ареной по центру, окруженной множеством комнат боссов. Таким образом несколько групп Авантюристов смогут одновременно исследовать эту комнату. Сейчас он создал одну комнату босса общей площадью в 200 м² и большую комнату-арену общей площадью в 6000 м². Немного позже он нашел рудные жилы, оставив немного залежей здесь, он продолжил расширять область.

После того как подготовил пятый этаж, Нео решил передвинуть Ядро вплоть до восьмого уровня. На этот раз он решил увеличить расстояние между этажами и потратить около 500 м² на склоны. Когда он переместился на восьмой этаж, он начал думать о том, как устроить шестой уровень. Его первые пять этажей были заселены дикими животными, достаточно сильными, чтобы дать достойный отпор группе приключенцев новичков, ранги которых были в высоких значениях F. Следящие пять уровней его Подземелья должны постепенно увеличивать сложность, чтобы они могли противостоять приключенцам примерно ранга E-10. Обдумывая это, сейчас его выбор существ на эти уровни был очень ограничен. Его единственным вариантом, по сути, были гоблины. Потому он решил, что с шестого по десятый уровень у него будет пристанище гоблинов, с более сильными и сильными существами на каждом этаже.

Он создал 20 комнат площадью от 100 до 200 м² каждая. После чего он соединил эти комнаты таким образом, чтобы получилось семь разных тупей для достижения седьмого уровня. После этого у него осталось ещё 2000 м², потому он создал в центре этого этажа большую арену. Он позволит своим гоблинам развлекаться на ней, выпуская пар во время сражений друг с другом, в свободное от битв с приключенцами время. Таким образом он рассчитывал, что некоторые из них повысят свой ранг. Для заселения этого этажа гоблинами он выбрал 50 зелёных, 20 зелёных воинов, 50 синих и 20 синих воинов. Он исчерпал свой запас животного сырья, когда создал только половину из задуманных гоблинов, потому Нео преобразовал часть растительного сырья в животное. Закончив с созданием существ, он создал железное снаряжение низкого качества и среднего качества для зелёных и синих гоблинов соответственно.

Имя: Нео

Разновидность: Ядро Подземелья

Сродство со стихиями: Ментальная магия (1)

Ранг: E-0

Уровень: 8

Структурная целостность: 16/16

Мана: 17163/17163 [8037]

Общая площадь: 25200/25200 м²

Максимальная протяжность Подземелья от Ядра: 393 м

Восстановление маны: 3600/ч * 4 * 50000% = 2000/с

Жизнь: 648,7

Генерация Жизни: 67,23/д

Когда он посмотрел на свой статус, он понял, что даже половина его маны не заблокировано, потому он решил создать несколько охотничьих групп гоблинов, чтобы собирать сырье вне стен Подземелья. Но прежде всего сейчас он нуждался в растительном сырье, было бы логичней собрать немного дерева, чем магически воздействовать на растения в Подземелье увеличивая их рост. Но как только он собрался отправить из пещеры пять чёрных гоблинов, Майк проснулся.

http://tl.rulate.ru/book/20863/440850