

Глава 1 - Нож для потрошения и очередная ерунда

Луролона, первый город

“Ха...?”

Я потерял сознание всего на несколько секунд.

Ну, если вы думаете о реальной жизни - я отсутствовал всего несколько наносекунд.

Если верить тому, что говорят разработчики, то с этого момента время проходит с двумя разными скоростями - одна в этом мире, а другая в реальной жизни.

И как описано выше, я буду жить в этом мире, пока игра не будет завершена.

Я оглядываюсь вокруг, чтобы найти ультрареалистичную обстановку.

Вдалеке виднеется замок в западном стиле, а улицы вымощены белой брусчаткой. Называйте это реализмом или как угодно, но, если присмотреться, на камнях даже есть грязь, как будто на них действительно наступили.

Вокруг меня другие игроки, которые только что вошли в систему и реагируют таким же образом. Некоторые даже говорят об этом: их голоса становятся суетой процветающего города.

Я играл в другие VRMMO раньше, но никогда не испытывал ничего на этом уровне.

Наверное, это одна из причин, почему мы напрямую подключены к серверам, хотя я еще не думал об этом до сих пор.

“Эх, ладно, хватит уже лить слезы и...”

Странно. Почему у меня такой высокий голос?

«Ваш голос входит в число многих вещей, которые вы можете свободно настраивать в создателе персонажа.»

Я уверен, что мой парень звучал круто и сурово.

Даже если бы я этого не сделал, я не должен походить на маленькую девочку.

Я что, испортил настройки?

...У меня плохое предчувствие.

Я наклоняю голову, чтобы посмотреть на свое тело.

“Я определенно девушка. Ну здорово, блин,” неосознанно бормочу я.

У меня длинные черные волосы, миниатюрное тело, маленькие руки и ноги, и грудь, которую можно описать как “недостающую”.

Я не уверен, что это оборудование для новичков, но я ношу простое белое платье.

Там немного прохладно, как будто я ношу юбку.

[Кизуна, вы получили новый запрос приватного чата. Принять?]

Я слышу голос у себя в голове.

Отправитель - Цугуми. Но это незнакомый мне человек.

Но судя по тому, как ужасно похоже имя на мое, могу поспорить, что кто-то меня обманул.

От одной только мысли о принятии запроса чата в моей голове, игра идет день, и я слышу голоса девочек.

“Ёу, братик!”

“хаа...!!»

Раздаются оба их голоса.

Они используют свои настоящие голоса? Не похоже, что они их изменили.

“Братик? Подожди минутку! Твой персонаж и имя! Почему все совершенно по-другому?! О, старшая сестра будет сильно сожалеть об этом!”

Нашу старшую сестру зовут Каната.

“Все, что хотела твоя старшая сестра, это еще одну маленькую сестренку...”

“Я тоже всегда хотела младшую сестренку!”

“ах...”

Я рефлекторно издал стон, заставляя моего персонажа тоже громко стонать.

Теперь, когда я, думая об этом, понял, что она никогда не спрашивала меня, как я буду выглядеть. Должно быть, она вчера редактировала моего персонажа.

“И, знаешь, что?”

“Хм?”

“Так как мы будем в этом мире в течение нескольких месяцев или даже лет, я хотела бы, чтобы мы все ладили...”

“Каната...”

Похоже, у нее есть свои причины.

Подожди-ка, я не могу просто сказать что-то и посмотреть в другую сторону. Она получила доступ к моим данным без разрешения и превратила меня в девушку.

Это означает, что пока игра не закончится, я девушка, но также парень в реальной жизни!

...это просто замечательно.

“И, знаешь...”

“Что?”

“Две сестры и брат - это слишком много, тебе не кажется?”

“...”

Что, это была шутка?

Любой другой уже бы сошел с ума.

“Фу, ладно, я понял. Все. Я проживу свою вторую жизнь как представитель другого пола.”

Это не первый раз, когда меня обвели вокруг пальца мои сестрички. Такова жизнь единственного брата.

Я буду держать язык за зубами. Если я разозлюсь, я просто испорчу всем удовольствие.

“Какие у тебя планы, братик?”

“Мм, я думал о повышении моего рыболовного мастерства, так что, думаю, я попробую.”

“Братик Кизуна начнет с мини-игр, да?”

“Братик Кизуна...”

...когда меня так называют, такое начинает раздражать. Хотя не похоже, что у меня есть хоть какой-то выбор

“Я как раз собиралась на охоту. Как насчет тебя, сестренка?”

“Я еще не определилась со своим оборудованием, так что, может быть, пойду посмотрю в магазинах.”

“Значит, мы разделимся?”

“Похоже, что так и есть. Я позвоню вам позже, ребята... нет, не так! Я пришлю вам сообщение

позже.”

“Увидимся.”

[Приватный чат завершен. Возвращаемся к обычному чату.]

Ладно, пора порыбачить, как я планировал с самого начала.

Если я правильно помню, это навык, которому я должен научиться.

Сосредоточив свои мысли, я открываю экран меню и нажимаю на экран “статус, навыки и элемент”.

Имя/ Кизуна

Раса/ Дух

Энергетика/ 1,000

Маны/ 50

Серины/ 500

Навыки/ Производство Энергии I, Производство Маны I

Детали/ комод оружия послушника, ×10 зелья энергии послушника, руководство по эксплуатации для духов

Я выбираю руководство по эксплуатации для духов из своего инвентаря.

Как только я это делаю, в моих руках появляется книга размером с роман в мягкой обложке.

Я перелистываю страницы и вижу, что она написана на каком-то иностранном языке. Но почему-то я могу это понять.

Я думаю, это язык духов.

“Давайте посмотрим...”

[В отличие от других рас, у духов нет уровней, ХП, МП, СИЛА, ЛОВКОСТЬ, ИНТЕЛЛЕКТ, РАЗУМ, АКРОБАТИКА или УДАЧА.

Вместо этого статистика “энергия” заменяет их все. Чем больше энергии, тем сильнее персонаж.

В то время как - с достаточным количеством энергии - духи могут противостоять любой атаке со стороны врагов, но будьте осторожны, что любой урон ХП или потребление МП приведет к соответствующему использованию энергии.]

Понятно. Это довольно уникально.

Короче говоря, если у меня много энергии, у меня много атаки, защиты, ХП и МП. С другой стороны, я буду очень слаб, если мне не хватит всего этого.

Я не совсем понимаю, но посмотрю, что будет дальше.

[Как и в случае с другими расами, приобретение или улучшение навыков стоит маны.

Это две вещи, потребляемые духами.]

[Выполнение действий разблокирует навыки, такие же, как и у других рас.

Для духов приобретайте навыки, тратя ману, как только они будут разблокированы.

Приобретенные навыки могут иметь пассивную утечку энергии. Таким образом, игроки могут выбрать уровень навыков, возвращая 50% маны, потраченной на приобретение.

Кроме того, навыки будут выровнены случайным образом, когда энергия опустится ниже +1.]

Кажется, для игроков Духа важно управлять своей энергией.

Ну, я уверен, что буду учиться по пути.

Я захлопнул руководство и положил его обратно в инвентарь.

Затем я выбрал оружейный сундук Новичка.

В коробке много разного оружия.

Они все довольно нормальные, и у них у всех есть «Новичок» в имени.

Я хватаю одноручный меч. «Вы не можете ошибиться с одним из них.»

Как только я вступаю в контакт, появляется простое объяснение меча. Но я бросил меч обратно в коробку, не прочитав текст.

Несмотря на то, что на официальном сайте игры есть их описания.

“О?”

Я мельком увидел интересное оружие и вытащил его из сундука.

Оружие/ Нож для Потрошения «Новичок»

Описание/ Нож для полевой игры.

[Подробное описание: оружие, сделанное для срезания растений и прочего.

Заставляет монстров дропать предметы после их смерти.]

Это краткое объяснение.

Если я выберу одноручный меч, я смогу экипировать щит одновременно.

Но этот интереснее. Он даже имеет бонусный эффект.

Я выбираю нож для потрошения.

Так что, мне просто взять его рукой, чтобы снарядить? Я не слишком в этом уверен.

На моем экране состояния перечислены такие вещи, как моя энергия и мана, но нет раздела оборудования.

Ну, это то, как обычно делается в VR-играх.

В любом случае, мне нужна удочка, чтобы ловить рыбу.

Интересно, где они продают удочки.

Было бы уместно продавать их в магазине или еще где-нибудь.

Я открываю меню и выбираю карту.

Луролона... это город, в котором я сейчас.

На карте есть место с символом сумки, так что я направлюсь туда.

Это ближе, чем я думал. Я стою прямо перед магазином.

Это серое прямоугольное здание. Из стены торчит табличка с символом мешка.

Внезапно появилось много людей - Люди, оборотни с собачьими ушами и хвостами, остроухие эльфы и диволы с голубыми драгоценными камнями, встроенными в их грудь.

...Я здесь единственный дух. Это просто совпадение, да?

Внутри магазина была куча разных вещей.

У них есть восстанавливающие зелья, семена, макулатура, медь, молотки, кастрюли, ступки, пестики, мотыги, кирки, лопаты... и удочки.

О, здорово.

Но это всего лишь деревянная палка с небольшим количеством веревки, прикрепленной к концу. Это какая-то ерунда, которая выглядит, совсем ни как удочка!

Но как я буду рыбачить без нее?

Нужно посмотреть, сколько будет стоить.

«Целых 600 серинов»

О, так вот что такое Серины.

Но мне не хватает 100 из них

Есть что-нибудь, что я могу продать?

У меня есть мой новый нож для потрошения, новые энергетические зелья и одежда на мне.

Такое чувство, что у меня так же есть и нижнее белье. Я ведь всегда могу купить больше одежды...

Похоже, начинающие энергетические зелья продаются по 20 серинов.

“Я бы хотел их продать.”

«Я могу дать тебе 20 серинов за каждое энергетическое зелье Новичка.»

Я слышал голос хозяина магазина раньше.

Из аниме, может быть? Его голосовой актер определенно озвучивал кучу разных персонажей раньше.

Хм, неважно. Сначала нужно разобраться с делом.

«Это будет 100 серинов за пять энергетических зелий для новичков.»

Я слышу звон, как мой бумажник увеличивается до 600 серинов.

Я беру удочку и возвращаюсь.

«600 серинов за эту ерунда.»

Эй...

«Вы не можете назвать свои собственные продукты “ерундой”...»

Один из людей, просматривающих магазин, издаёт смешок.

Если такое бывает и в обычных магазинах нашего реального мира, то я больше никогда не буду ходить в такие магазины.

Проклятые NPC смеются надо мной.

Я сдерживаю себя, чтобы не наброситься на кладовщика, а затем хватаюсь за свою ерундовую

удочку.

<http://tl.rulate.ru/book/20822/502387>