

День Шестой

Для коридора на следующий этаж, Нео решил построить склон под 20 градусов, который полукругом шел вниз. Продвинувшись где-то на 50 м², он решил, что этого пока достаточно, да и глубина была приличной. Он на мгновение задумался и пришел к выводу, что оставшихся у него в запасе 550 м², было достаточно для двух полноценных уровней. Ему понадобится еще 50 м² для ещё одного склона и около 25 м² для небольшой комнатки на третьем уровне. Его единственным боевым существом, на данный момент, был волк, если конечно он не планировал сделать такую же штуку, как и с армией кроликов.

Прикинув возможность использовать Луну как боевую единицу, он моментально отбросил эту идею, что возвращало его к началу, у него были только волки. Волки охотились в стае, потому им нужно было пространство чтобы окружить свою жертву. Потратив только 200 м² на этом этаже, он ничего хорошего не получит. Он решил расширить вход на этаж и сделать его 100 м². Затем он сделал небольшую комнатку в 50 м² с озерцом для отдыха, и напоследок комнату в 250 м², достаточно просторную для того чтобы там разместились небольшая волчья стая. Вместе с проходом на следующий этаж и небольшой комнатки на нём, у него в запасе остается 75 м² свободного пространства. Когда он проделал уже больше половины пути на следующий этаж, Нео заметил изменение в почве. Это была не земля, песок или гравий, а настоящий камень, напоминающий гранит. Радуюсь своим знаниям в геологии, он вспомнил, что гранит был магматической породой, которая имела большой шанс содержать в себе полезные металлические руды, чем большинство других камней. Когда же он продолжил расширять свое Подземелье, он не заметил особой разницы в расходе маны, когда он поглощал этот камень, или обычную землю с песком.

После нескольких часов работы, они смогли переместиться в их новую комнату, что находилась на третьем этаже, вместе с Луной, големами и его старым телом. Потом они приказали големам вернуться за теми вещами, что он ещё не поглотил. Луна хотела взять с собой всех 78 кроликов в их новую комнату, но Нео смог убедить её, что лучше держать их на первых двух этажах. О том, что он хочет держать некоторых из них в роли приманки для хищников, он стратегически решил не упоминать. Оставшиеся 75 м² он решил использовать для создания комнаты у входа в Подземелье, где разместил несколько волков в роли ударной команды, для охраны Подземелья. Всё оставшееся пространство он решил пока оставить пустым. Его высокий показатель восстановления маны позволит с лёгкостью создавать волков задолго до того, как кто-то сможет достичь второго этажа. После создания охраны он вновь открыл свое окно статуса:

Имя: Нео

Разновидность: Ядро Подземелья

Сродство со стихиями: Отсутствует

Ранг: F-1

Уровень: 3

Структурная целостность: 1/1

Мана: 522/522 [178]

Общая площадь: 700/700 м²

Максимальная протяженность Подземелья от Ядра: 77 м

Восстановление маны: $600/\text{ч} * 50000\% = 83,33/\text{с}$

Жизнь: 1

Генерация Жизни: 1,58/д

Его ранг повысился, но вероятнее всего тут показывался ранг его самого сильного существа. Сюрпризом для него стал показатель Генерация Жизни. Он сосредоточился на этом значении, пытаясь получить расшифровку как было с восстановлением маны:

Модификаторы генерации жизни:

78 серых кроликов -> 0,78/д

5 больших волков -> 0,8/д

Это были отличные новости! Получалось, что он может получать Жизнь не убивая существ. Эта информация в край меняет всё! С его высокой регенерацией маны это означало, что ему нет смысла убивать большое количество приключенцев, для поднятия уровня. Возможно есть смысл поднять уровень Подземелья, чтобы они как можно больше проводили времени в его владениях. Он решил уточнить полученную информацию у Луны:

- Луна, кажется я могу собирать Жизнь, просто удерживая в Подземелье живых существ. Можешь рассказать мне об этом?

- Конечно, ты получаешь показатель Жизнь от всего, что живет в Подземелье. Все живые существа генерируют жизненную энергию. Но это очень медленно и муторно, лучше просто убивать всё живое. – Уверенно проговорила девочка.

- Когда я смотрю на модификатор генерации жизнь, то каждый из кроликов отдает мне сотую часть своей жизненной энергии, волки намного больше. Если каждое живое существо с высоким рангом отдает мне больше своей жизненной энергии, то получается, что существо рангом E-0, будет давать мне столько же Жизни, сколько я сейчас получаю за убийство существа рангом G-0.

- Ну да, как я и сказала, это очень медленно и муторно! – Лениво проговорила феечка.

- Отлично! Тогда получается, что если я заполучу в пользование, допустим, Бессмертного, это будет равносильно тому, если бы я каждый день убивал существо рангом SS. Постой, тогда почему я не получаю живую энергию со своего старого тела?

- Он должен, как минимум, двигаться, и тем самым излучать жизненную энергию. Твое старое тело неподвижно, это равносильно тому, как будто оно просто спит.

- Ладно, это я ещё могу понять, но что насчёт големов? У них ранг В-0, разве я не должен получать от них жизненную энергию?

- Нет, такие существа особенные, это как конструкция, не содержащая в себе никакой жизни. То же самое касается и большинства видов нежити, если не ошибаюсь. – Кивая сама себе головой, проговаривала девочка.

- Жаль, вот если бы мы могли как-то активировать мое старое тело, мы могли бы быстро расширить наше Подземелье.

- Нет, дурак! Это была бы катастрофа! Такое маленькое Ядро Подземелья как твое, не способно обрабатывать такое огромное количество жизненной энергии! Ты просто перегреешься и в конце концов взорвешься! Никогда не собирай больше Жизни, чем требуется на повышение уровня, максимум, что можешь себе позволить это раз в десять больше очков чем положено, но не больше! Чтобы вообще не беспокоиться об этом, то не переходи рубеж в отметку: пять раз больше чем тебе требуется, даже если ты понадеешься, что, собрав больше получится открыть лучшие навыки. – Строго сказала Луна.

- Хорошо, я понял, но что ты имеешь в виду под «лучшие навыки»? Единственный навык который я сейчас могу развивать, это повышение уровня.

- Достигнув десятого уровня, у тебя откроются дополнительные пассивные навыки. Сложно будет, потом, найти нужные плюсы и минусы при повышении уровня, или при улучшении навыков.

- Хорошо, я запомню это. Сейчас я создам несколько волков, чтобы увеличить показатель генерации жизни.

- Не смей помещать их в нашу комнату! Луна убьет каждого волка, что встретит у себя на пути!
– Воинственно заявила феечка.

- Хорошо, никаких волков на третьем этаже. После их создания, я подумаю над созданием самого симпатичного кролика для тебя!

Он создал пятнадцать волков. На самом деле он особо не заморачивался, он просто хотел увеличить свою Генерацию Жизни, потому переместил их всех в комнату при входе в нору. Он быстро обратился к своему окну статуса, его настроение значительно улучшилось:

Имя: Нео

Разновидность: Ядро Подземелья

Сродство со стихиями: Отсутствует

Ранг: F-1

Уровень: 3

Структурная целостность: 1/1

Мана: 222/222 [478]

Общая площадь: 700/700 м²

Максимальная протяженность Подземелья от Ядра: 77 м

Восстановление маны: $600/\text{ч} * 50000\% = 83,33/\text{с}$

Жизнь: 1

Генерация Жизни: 3,98/д

Он закрыл окно статуса и решил заняться не обычным созданием обыкновенного кролика, а заняться генерацией особого живого существа. Вместо того чтобы создать кролика из обычных чертежей, которые у него были, он попытался для начала визуализировать серого кролика, а затем внести в него изменения, как он делал это со своими ловушками.

Скоро он понял, что имеет небольшое влияние на характеристики созданий. Он мог сделать кролика немного больше, но он не мог сделать его десятиметровым кроличьим монстром с армированной углеродной кожей, с огромными рогами, по крайней мере в данный момент. Возможно некоторая практика даст ему более расширенный комплект возможностей, черт, если бы не было ограничения на модификацию существ, ему не нужны были бы новые

животные, чтобы получить знания о них. Он мог начать с обычного кролика, добавить немного фантазии и получить страшное чудовище, которое убивало бы драконов для пропитания.

Помечтав о возможной перспективе дальнейшей модификации созданий, он вернулся от более глобальных изменений, что могли повлиять на характеристики животного, на более косметические изменения. Здесь было намного меньше ограничений, и через некоторое время он получил кролика с пушистым длинным мехом, с более короткими передними и задними лапками, но зато он сделал их более широкими, а ещё он сделал ему очень длинные уши, и конечно же увеличил голову, не забыв еще сделать большие круглые глаза. Довольный своими дизайнерскими решениями, он создал такого кролика и глянул на его характеристики.

Серый Кролик Разновидность МК-2

Создан из обычного серого кролика, эта версия больше, мощнее и умнее.

Ранг: G-1

Способности: Плодовитый заводчик (Уровень 1), Любопытный (Уровень 2), Модифицированная мана (Уровень 1)

Затраты на создание: 20 маны + 2 кг животного сырья

Его удивило, что созданное им существо больше не было глупым. Возможно это было следствие увеличения головы и соответственно и мозга. Он не знал, что означает новая способность, Модифицированная мана, но сейчас это было неважно. Он приказал своему новому существу подойти и разбудить Луну.

- Ооооох! Какой милашкааа!!! Как его зовут? – С восторгом хлопая в ладоши спросила девочка.

Задумавшись на мгновение, Нео сказал первое, что ему пришло в голову:

- Пушистик!

- Странное имя, но мне нравится! Пушистик, ты будешь самым могущественным в мире боевым скакуном Луны. Луна научит тебя всему, и вместе мы будем сражаться с самыми могущественными врагами! – Глядя кролика по голове восторженно говорила Луна.

- Он тебе нравится?

Нео не получил ответ на свой вопрос, он просто наблюдал как маленькая девочка играет с её кроликом, полностью игнорируя его. Он понаблюдал за ними некоторое время, прежде чем вновь взялся за дело.

<http://tl.rulate.ru/book/20863/435599>