

Часть 5

После грубого объяснения Акацуки, как использовать терминал для управления программой, Кубота покинул объект.

«Это действительно странное развитие, а ... Программа упражнений».

Акацуки криво усмехнулся.

Очень хорошо. Пока обслуживание Слейпнира не будет завершено, у него есть время, чтобы попрактиковаться, так что, возможно, можно воспользоваться этой возможностью, чтобы немного попрактиковаться.

Поэтому Акацуки снова осмотрел это место.

Это огромное пространство, в дополнение к специальному барьеру, который преобразует урон в психический ущерб, потолки, стены и полы также кажутся покрыты барьером, который поглощает физические повреждения и магию. Акацуки попытался ударить по соседней стене.

После громкого удара он явно почувствовал, как его рука ударила по стене.

Но

«Даже ни царапины, да ...»

Кажется, что даже если он войдет в ярость, лаборатория будет в безопасности.

AD Акацуки по-прежнему имеет свою длину волны, поэтому в настоящее время он носит еще один AD, предоставленный Куботой. Он надел новую форму, которую получил от Харуки прошлой ночью.

Он надеется, что это будет достойная тренировка - но все зависит от противника.

«Ну, в любом случае, давайте начнем».

Акацуки повернулся лицом к панели управления на стене.

В программе упражнений Куботы, кажется, можно выбрать силу своих оппонентов в зависимости от цели упражнения.

Вначале система измеряет способность людей к боевым действиям, а затем соответственно меняет свою силу. Кроме того, есть еще три способа выбора.

«НОРМАЛЬНАЯ» сила нападавшего и противника равна. Ожидается, что победитель улучшит боевые способности.

«ЛЕГКО» сила бойца больше, чем у противника. Он обычно используется для тестирования оружия или корректировки военных стратегий.

«СЛОЖНАЯ» сила бойца слабее, чем у противника. Противник значительно увеличивает свою силу в течение короткого периода времени.

По умолчанию система автоматически выбирает соответствующий вариант, но студент может выбрать тип врага.

Конечно, из-за личности Акацуки, естественно, он хочет сделать жесткий режим, но

«Ах, Старик хотел, чтобы я сначала проверил. Чтобы проверить программное обеспечение для распознавания прочности на низкочастотном противнике, разогрев ...»

Без выбора Акацуки неохотно нажал кнопку запуска на экране.

Затем в центре лаборатории начали собираться многочисленные частицы света.

Легкие частицы постепенно начали формироваться, создавая гигантскую птицу, намного большую, чем обычно.

Он смотрел на василиска.

«... Ты издеваешься? Василиск? Этот уровень монстра должен быть сложным? Пропустите его».

Акацуки не одобрил василиска и вернулся к панели управления.

«О этот ... Нет Как насчет этого?»

Акацуки все еще смотрел на экран, когда василис вдруг закричал.

Слышались низкие и тяжелые шаги, зверь приближался к нему с угрожающей скоростью.

«Шумный.»

Акацуки использовал свой AD, чтобы мгновенно вызвать черный магический меч - <Меч Демонов>.

Он повернул меч за спину. Вспышка его меча мгновенно расколола василиска пополам.

«...»

Он стал частицей света и бесследно исчез.

Его AD также откликнулся на намерение Акацуки побороться и автоматически переключил свою форму для борьбы.

«Ох ... эти новые одежды выглядят так же, как наряд Короля Демонов, который я носил там».

После бесчисленных битв в Ализарде, AD определил, что это была одежда, наиболее подходящая для Акацуки.

В конце учебника на экране отображаются сообщения.

«Дай мне перерыв Старик. Это не способ пройти, это просто пустая трата времени, хорошо?»

С горьким лицом Акацуки продолжил работу с пультом управления. Он поменял систему на жесткий режим и теперь искал список противников, которые, пожалуй, наиболее интересны для борьбы.

Гоблин, огр, орк, циклопы, минотавр, грифон, цербер.

На экране были изображены звери того же типа, что и василиск, но

«.....Не интересно.»

Эти уровни монстров не так сильно отличаются от василиска.

Но все же с монстрами такого уровня было бы совсем не весело. Поскольку вы хотите, чтобы я ее протестировал, с сильным было бы лучше.

«Ничего приличного, да ...?»

Возможно, дальше по списку монстры будут сильнее. Подумав об этом, Акацуки продвинулся в нижнюю часть списка.

Последним монстром был

«Что это ... НЕИЗВЕСТНЫЙ ДРАКОН?»

Акацуки переместил курсор над ним.

При наведении курсора на значок были отображены подробные данные, злой дракон Ализарда Захарк.

«Во время турнира по ранжированию он должен тайно захватить данные».

«Хм», Акацуки заставил улыбнуться.

Но, по словам Куботы, некоторые учителя и ученики, которые стали свидетелями Захарк, хотели стать сильнее, вероятно, именно поэтому была создана программа упражнений. Для них может быть важно, чтобы Захарк был включен в программу.

И для Акацуки он определенно был могучим врагом.

Плюс в жестком режиме, сила Захарка, несомненно, будет выше.

«Однако ... бороться с ним прямо здесь?»

Акацуки огляделся, чтобы подтвердить размер лаборатории.

Это большое пространство, но пространство может быть немного напряженным, так как Захарк был более чем в двадцать метров. Если бы он попытался раскрыть свои крылья, он просто не смог бы летать.

Для других, кто хотел бросить вызов Захарку, пространственные условия были бы очень выгодными. Однако в глазах Акацуки, который хотел получить хороший бой, это совершенно не так.

«Это отстой ...»

Итак, Акацуки снова прокрутил список, прокручивая весь путь до первой страницы. Пока он не указал на вариант Гоблина.

«Действительно бесполезно»

Акацуки вздохнул и снова перешел в список, вернувшись к варианту Захарка.

«Ах о чем это все?»

На мгновение Акацуки был ошеломлен.

Он нажал на меню и ничего не произошло, Акацуки несколько раз поклацал мышью и над вариантами и т. д., Только чтобы увидеть в нижнем меню пропажу варианта Захарка, где вместо него появился новый экран, которого он никогда не видел.

«Эй, он же не сломался, верно?»

Пока он смотрел на экран, он ощутил зловещее чувство, неожиданно в верхней части экрана он прочитал.

«..... Что такое режим отладки?»

Это специальный экран только для разработчиков.

Казалось, что из-за его неизбирательных действий, к сожалению, коррекция удалась, и он ударил по джекпоту.

Изменяя параметры программы, вы можете интенсифицировать интенсивность программы.

«Уровень ограничивает трудность ага, предельный режим. Это выглядит весело».

Акацуки также искал еще несколько интересных вариантов, но других не увидел.

«Кажется, это скрытый босс, а не список ... - а?»

Акацуки заметил, что в правом нижнем углу экрана в режиме отладки появилось неестественное пространство данных.

«.....»

На экране ничего не отображалось, но он почему-то не мог отвести взгляд. Он действительно задавался вопросом, почему это так, но казалось, что пространство зовет его.

Акацуки подсознательно перевел курсор.

Затем он почему-то выбрал пустое место.

И одновременно пустое пространство отобразило имя.

«Гу Осава».

«Это ...»

Немного скептически, Акацуки нажал кнопку.

Окончательное подтверждение - ДА.

После окончательного выбора легкие частицы снова собрались в середине лаборатории.

Оппонент Акацуки вскоре появился у него на глазах.

Если бы человек впервые встретил Акацуки, он мог бы принять его за этого молодого человека. Внешность молодого человека почти такая же, как у Акацуки.

Его цвет глаз, телосложение, волосы и даже его бесстрашная улыбка - это одинаковый образ.

- Однако, если вы внимательно присмотритесь, между ними нет разницы.

Юноша немного выше Акацуки, и отличается его прическа.

Также у него в руках длинный японский меч, нежели у Акацуки.

Юноша - это не Акацуки.

Однако это не случайное сходство. Осава Акацуки узнал мужчину перед собой.

Акацуки медленно сказал:

«Отец»

В точку.

Его противником был отец Акацуки - молодой Осава Гу.

<http://tl.rulate.ru/book/2082/306616>