

Как же приятно просыпаться в мягкой постели! Как же приятно жить в такой комнате! Как же приятно есть такую еду!

Мерера мне уже второй день постоянно это повторяет. Конечно, это хорошо - что ей нравится. Но для меня - это превратилось в наполовину пытку. А наполовину потому, что она всё таки права.

Но, не буду сейчас об этом.

Вчера Эдвард дал мне записку с расположением лучших в городе ремесленников. Интересно, почему он так сильно мне помогает? Я же просто обычная девочка, пусть и сильная.

И сейчас, по его рекомендации, я как и хотела вчера - иду в лавку "Три брата", которой заправляют дварфы. Это место в городе очень популярно. А знаете почему? Потому, что - все трое лучшие в своём деле. Конечно, не самые лучшие, но в городе их знают все. Старший брат - Кузнец, средний - ювелир, младший - портной. Прямо идеальное для меня место.

Войдя внутрь, меня сразу поприветствовал... жар. Тут было очень жарко. Мне конечно нормально благодаря навыку [Соппротивление жару: ур2.3], но думаю люди без малейшего сопротивления, рискуют тут быстро запечься до хрустящей корочки.

- Здравствуйте! Есть кто? - Осмотревшись и не заметив признаков людей... Кхм, прошу прощения, дварфов. Я решил позвать их сам.

- А? Клиент? - Ко мне вышел низкий мускулистый дядька. Даже слишком мускулистый...

- Да, я хотела заказать сет брони и оружие.

- Вот как. Хорошо, если денег хватит хоть из чешуи дракона сварганим, ха ха! Кхм... Правда её ещё надо будет найти или купить...

- Думаю, могу потратить 1500 золотых. Хватит?

- Хм? Если делать из мифрила, хватит даже на пару десятков, так что, думаю да. Есть какие-нибудь предпочтения или пожелания? Хах! Если хочешь, могу выдолбить сердечко на нагруднике!

- Пожалуй не стоит... Мне бы пару мечей, одинаковых и обоюдоострых, не слишком тяжёлых но насколько возможно крепких. Также пару кинжалов, характеристики те же. А броню... пожалуй не слишком массивную, но прочную, и главное - чтобы не шумела. Я конечно не знаю как оно делается, но если бы делал я, то вставил бы металлические пластины в кожаные чехлы и сшил...

Он стоял какое-то время, казалось что он активно о чём-то думает.

- Главное чтобы не шумела... Думаю, тебе также подойдёт зачарованный на маскировку плащ и... - Он рассуждал вслух, и через какое-то время выдал: - Хорошо, учитывая что делать будем с нуля, на один сет хватит недели, стоимость, в районе... 1000 золотых, даже наверное чуть меньше. Идёт?

Неделя да? Хмм... Ну, думаю работоторговцы не успеют сбежать за неделю... Да и зачем им сбежать?

- Хорошо, идёт.

- Тогда, скажи своё имя, и дай пропуск в город или что-нибудь другое, чтобы мы тебя записали, потом сразу верну.

- Угу. - Я передал ему вчера приобретённую карту гильдии.

- Хм? Карта гильдии? Ну ладно, сойдёт. Подожди немного. - Он зашёл за торговую стойку, достал от туда какой-то, видимо магический инструмент, приложил карточку, после чего обратно убрал его, а карту вернул.

- Всё, теперь приходи через неделю, лучше, через дней 8, чтобы наверняка.

- Угу, так и сделаю, до свидания.

Быстрее чем я ожидал, не прошло и часа, так что, думаю сразу заскочить ещё в одно место.

- Держи её! Сильнее!

Подходя к месту, я услышала крик людей, и поспешила на звук. Там я увидела, как четверо людей держат лошадь, ххм... Демоническую лошадь. А на ней пытается удержаться пухленький, лысый толстяк. С чёрной душой.

- Держите эту тварь! Почему вы такие слабые? Это всего лишь лошадь! Пусть и демоническая.

Внезапно, лошадь вырвалась, и побежала. Пробежав десять метров, она резко остановилась и вскинула вверх свой круп, из за чего этот дядька вылетел из седла и шмякнулся о землю. Должно быть больно... Но людей с чёрной душой не жалко.

Пролежав несколько секунд не двигаясь, он внезапно вскочил, и заорал:

- Всё! Моё терпение лопнуло! Убейте эту зверюгу! Раз не понимает кто перед ней, пусть сдохнет!

Ухх, ещё один ублюдок. Судя по его виду, высокопоставленный - убить не выйдет. Но... Лошадь жалко...

Хотя... Есть один способ, пусть мне это и противно... Я ведь милая маленькая девочка! Пусть даже он окажется Королём - оскорбить меня перед лицом общественности не посмеет. Во всяком случае, мне так кажется. Уфф, поехали...

Я побежала к этой лысой фрикадельке.

- Дядечка! Дядечка! Вы такой крутой! Только упали, а уже стоите как не бывало! У меня бы так не получилось. - Я надул губки, и подошёл к лошади, которая на меня никак не отреагировала. Хотя нет, всё таки отреагировала, так как не брыкается а просто стоит. - А лошадь эта, просто не понимает всего вашего величия! Но... Мне она так понравилась... Я... Пожалуйста, вы же такой великодушный, пожалуйста, можно я её куплю. - Я посмотрела на него, и в моих глазах заиграли слёзы. Каким бы испорченным ты ни был, но перед чистой милотой - любой бессилен.

- Я, ну... - Ага, уже не уверен, продолжаем.

- Ну пожалуйста! Я уверена, тогда все будут вам завидовать, зная какой вы добрый! Ведь не зря говорят, что добрые люди живут вечно!

- Ну... - Мне кажется или он слегка покраснел? - Да! Ты права девочка! - О, кажется прокатило.
- Ты права! Поэтому я покажу свою доброту, и даже подарю тебе этого коня! Эй! Конюх! Ты слышал? Я дарю этой девочке коня. Так что, мой секретарь позже за неё заплатит. А у меня сейчас дела, так что я пойду. - Сказав это, он дал отмашку своей охране, которая до этого держала коня.

А теперь, финальный штрих!

- Господин! Великодушный господин! Большое вам спасибо! - Я покраснелся поднеся руки сжатые в кулачки к лицу. Затем упал на колени, лицом к нему и заплакал. Всё, это кода!

Хух, кажется, в течении недели, прибавится один мёртвый аристократ.

Когда он ушёл, я встал и направился к подавленному с виду конюху.

- Извините, сколько стоит эта лошадь?

- Эхх, 1000 золотых девочка. Хотя, боюсь он не заплатит полную цену.

- Хорошо, если не заплатит, приходите в гильдию авантюристов и спросите там меня. Моё имя Мерера. Конечно, я могу оплатить прямо сейчас, но... Сами понимаете.

Конюх удивлённо на меня посмотрел, но вместо ответа я показала ему карточку авантюриста, после чего он удивился ещё сильнее, но спрашивать не стал. Вместо этого, он подошёл к лошади, и подвёл ко мне.

- Вот, теперь он твой, имя выберешь ему сама.

- Он? Так это конь а не лошадь?

- Да, всё верно, это конь.

- Понятно, спасибо.

Я повернулся к коню и посмотрел ему в глаза. Чёрное тело, костяные шипы на плечах, рог длинной в 15 сантиметров и грива с хвостом - как будто из огня. Амистр, красавец. И кажется, я ему нравлюсь.

- Как же мне тебя назвать?

Будто в ответ на мои слова, его грива вспыхнула ещё сильнее.

- Решено. Отныне твоё имя Пиррос. Ты чёрный как уголь, но горящий, подобно пламени!

Я посмотрел на него ещё раз, применив навык [Высшая оценка].

Имя: Пиррос

Владелец: Мерера

Раса: Амистр. Демонический зверь.

Состояние: Нормальное

Уровень: 15/100

Очки здоровья: 512/512

Очки магической энергии: 216/216

Сила: 231

Выносливость: 364

Ловкость: 176

Интеллект: 93

Сила магии: 134

Скорость: 912

Уникальные навыки:

[Вечная верность: вне уровня], [Пламя Амиистра: вне уровня]

Навыки сопротивления:

[Сопротивление жару: ур2.5], [Сопротивление ночи: ур2.5], [Сопротивление магии: ур1.4]
[Обнуление физических атак: максимальный уровень]

Обычные навыки:

[Магия тьмы: ур3.2], [Управление маной: ур2.6], [Магической чутьё монстров: вне уровня],
[Ночное зрение: ур1.8]

Описание: Амистры - один из видов демонических лошадей. Хотя и выглядят устрашающе, но если приручить становятся самыми преданными компаньонами. Грაციозны как Короли, чернее самой тёмной ночи, их хвост и грива будто языки пламени, которые не обжигают только хозяина. Во взгляде бушует пожар, а под раскалёнными копытами плавятся камни. Даже самые молодые особи по силе равны рангу С+, а взрослые - способны дать фору небольшому дракону.

Надо будет ещё заказать седло для него... Думаю, это ещё 1 или 2 дня.

Так что сразу на нём, я вернулась в лавку "Три брата", где дополнила свою просьбу, после чего, так как уже был вечер - вернулась в гостиницу. Надо будет завтра зайти спросить имя этого мужика, уверен, они знают его.

<http://tl.rulate.ru/book/20793/431653>