

Глава 6 Мечь и исход

«Самое время для мести.»

Я был слишком поглощен убийством пустых банок и забыл о своей истинной цели - Поймать ту самую большую рыбу. Даже если это не моя истинная цель, но я все равно не собираюсь делать свою карьеру на каких-то там банках.

С тех пор прошла неделя, и моя энергия и навыки были соответственно улучшены. Теперь у меня есть шанс. Я проверяю свой статус на всякий случай.

Название / Кизнуа

Раса / Дух

Энергия / 6,340

Мана / 150

Серины / 148,540

Навыки / производство энергии VI, производство маны IV, Рыболовство III, потрошение II, трансмутация I

Производства энергии VI

Производит 2,000 энергии в час

Стоимость обновления 2,600 маны

Производство маны IV

Генерирует 50 маны в час

1,400 потребляет энергии в час

Стоимость обновления 3,200 маны

Рыболовное мастерство III

Все действия с удочкой получает 30% бафф.

Потребляет 400 энергии в час.

Стоимость обновления 400 маны

Мастерство потрошения II

Все действия с потрошащим оружием получают 20% бафф.

Потребляет 200 энергий в час.

Стоимость обновления 200 маны

Трансмутация I

Преобразует элементы в энергию.

Сейчас я потребляю столько же энергии, сколько и производжу, так что я едва справляюсь с трансмутацией I.

Навыки мастерства обычно бывают разблокированы, получив определенное количество предметов.

Для мастерства рыбалки он основан на том, сколько рыбы поймано.

Я открыл «мастерство потрошения», получив 1000 предметов через потрошение.

Ранг I было довольно легко разблокировать, но II-огромный скачок вверх. С рыбацким мастерством он подскочил от ловли 100, до 500, затем до 1000 рыб. «Мастерство потрошения» также возрастает.

Я слышал от Альто, что боевые навыки открываются, получая определенное количество убийств с соответствующим оружием.

Я не уверен, является ли это малоизвестным фактом или что никто до конца не понимает этого, но ходят слухи, что использование потрошительного оружия, которое эффективно на противнике, заставит их дропать специальные предметы.

Хотя низкий урон от потрошённого оружия является несколько спорной темой.

Ну, в любом случае, кажется, что люди поняли это. Поэтому, все равно нужно использовать это оружие, чтобы получить дропнутые предметы, которые мне нужны.

Прямо сейчас, я экипировался в набор лазурного цвета, индиго одежды под названием "гусеница".

Среди нас, рыбаков, есть суеверие, что можно поймать гораздо больше, нося темные цвета во время ночной рыбалки.

Похоже, рыбаки в реальной жизни верят в это.

Не знаю, правда это или нет, но, поскольку я часто ловил по ночам пустые банки, я молюсь богам, чтобы моя темная одежда что-нибудь изменила.

В любом случае, сегодня пора на рыбалку.

Кстати, сейчас раннее утро.

В тот раз та большая рыба ушла в полдень. Это может означать, что у меня снова есть шанс в полдень.

И сегодня мы втроем... планирую встретиться с сестрами.

Я определенно поймаю эту рыбину. Моя неделя усилий не пропадет даром.

Я усердно рыбачил 10 часов.

С шести утра я ловлю только селедку. Не было даже признаков той рыбины.

Это было бы большим совпадением, если бы я сейчас поймал ее.

Даже если это займет дни или недели, я поймаю тебя. Попомни мои слова.

[Сельдь получена.]

«Еще селедка? Странно, что их сегодня так много.»

Повышение мастерства рыболовства должно увеличить вылов всех рыб, но по какой-то причине сегодня я не поймал ничего, кроме сельди.

Я кладу ее в сумку с другой сельдью.

«...Бог селедки должен быть здесь со мной.»

Ну, я не думаю, что какой-то бог появится в видеоигре.

Или нет, вообще-то. Может быть, в мире этой игры действительно есть боги. Кто знает?

«...хмм?»

На поверхности воды появляется огромная тень.

Я крепко сжимаю удочку с растущим нетерпением.

Не теряй терпения. Не смей торопить события. Быть абсолютно спокойным.

Я уже не тот человек, каким был неделю назад. На этот раз я тебя не отпущу.

"Иди, иди, иди...."

Может, я и волнуюсь, но сосредотачиваюсь на кончике удочки, а не на тени в воде.

Так я практиковался до сих пор.

«Вот это улов!»

Это тот же самый рывок, который я почувствовал в тот день, прежде чем упал в море.

Я опускаюсь на землю и напрягаюсь.

Затем я почувствовал сильный рывок прямо из удочки.

Это ощущение немного туманнее, чем обычно.

Оно становится сильнее при каждом рывке с помощью таких сигналов, как обнаружение попадания или что-то еще.

Но я не собираюсь проигрывать в этом испытании силы.

"Я поймаю тебя в моем рыболовном мастерстве III!"

Осторожно и быстро этот сдвиг в нападении и обороне меняется.

Это самый сильный противник, с которым я сталкивался до сих пор. Эта рыба действительно большая.

Бой затянулся еще на 30 минут.

Рыбина начала уставать.

Пользуясь случаем, я продолжаю атаку.

Моя удочка скрипит, и мое внимание начинает ослабевать, но так как я в игре, я думаю, что со мной все будет в порядке.

«Это решающая схватка!»

Рывки продолжают пульсировать через удочку.

А потом эта рыбина вылетает из воды. ----

"Ахахахаха! Что это такое?! Она огромна! Огромная селедка!"

С недовольным выражением лица я встретился с двумя сестрами.

К моей спине привязана гигантская рыба. Поправка: это большая - гигантская селедка.

Рыбина была просто селедкой с самого начала!

Люди показывают пальцем и смотрят на то, что у меня на спине. Как грубо.

Я как раз собирался занести ее в свой инвентарь, когда появились Каната и Цугуми.

И прямо сейчас Цугуми делает скриншот за скриншотом меня... я думаю, не столько скриншоты, сколько фотографии.

Все скриншоты сохраняются на флэш-накопителе USB, который мы получили для создания нашего персонажа. Но точно так же я сделал несколько снимков рыбы, которую поймал. И, конечно, это относится и к рыбине.

По какой-то причине люди принимали странные позы, когда видели меня и рыбу....

«Не смейся над братом, Цугуми...»

“Говори за себя!”

Но серьезно. Кто бы мог подумать, что большой штукой окажется селедка?

И почему селедка?

Они не кажутся такими вкусными как...

В любом случае, нам троим удалось встретиться.

Это первый раз, когда я вижу их в игре... и это действительно поражает меня.

«Почему я самый маленький?»

“Я всегда хотела еще одну сестренку!”

Каната - человек.

Неудивительно, что она красивая, так как мы в игре, но ее персонаж действительно красив. У нее так же заметны два очень видимых выступа.

Ее грудь большая в реальной жизни, но эти ещё больше.

Но все не так просто. Есть физика покачиваний. Они немного провисли.

«Я тоже хотела!»

Цугуми - является Оборотнем.

Она оборотень, но вместо этого ее лисьи ушки хлопают от услышанного и акцентируют ее характер. Ее лицо, однако, похоже на лицо ее старшей сестры.

Грудь у нее ни большие, ни маленькие. Она немного выше меня ... примерно, как школьница.

“Это и есть причина, по которой ты сделала меня лоли? О, конечно же.”

И это оставляет меня, духом.

Мое тело совершенно прозрачно, моя грудь плоская, и в целом миниатюрная.

Я смутно похож на этих двоих.

Мм... мы определенно похожи на сестер.

Я не могу не вздохнуть.

«...Я бы солгал, если бы сказал, что мне больше нечего сказать, но все равно.”

«Это удовлетворенный вздох от того, какая ты милая маленькая девочка, верно?!”

«Ну и что? Как прошла неделя для вас двоих?”

«Полностью пролетела мимо!”

Я проигнорировал ее остроумие и сменил тему.

Честно говоря, мы не закончим до заката.

«Это было очень интересно!”

«Возможно, будет правильно сказать, что я только что устроился.”

Они начинают говорить о прошлой неделе.

Цугуми, как и ожидалось, играла в эту игру хорошо. Она самый высокий уровень среди нас.

У меня нет уровней, поэтому я не совсем уверен, но, видя, как она тяжело работает каждый день, она должна быть сильнее меня, кто-то, кто даже не покинул начальную область.

По крайней мере, она собралась со своими друзьями, чтобы победить первого босса, чтобы разблокировать второй город.

Каната играет немного более сдержанно.

В отличие от Цугуми, которая преуспевает в FPS и экшн-играх, наша старшая сестра больше похожа на человека RPG.

Каната - это не тот, кого легко победить. Если мои сестры сражаются друг с другом, то младшая, скорее всего, погибнет первой. Конечно, против такого вундеркинда, как она, это будет нелегко.

Это не значит, что Каната не играет серьезно. Хотя она не была на передовой так часто, как Цугуми, она потратила три дня на поиск своего идеального оружия, проверяя каждый тип. Можно даже можете назвать ее образцовым геймером.

“А ты, братик Кизуна?”

«Ах да, было интересно порыбачить.”

«Что? Кизуна, ты только и делаешь, что рыбачишь?”

«Д-Да? Ну и что? И я хочу, чтобы вы знали, я еще даже не выезжал из этого города!”

Меня встретили ледяные взгляды.

Слава богу, это не пробудило во мне мазохистской стороны.

«ммм... братик? Хочешь проверить следующий город? Там есть река. И какое оружие ты используешь?”

«Нож для потрошения.”

“Не слишком ли это слабовато? Разве ножи для потрошения не дают тебе дополнительные предметы, когда ты убиваешь монстров с ним?”

«Да, совершенно верно.”

Я не думаю, что они действительно понимают, для чего он нужен.

Возможно, это просто какое-то шутовское оружие для них.

“Есть кое-что, что ты не сможешь достать без этого потрошащего оружия. Передайте их мне, если найдете, ладно?»

“серьезно?»

“Я думаю, что таких предметов тоже немало. Они довольно много торгуются между игроками. Но поскольку он наносит довольно низкий урон, то не очень популярен. Кроме того, не часто можно получить что-то.

Как же интересно.

Может, я тоже смогу потрошить монстров.

Завтра я попробую сражаться с монстрами.

Наверное, мне тоже стоит поискать новое оружие.

Я не чувствовал, что действительно нуждаюсь в оружии, поэтому не искал его, даже когда реализовывал стратегию пустых банок. И плюс, я должен получить соответствующее оружие

для каждого типа монстров.

Вряд ли я смогу воспользоваться своим ножом для потрошения.

“Хочешь, я куплю тебе хорошее снаряжение, братик?”

“Есть причина гордости, когда старший брат получает вещи в подарок от своих маленьких сестер...”

“О чем ты говоришь?! Я всегда одалживаю тебе вещи, когда мы играем вместе.”

Она права.

Иногда эта игра слишком реалистична, и это сбивает меня с толку.

“Ну, дело не в том, что мне нужны деньги. Если вы дадите мне знать, что купить, я заплачу сам.”

“Даже если ты на рыбалку?”

«Вы видели эти железные слитки, которые недавно продавались?»

«Что? Угу. Я использовала их вчера.»

«Вообще-то, материалы для них достал я.»

«Неужели? Что это было? Какой-то парень по имени Алторезе сказал, что это коммерческая тайна или что-то в этом роде, так что я понятия не имею.»

“Как только люди нашли руды, мы рассказали всем о нашей тайне. И поэтому я больше не страдаю из-за денег.”

«Ну и что? В чем твой секрет?”

Я сверкнул самодовольной улыбкой в сторону лисьего ухака Цугуми.

«Эти слитки сделаны из пустых банок, понимаешь?”

Видя потрясение на их лицах, я испытываю удовлетворение, которого мне хватит еще на неделю.

<http://tl.rulate.ru/book/20822/507765>