

Глава 15 - Серьезный разговор

День Шестнадцатый

Нео проверил информацию о Пушистике, и посмотрев его статус, он понял, что-то пошло не так:

Пушистик

Создан из обычного серого кролика, эта версия больше, мощнее и умнее. Мутировал, подвергаясь воздействию очень высокой концентрации маны. Стал надёжным охранником Феи Подземелья Луны. Научен самосовершенствованию, полёту и управлению огнём.

Ранг: F-5

Способности: Плодовитый заводчик (Уровень 1), Любопытный (Уровень 2), Модифицированная мана (Уровень 1), Мутировавшая мана (Уровень 1), Полёт (Уровень 3), Огненное дыхание (Уровень 1), Интеллект (Уровень 2)

Затраты на создание: 600 маны + 2,5 кг животного сырья

Он попытался создать еще одного Пушистика, но у него ничего не вышло.

- Луна, мы должны серьезно поговорить!

- Разговаривать? Это для слабых, сейчас мы должны праздновать победу Луны и Пушистика! - Отмахнулась девочка.

- Это отчасти то, о чём бы я хотел поговорить. Я был во многих Подземельях разного уровня, но ни в одном я не встречал ужасных кроликов, умеющих летать и обладающих огненным дыханием. И, да, почему я не могу создать ещё одного Пушистика?

- Хи-хи-хи, ну, может потому, что Пушистик особенный? Ладно, нет времени на бесполезные разговоры, нужно позаботиться об ещё одном герое - Майке, которого ранили! - Затараторила фея.

Когда Нео увидел, как быстро Луна улетает от него подальше, он окончательно убедился, что она от него что-то скрывает. Раньше Майк был глупым человечешкой, а теперь же он стал для неё героем. Он решил отложить этот разговор, пока они не окажут первую помощь парню. Он очистил кровь в комнате и поглотил все трупы животных. После чего он вновь заселил свой второй этаж и вернул обратно плохого, большого волка с последней комнаты первого этажа. Закончив, он начал наблюдать за Майком и Луной.

- И как ты поможешь ему? Ты знаешь магию исцеления?

- Конечно, знаю! Луна - Великая Фея Подземелья, она может лечить всё и всех, если они находятся в нашем Подземелье! - Гордо проговорила Луна.

- Хорошо, буду знать.

Он наблюдал как фея при помощи меча вырезала стрелу из его поясицы, а после поднесла к ране руку, и пустив в неё немного маны, начала исцеление. Рана очень быстро затянулась и на

коже не осталось и следа, но парень не пришёл в себя, вероятнее всего он был слишком истощен.

- Ну вот, Луна, ты позаботилась о Майке, а теперь, ты не хочешь мне что-то рассказать? Возможно, ты забыла поделиться со мной какой-либо важной информацией?

- Нуууу... - Протянула девочка. - Возможно, Пушистик - особенный монстр Подземелья.

- И чем же он такой особенный, я же создавал его точно так же, как и других существ.

- Возможно, его потенциал связан с тем, что ему дали имя?.. - Нехотя пробурчала фея.

- погоди, что? Ты хочешь сказать, что если я дам имя любому существу Подземелья, то оно станет особенным? Тогда, давай назовём каждого зверя, что сейчас живёт у нас?

- Эм, понимаешь, в любом Подземелье может быть ограниченное количество именных существ.

- Сколько?

- По одной штуке, на каждый уровень Ядра. Каждые пять уровней, ты можешь создать супер-мега босса!

- Получается, ты обхитрила меня, когда спросила, как зовут кролика!

Маленькая феечка захныкала.

- Луна больше так не будет! - шморг - Луне не нравилось твое отношение к миленьким кроликам! И Луна хотела, чтобы у неё был особенный кролик! - шморг - Луна любит кроликов!

- Эх... Всё в порядке, я не злюсь. Ты могла бы просто спросить у меня, я бы с удовольствием назвал его для тебя, сделав особенным.

- Правда? Ты лучший! - Просеяла Луна.

Нео вновь проверил информацию о Пушистике, и увидел некоторые изменения:

Пушистик

Разновидность: Именной монстр Подземелья

Получалось, что дополнительную информацию он начал видеть только когда знал обо всех особенностях Пушистика. Он задался вопросом, есть ли ещё что-то, что он него тщательно скрывают.

- Спасибо, Луна, давай сменим тему. Ты же помнишь, я обещал Майку, что-то особенное, если он принесёт мне гоблина. Я собираюсь сдержать свое обещание. Когда я бывал в Подземельях, то иногда находил там книги способностей, которые выпадали при убийстве некоторых монстров. Изучив их, я понял, что такую штуку может создавать только Подземелье. Ты знаешь, как это делать?

- Конечно, Луна знает. Луна - удивительная Фея Подземелья. Вся загвоздка с этими книгами, заключается в том, что Подземелье должно досконально знать навык, технику или заклинание, которое хочет поместить в эту книгу. Поверь, это очень кропотливая работа для Подземелья, ведь им приходится учиться у приключенцев, которые к ним пришли, и потом копировать эти навыки.

- Ты же помнишь, что я был архимагом? Я знаю бесчисленное количество умений и заклинаний! Так, что я должен делать? И могу ли я поместить более одного умения в книгу?

- Да, можешь. Если ты знаешь, что именно хочешь поместить в книгу, то всё остальное достаточно легко. Ты просто должен визуализировать информацию, которую хочешь поместить в книгу, соответственно телепатически перевести свои мысли в буквы.

- Это же точно так же как сделать запись?

- Нет-нет, телепатические способности Подземелья уникальны. Ты может и не замечал, но для того чтобы разговаривать ты не затрачиваешь время. Понимаешь, ты за одну секунду можешь пересказать кому-либо содержание целой библиотеки! - Начала объяснять Луна.

Нео действительно раньше не замечал этого. Он создал маленький огонёк, который должен был послужить маяком времени, параллельно с этим он говорил фее числа от одного до тысячи в случайном порядке.

- Какое число отсутствовало?

- 576! - Как само собой разумеется сказала девочка.

Нео был в шоке, это же было Легендарное умение! Пока он говорил числа, огонёк не двигался, вообще, помимо этого, никто бы не смог сказать, какое число отсутствовало в наборе из случайных 999 чисел. Он мгновенно решил проверить всё на деле. Он создал книгу из растительного сырья, после чего он визуализировал технику культивирования маны ранга С вместе с некоторыми базовыми заклинаниями для магов, и техниками способностей для воинов. Для завершения книги он воссоздал некоторые полезные советы для совершенствования и того, как избежать подводных камней при дальнейшем развитии. Когда же он закончил, то понял, что эта книга ощущается точно так же, как и те книги с других Подземелий. Он решил попросить Майка сразу же проверить её, как только тот очнётся.

- Неплохо! Нужно проверить, что из себя представляют гоблины. Но то что ты сделала с Пушистиком, просто невероятно! А ты можешь так же тренировать других существ в Подземелье?

- Да, могу, но у Феи Подземелья есть бонус в обучении только уникальных монстров. Главная задача для Феи, чтобы во взрослом Подземелье были очень сильные особенные существа. - Покивала головой Луна.

- Буду знать. Идите веселитесь... Ой, я хотел сказать, хорошо позанимайтесь с Пушистиком. А я пока расширю наше Подземелье.

После чего он проверил все чертежи гоблинов. За каждого мёртвого врага он получил по одному чертежу, но он специально отсеял повторяющиеся, в итоге он остался с шестью чертежами, которые отличались друг от друга.

Зелёный Гоблин

Самый слабый из всех гоблинов. Они пресмыкаются пред каждым кто хоть немного сильнее их. В случае приказа, они беспощадно начнут убивать своих детёнышей.

Ранг: G-7

Способности: Подчинённый (Уровень 4), Слабый (Уровень 1), Глупый (Уровень 1), Беспощадный (Уровень 1)

Затраты на создание: 80 маны + 20 кг животного сырья

Зелёный Гоблин-Воин

Самый слабый из всех гоблинов. Они пресмыкаются пред каждым кто хоть немного сильнее их. В случае приказа, они беспощадно начнут убивать своих детёнышей. Гоблины-Воины более тренированны и сильнее, чем другие их собратья.

Ранг: G-11

Способности: Подчинённый (Уровень 3), Глупый (Уровень 1), Беспощадный (Уровень 4)

Затраты на создание: 120 маны + 25 кг животного сырья

Синий Гоблин

Первая стадия эволюции гоблинов. Синие гоблины сильнее и умнее, и не так преклоняются силе, как их зелёные собратья. В случае приказа, они беспощадно начнут убивать своих детёнышей.

Ранг: F-3

Способности: Подчинённый (Уровень 2), Беспощадный (Уровень 4)

Затраты на создание: 400 маны + 30 кг животного сырья

Синий Гоблин-Воин

Первая стадия эволюции гоблинов. Синие гоблины сильнее и умнее, и не так преклоняются силе, как их зелёные собратья. В случае приказа, они беспощадно начнут убивать своих детёнышей. Гоблины-Воины более тренированны и сильнее, чем другие их собратья.

Ранг: F-7

Способности: Подчинённый (Уровень 1), Крепкий (Уровень 1), Беспощадный (Уровень 4)

Затраты на создание: 800 маны + 35 кг животного сырья

Чёрный Гоблин

Вторая стадия эволюции гоблинов. Чёрные гоблины сильнее и умнее, и не так преклоняются силе, как их слабые собратья. Они заботятся о своих детёнышах, но непрекословно беспощадны пред своими врагами, которых беспощадно убивают.

Ранг: E-0

Способности: Сильный (Уровень 1), Крепкий (Уровень 2), Беспощадный (Уровень 2)

Затраты на создание: 1000 маны + 45 кг животного сырья

Чёрный Гоблин-Шаман

Вторая стадия эволюции гоблинов. Чёрный гоблин, который научился владеть магическими потоками. Обычно являются руководящим звеном поселений.

Ранг: E-5

Способности: Интеллект (Уровень 1), Модифицированная мана (Уровень 1), Беспощадный (Уровень 2)

Затраты на создание: 6000 маны + 45 кг животного сырья

Новые знания о существах были невероятными! Он решил, что обязательно создаст отряды гоблинов, чтобы те патрулировали его Подземелье, но только после того как увеличит свою ману. На данный момент у него были некоторые сложности с животным и растительным сырьем, даже несмотря на то, что он получил небольшой бонус от гоблинов. Гоблины были высокого ранга, но при этом требовали небольшие затраты на создание, в плане сырья, если сравнивать их с дополнительно созданными волками и медведями, которых Нео использует только для генерации жизни. Если же он создаст десять чёрных гоблинов в хорошем стальном снаряжении, а руководить ими будет чёрный гоблин-шаман, на которого он оденет лёгкие доспехи, они смогут принести ему несколько уникальных существ. С учётом всего сказанного, наступило время для очередного раунда его расширения!