

Пролог

Жить другой жизнью в альтернативной вселенной.

Вторая часть проекта Project Second «Живи новой жизнью».

Сейчас принимаем новых участников, но поторопитесь – предложение скоро закончится!

«вхааа... что думаешь?»

Персонажи и фоновые рисунки были такими реалистичными, им почти удалось одурачить меня. Этот параметр занял 7 страниц в игровом журнале, поэтому это должно быть действительно популярно.

«Я не знаю, что сказать...»

Две девушки на самом деле – моя старшая и младшая сестра – появились из ниоткуда с ухмылкой на их лице. Они сунули мне этот журнал о видеоиграх и следили за мной.

Честно, я никак не могу понять, что им от меня нужно и что они собираются делать.

Ну, я бы соврал, если бы сказал, что у меня нет интереса к играм. Но описание похоже на MMORPG. Я больше фанат таких игр как – Harvest Moon и Animal Crossing. Мне нравится этот удобный, повседневный темп.

«уух, ты такой лентяй!»

«Я знаю, ага!»

«...»

Что с ними? Они какие-то заведенные.

Даже если я так говорю, я думаю, что мы хорошо ладим.

Мы вместе играем, так как моим сестрам очень нравится.

Ну, наверное, это просто из-за моего влияния на них, учитывая, что я единственный парень из нас троих.

«Ну? Ну? Что думаешь??» моя младшая сестра спрашивает меня милым голосом.

Её волнение уже начинает раздражать, но так как она моя сестра, я засуну свой язык куда подальше и продолжу читать журнал, прижатый к лицу.

Волна Измерения

Похоже, это онлайн мультиплеер.

Просматривая страницы, похоже, что игроки начинают работать вместе с союзниками, чтобы сражаться с врагами. Всё их оружие, магия и монстры тоже довольно типичны. О, вы также

можете пойти на рыбалку. Мне нравятся такие вещи. Это приятно и расслабляющие. Есть также различные расы на выбор. А? Описание кажется странным. Что это?

Продолжая хорошо известный стиль игры, первого этапа, второй этап игры также не позволит игрокам выйти из системы до завершения сеанса. Это также побуждает игроков в полной мере испытать вторую жизнь в игре. Однако игровое время отличается от реального времени. Хотя для каждого сеанса требуются годы игрового времени, оно будет равняться 24 часам реального времени. Это означает, что даже игроки, занятые полный рабочий день, смогут пользоваться всем контентом. Сейчас мы принимаем новых кандидатов, поэтому не стесняйтесь регистрироваться! Пожалуйста, посетите адрес ниже для деталей.

Так говорится.

О, точно же. Я вспомнил! Это было около года назад, когда они вызвали большой переполох.

Это был парень, который планировал создать целую вещь «Second Life» в мире VRMMO.

И, как говорится в журнале, месяцы и годы в игре будут всего лишь несколько часов в реальном мире.

Игра ориентирована на молодых специалистов. Ради того, чтобы дать им возможность прожить вторую жизнь, игроки также не могут выйти из системы, пока игра не закончится.

Контент выпускается ежемесячно, чтобы получить высокую оценку, за исключением вокального меньшинства. Или так, что я читал на игровом новостном сайте.

Даже мои приятели сходили с ума по этому поводу. Это действительно так круто?

Проблема в том, что поведение людей меняется после игры. Я имею в виду, если вы проведете, казалось бы, годы в игре, это обязательно повлияет на вашу индивидуальность.

Есть даже этот позорный ублюдок, который не только заполучил подругу в игре, но и продолжает гулять с ней в реальном мире.

Чертовы нормы!

...Должен отметить, что стоимость входа довольно высока.

Мало того, что вам нужно специальное оборудование, но сама игра стоит дорого. Ведь разработчики и торговцы должны зарабатывать деньги. Короче говоря, это не щадящая перемена для студента, по крайней мере.

"Ну и, как ты будешь платить?"

Честно говоря, даже если вы попросите об этом маму и папу, они вас отчитают...

"хеее"

Моя старшая сестра взволнована и достает конверт. Проект Second Life пишется как адрес отправителя.

"Нет, ты не..."

"Да, именно! Вот письмо о принятии."

"Как ты это получила? Кто должен тебе..."

"Помнишь тот турнир, который я выиграла некоторое время назад? Это был приз!"

Она испортила не только ответ, но и мою шутку.

Лицензия была призом за победу в турнире по битве в этой игре, который был организован другой компанией того же общества. Я читал, что они зарабатывают много денег в последнее время.

Моя сестра определенно подписалась на турнир, чтобы получить лицензию.

Это странно быть связанным с этими девочками.

"Три человека могут подписаться с одной из этих лицензий, ты знал?!"

Вот моя старшая сестра, которая натягивает улыбку до ушей, и моя младшая сестра, которая почти трясётся от волнения.

"Три человека? Это странное число, да?"

Разве это обычно не два или четыре?

Я слышал истории о парах, которые играли вместе и получили более прочную связь, чем когда-либо.

Но я слышал, что игра ухудшает положение некоторых людей.

В любом случае, похоже, меня тоже пригласили.

...стойте-ка!

"Эй, почему бы нам не поставить их на аукцион?"

Прежде чем я смог закончить предложение, моя правая щека наткнулась на кулак моей младшей сестры.

"Ни за что, тупица!"

"Нет, выслушай меня. Продажа только одного из них дала бы нам достаточно денег для семейного отпуска!"

На этот раз к левой щеке преставился кулак старшей сестры.

"Я верю, что могу оставить заботу о маме и папе до тех пор, пока не стану продуктивным членом общества."

Они уверены, что верны своим желаниям.

Ну, в любом случае, это не моя лицензия, поэтому я не имею права говорить ей, что с ней делать.

"Итак, кто третий игрок?"

"А?" одновременно удивились они.

"Что?"

Две девушки смотрят на меня, как будто я говорю на инопланетном языке.

"Ты тоже не хочешь играть?"

"мм, честно?"

Звучит интересно, но я сомневаюсь в VR-играх.

"И к тому же, мне становится немного плох от установок VR."

VR-машины и эти игры о полном погружении проникают в игровую индустрию.

Как раз перед этим научный жанр киберпанка был очень популярен.

онлайн игры полного погружения произвели большой всплеск, когда они только появились, как будто киберпанк стал реальностью. Большая часть геймеров тоже была очень позитивна.

Во-первых - и я думаю, что многие японские геймеры могут посочувствовать - это то, что многие из этих физически стимулирующих игр виртуальной реальности растирают людей неправильно.

Например, как игры в стиле ретро с пиксельной графикой по-прежнему очень популярны, люди привыкли играть через большой экран телевизора. Трудно отойти от этой концепции.

Хотя я и родился в мире, где красивые 3D-игры были нормой, я уверен, что были люди, которые отвергли переход от пиксельной графики к низкополигональной графике.

Ну, если это так, я не должен быть против этих полностью захватывающих игр.

Во-вторых, игры очень подвержены влиянию мозговых волн игрока.

Недавно было доказано, что умственная производительность и вычислительная мощность сильно варьируются от человека к человеку.

Другими словами, способность человека судить и рассуждать была доказана, поэтому полностью погружающие VR-игры, которые зависят от этих функций, сильно зависят от способностей игрока.

Чтобы подвести итог, были геймеры, которые были недовольны очевидными неравными стартовыми линиями, которые начали появляться. И за исключением небольшой части людей, которые хорошо себя чувствовали физически и умственно, объем продаж был не таким уж высоким.

Ну, я думаю, это похоже на то, когда сенсорные экраны впервые появляются на рынке.

Те, кто сопротивлялся, были не так хороши, и люди их не любили. Но по мере того как технологии становятся лучше, производительность машин VR возрастает, и я уверен, что тогда это станет большим успехом.

Хм, клянусь, я слышал, кто-то говорил мне это раньше.

"Знаешь, братик, VR-игры типа резервуар имеют встроенные нормализаторы мозговых волн, так что с кем-нибудь все будет в порядке."

"Это действительно так? Тогда я думаю, что поэтому они так дороги."

Резервуары могут быть описаны как высокопроизводительные машины VR. Они отличаются от обычных дисплеев с головным креплением, подключенных к компьютеру. Резервуар соединяет игрока, погружая их в контейнер, полный жидкости, в которой люди могут дышать. Это действительно что-то прямо из лаборатории безумного ученого. И, честно говоря, причина, по которой резервуары доступны только по приглашению, потому что это технология ближайшего будущего, - чтобы работать, нужно много денег.

"Я понимаю, что даже я могу играть, но разве вы двое не можете пригласить кого-нибудь еще?"

"Это билет на троих! Было бы намного веселее играть вместе, тебе не кажется?"

"Ну так-то оно так!"

Кажется, мы вдвоем ближе, чем я думал.

Честно говоря, это делает меня довольно счастливым.

Поэтому я тоже буду участвовать в Волне Измерения.

Наконец-то настал день.

Мы втроем едем на место встречи на поезде.

Несмотря на то, что мои сестры вытолкнули меня за дверь, много людей уже прибыло на место проведения мероприятия.

Мы привезли с собой несколько вещей, в том числе лицензию и флэш-накопитель USB, который был распространен среди всех игроков.

На флешке хранились данные наших созданных персонажей.

Настройка персонажа занимает довольно много времени, поэтому они заставили нас сделать это раньше времени.

Я сделал своего мачо, который имеет гору мускулов около трех дней назад.

Персонажи с горой мышц обычно не популярны, но я думаю, что они круты.

Люди, оборотни, эльфы, Диволы, и духи были доступны расы для персонажа, и я решил сделать духа.

У духов нет уровней, НР или МР, поэтому это делает их довольно особенными среди ММО. У них было немного информации на их официальном сайте, но я должен был понять большую часть этого сам.

Диволы тоже кажутся интересными, но в конце концов я решил выбрать духов.

Мне нравятся уникальные гонки.

Что касается моих сестер, то старшая выбрала человека, а младшая - оборотня.

Я их не спрашивал, но они мне все равно сказали.

“Похоже, они начинают впускать людей.”

Еще до того, как я это сказал, эти двое уже начали волноваться и направились внутрь.

И вообще, почему я в конце очереди?

В конце концов, я вручил один из трех пропусков сотруднику и получил взамен ключ с прикрепленной к нему синей пластиковой биркой.

Затем нас разделили на две полосы—мужскую и женскую.

“До встречи.”

“Увидимся!”

Я попрощался с ними, прежде чем направиться в мужскую раздевалку.

Она довольно большая здесь.

Я открыл шкафчик со своим номером и нашел там комплект одежды.

Перед мероприятием нам сказали отправить наши измерения вместе с нашими кодами авторизации, чтобы они могли адаптировать их к нам.

Я положил свои ценности внутрь, хотя это состоит только из моего телефона и бумажника, и надел специальную одежду.

Похоже, костюм прямо из аниме или что-то такое. Он действительно эластичный.

Парни рядом со мной неловко молчат, переодеваясь в костюмы. Но даже не говоря, я могу сказать, что они думают об одном и том же.

Я думаю, что раньше костюмы не использовались, чтобы погружать в обнаженном виде, но после некоторой критики, вышли на заказ комбинезоны. Они даже содержат экстренные меры по спасению жизни. Наверное, это одна из причин, почему это так дорого.

Переодевшись, я дважды проверил, заперт ли мой шкафчик, а затем поспешил выйти за дверь.

“хааа...”

Резервуары, выстроенные ряд за рядом, были действительно зрелищными, казалось бы, вынутым из лаборатории сумасшедшего ученого.

Они на самом деле довольно большие, хотя это только для одного человека. Они такие же большие, как моя кровать дома.

“И так посмотрим, посмотрим.”

Там находится большая наклейка с инструкциями о том, как вставить USB-накопитель и как закрыть дверь. Это так просто, любой может получить это право с быстрым взглядом. Я вставил флешку в порт, прыгнул в резервуар, убедился, что дверь закрыта, потом медленно лег.

Осталось еще 10 минут до начала. У меня есть время подумать, что я буду делать в игре.

Они оба упомянули, что выбирают боевой класс, но у меня были другие планы.

Я думаю, что я хотел бы попробовать рыбалку, которая была в журнале на днях.

Я знаю, что может быть немного странно просто ловить рыбу в MMORPG, но весь смысл этой игры - жить второй жизнью, верно? Я буду жить спокойно. Я не много думал о том, что будет

после. Я уверен, что найду себе место, когда буду играть.

Как раз, когда я думал об этом, я вдруг вспомнил, что у них было событие под названием Волна Измерения, как и название. Я совсем забыл об этом.

Я все еще должен решить, участвовать или нет, но я уверен, что мои сестры будут участвовать.

Я бы хотел хотя бы поддержать их.

“О?”

Время подкралось ко мне, пока я был погружен в свои мысли. Когда они начали закачивать жидкость, прозвучало объявление.

Он зеленый, я думал... но это было просто отражение света внутри резервуара.

При втором осмотре, он на самом деле бесцветный.

Резервуар заполнился в один миг. Я подсознательно задержал дыхание, но я могу, естественно, дышать в жидкости.

Какой шок. Я действительно могу дышать. Честно говоря, я не был уверен до сих пор.

- Чтение данных 0%---100%.

- Импорт данных завершен. Начало мозговых нормализаторов. Тест нагрузки.

Я это вижу. Скорее, он проецируется прямо в мой мозг.

Сцена красивее реальности предстает перед моими глазами.

Многие люди гуляют по улицам этого фантастического города.

Звук тоже идет. Я слышу все: от мужского голоса лавочника до шума шаркающих ног и шагов.

В обычных VR-системах вы получаете мельчайший намек на отставание, даже если это не так много. Но здесь не только все работает без сучка и задоринки, но и точность чрезвычайно высока.

Это специальное оборудование.

- Тест завершен. Игра начнется после завершения всех процессов.

Это странное чувство. Голос идет прямо в мою голову, и мне не нужно использовать уши.

Я думал, что я полностью вошел в мир научной фантастики, но технология в реальном мире более развита, чем я думал.

Наверное, это можно назвать волнением, но, как ни странно, я не мог успокоиться и перестать

смотреть по сторонам. Но как только я это сделал, все исчезло.

“Это не может быть хорошо.”

Я говорю не только о машинах типа резервуары, но, когда какая-нибудь электронная штука внезапно становится черной, как если бы вы выдернули вилку, это заставляет меня чувствовать себя странно.

Как будто мир, в котором я живу, внезапно исчез.

И----

- Желаем вам наилучшей жизни в новом мире!

<http://tl.rulate.ru/book/20822/465746>