

## Наулис

Колыбель человеческой цивилизации. Первые люди появились именно на этом континенте. Наулис расположен недалеко от экватора, потому зимы там практически не бывает. Южные страны живут в условиях круглогодичной жары с сезонами дождей. В центральных странах бывают прохладные месяцы, хотя и редко, да и в целом климат в центральной части континента более прохладный. Северная же часть континента место наиболее приятно в плане температур. Здесь есть четко разграниченные "жаркие" и "холодные" месяцы. Жаркие, конечно, относительно. Жара на севере слабее, чем в центре континента на несколько градусов, а "холодные" месяцы действительно холодные. Пусть и в большинстве случаев температура не падает ниже десяти градусов тепла, на самом севере континента бывает снег и отрицательные значения температур. Наулис разбит на двадцать шесть государств. Все они различают по занимаемой территории, населению, природным ресурсам силе армии и т.п. В момент повествования 1135 год по календарю людей, но по календарю континента Наулис идет 3258-ой год. На континенте господствует огромная империя Галосс, которая уже контролирует значительную часть юга и, так или иначе, управляет более мелкими государствами. На Наулисе существует четыре империи: уже пережившая свой расцвет и неуклонно идущая к закату своего могущества империя Давгур, только расширяющая свои владения и накапливающая свою силу империя Торнум, давно не расширяющаяся, но не прекращающая попытки расширения империя Ингельм и, наконец, крупнейшая и могущественнейшая империя на пике своей силы — Галосс. Есть, конечно, еще несколько стран, которые своей политикой, в основном внешней, пытаются встать на путь империи. Это так называемая "центральная четверка": Клуж, Ривуаль, Мааген и Глу. На юге тоже есть подобная страна — Фэо. Остальные страны пытаются выживать и избегают участи быть поглощенными другой крупной страной. Кроме четырех империй и пяти государств, которые стремятся к становлению империями, есть еще ряд самобытных, сильных государств. В итоге из двадцати шести государств: 4 империи (Давгур, Галосс, Ингельм, Торнум), 19 королевств (Каэн, Мон, Нанши, Клуж, Лин, Ривуаль, Элдо, Иссен, Блайк, Глу, Мааген, Фэо, Регна, Агшель, Лиммес, Ийен, Огфа, Коу, Долт), 2 федерации (Танграта, Фолграта) и одно марионеточное государство (Клиф (зависит от Галосса)).

<http://tl.rulate.ru/book/2084/59080>