

Сегодня я планировала найти кого-нибудь кто сделает мне оружие и броню. Но, сначала решила занести в гильдию авантюристов письмо от моей соседки. Думаю, это не займёт много времени. Так что, я отправилась туда.

Сдание гильдии, выглядит как новенький блестящий бревенчатый дом. Внутри были скамейки стоящие в несколько рядов, а в той стороне, куда они были направлены - я сразу приметил стойки для заданий. Уж не знаю почему, но я примерно так их и представлял. Но... Мерера ни разу не была в гильдии, и не слышала про такое. Это знание из моей прошлой жизни?

Приметив свободную стойку, я сразу же направился к ней. На самом деле тут почти все стойки были пустые, так что правильнее сказать, что я пошёл не к свободной а к ближайшей. Я думал тут будет больше народа. Хотя... возможно это потому что сейчас ещё раннее утро.

- Эмм, здравствуйте. - Чёрт, я недооценил высоту этих стоек, при моём текущем росте, я упирался в неё носом.

- Да, чем могу помочь?

- Я... Меня попросили передать письмо. - Я достал письмо из воздуха, во всяком случае так могло казаться со стороны. - Вот. Доставила, теперь, до свидания.

- Подожди. По правилам, сначала нужно записать хотя бы своё имя, и подождать пока письмо не прочтут.

- Да? Тогда прошу прощения. Моё имя Мерера. Я могу подождать на скамейке?

- Да конечно.

- Спасибо. - Я отошёл присесть, и принялся ждать..

Что-то долго они не идут, может их поторопить?

- Извините...

Эхх, поскорее бы... Я ещё к кузнецу зайти хотел.

- Извините, это вы Мерера.

- А? - Я услышал как меня зовут. Открыв глаза, я заметил рядом с собой женщину в костюме работника гильдии. Видимо наконец пришли. - Да, это я. Там уже всё закончили? Теперь я могу идти?

- Эмм, подождите. Глава попросил привести вас. - Глава?! Чего им от меня надо? Что она настрочила в том письме? Эхх, ну если глава хочет личной встречи, будет не вежливо отказывать, он ведь того же положения что и дворяне.

- Ладно. Веди.

- Угу, следуйте за мной.

Через пару минут я стоял в кабинете главы - если честно, обстановка до жути напоминает кабинет главы работорговцев, вот только тут хозяин другой. У противоположной от входа стены, на которой висит герб, правда не знаю чей - стоит прямоугольный деревянный стол, и кресло в котором сидит сам глава. А по другую сторону стола - кожаный диван, и ещё у стен несколько отдельных кресел.

- Здравствуй, это ты Мерера? Я глава местного отдела гильдии авантюристов, Эдвард, ранг А. Приятно познакомиться.

Чего это он такой вежливый? Хотя... Судя по цвету его души, он хороший, но строгий. Так что, думаю всё нормально.

- Здравствуйте, я Мерера, 12 лет.

- Хмм... И правда... Как и говорилось...

- Простите?

- А нет, нет. Ничего. Не обращай внимания. Так вот Мерера, не хочешь вступить в гильдию авантюристов?

А? С чего мне такое говорит сам глава гильдии? Что она там в этом письме понаписала!

- Нет. Извините конечно, но меня это не интересует.

- Ты знаешь чем занимается гильдия авантюристов?

- А? Конечно, выполняет задания и охотится на монстров. - К чем он это?

- Это верно, но в первую очередь, мы помогаем людям. Спасаем людей.

- В самом деле? - Нет, я конечно почему то знаю что-то такое, но... Эти знания расплывчаты... Но если... - Если это так, тогда я определённо хочу вступить, но сейчас у меня уже есть дело, так что боюсь я не смогу выполнять задания.

- И только? В таком случае, мы просто выдадим тебе задание по зачистке оставшихся баз работорговцев, это и нам хорошо будет. Ты же сейчас этим занята, ведь так?

- ... Этим. - Видимо она и про это написала. - Но...

- Да, если хочешь одна, можешь одна, но, мы можем помочь и по другому. Как я вижу, у тебя очень слабая броня, думаю тебе нужен будет хороший кузнец, и возможно ещё что-нибудь.

А вот это было бы действительно хорошо.

- Хорошо, в таком случае, я вступлю в гильдию, как это сделать?

- Хмм, ну раз уж ты уже тут, то я позволю себе тебя записать, но так как ты новичок, мы должны протестировать тебя на силу, а также выдать тебе профессию. Она тебя проводит. - Он указал на работницу что привела меня сюда. Секретарь главы?

- Хорошо. Ещё что нибудь нужно?

- Нет, нет. Имя и возраст мы уже знаем. Этого достаточно.

Действительно? Это избавило меня от проблем. Но... Разве они не слишком беспечны, принимая в свои ряды всех подряд? Хотя это их проблемы.

После теста на силу и выбора профессии , мне выдали карточку гильдии в которой значилось:

Имя: Мерера

Профессия: Шиноби, Маг Иллюзии, Маг Ветра. Магический мечник.

Возраст: 12

Ранг: E

Сила: C+

Не знаю почему, но оказалось, что чем больше навыков, тем больше доступно профессий. И мне было доступно много. Но я выбрал только боевые. Не хочу лишних. А, и ещё каждая профессия даёт уникальный "Навык профессии" но выражаются они не совсем как навыки. Хотя, бывает и так. Например, у профессии Маг ветра - усилятся заклинания магии ветра, а профессия Магический мечник - позволяет использовать навык [Магический меч] - которая позволяет пока есть мана накладывать на клинок магию. Странно, что не только на меч, а в принципе на любое оружие.

Вот только... Когда со всем закончили, время было такое что вряд ли кузнецы работали, так что - я пошёл спать.

<http://tl.rulate.ru/book/20793/431508>