

Пролог. Продолжение.

Вступление

Будь у вас возможность спасти весь мир в обмен на свою жизнь, пошли бы вы на это?

Когда-то была девушка, которой задали тот же вопрос. Во имя спасения мира она должна была пожертвовать своей жизнью. Плача и страдая, она сделала свой выбор и обратилась к богу. «Я хочу спасти мир. Место, где живут дорогие мне люди, и человек, которого я люблю». С этим нелегким решением и дрожащими губами, неустойчивыми шагами она пошла навстречу богу, нарекая себя на смерть, однако...

Мужчина остановил ее и вышел навстречу богу. Он был одним из тех дорогих людей, которых она хотела спасти в обмен на собственную жизнь. Он любил ее, а она любила его. Бог спросил ее возлюбленного:

— Ты не боишься смерти?

Но он ответил с улыбкой, ведь делал это во имя спасения своей возлюбленной...

— Есть вещи гораздо страшнее смерти.

Молния ударила в человека, и он умер. Мир был спасен. Немного поплавав, девушка сказала:

— Он спас этот мир, поэтому пусть память о нем живет вместе с нами.

После этих слов эта клишированная история закончилась. Пока играли титры, брат с сестрой смотрели на них с невозмутимым взглядом и думали:

«Нечто страшнее смерти», хех, понятно. Но почему парень, умерший за свою любимую, не сказал что-то вроде:

— Что может быть страшнее смерти своей возлюбленной?

Это было героическое самопожертвование. Красивые слова, которые заставили бы расплакаться любого.

Черноглазый и черноволосый парень с искаженной улыбкой, соответствующей его личности и красноглазая, беловолосая девочка с нахмуренным выражением лица. Вместе они думали о погибшем парне, который спас мир. Вместо сотен миллионов умер лишь он один, да еще и симпатичная героиня осталась в живых. Это, безусловно, прекрасно. Невероятно выгодное

соотношение затрат и результата. Просто невероятно! Но что подумала об этом влюбленная девушка?

Получается, парень сам сказал, что нет ничего страшнее смерти возлюбленного, и решил скинуть эту ношу на девушку... Неужели он просто решил избежать одиночества, умерев? Что чувствовала девушка, пытавшаяся спасти возлюбленного за счет своей жизни? Брат с сестрой обменялись взглядами и пришли к общему выводу: «Этот парень – трус». Героическое самопожертвование? Это уж как посмотреть.

Он просто эгоист, хотя, придирайтесь уже не к кому. Брат с сестрой пришли к выводу, что: «Смерть одного из них» – была не единственным выходом.

[Умереть вместе] или же [Жить вместе].

Эти два варианта оба правильны. Все основано на эгоизме. Если вы что-то решили – нужно идти к этому до конца. И если, выбрав [Жить вместе], остальной мир исчезнет... Нет ничего страшного в потере подобного мира.

Вы считаете, что это безответственно, верно? Давайте опровергнем эту теорию. Для этого подумаем, кто или что ответственно за это. Своей любовью и мужеством они спасли целый мир, которому было суждено умереть... Это так. Но что насчет остальных людей? В том, чтобы думать о других нет ничего странного.

Но разве ответственность за их жизни не должен нести тот, по чьей вине чуть не исчез мир?!

Хорошо, давайте взглянем на это с другой стороны: «А что, если миру и так суждено исчезнуть? Поэтому случись это немного раньше – не было бы ничего странного. Если миру суждено исчезнуть когда-нибудь, разве не будет удобнее избавиться от него прямо сейчас?! Поэтому нет ничего странного, если возлюбленные с чистой совестью будут смеяться и бежать от конца света, проживая последние дни вместе. А если кто-то захочет или будет жаловаться, что это эгоистично... то у них ничего не выйдет, ведь они просто исчезнут вместе с этим миром.

Но даже так... – подумал черноволосый паренек, укладывая свою спящую сестру. Если бы предо мной поставили этот выбор, как бы я поступил? Я или моя младшая сестра, кто из нас бы погиб? Нет, этот вариант даже не рассматривается. [Умереть вместе]? Звучит получше, но я все равно откажусь. Тогда, [жить вместе]?

Это наилучший вариант, верно? Но если мне кто-то скажет: «Мир скоро исчезнет», то я просто сбегу. Я бы не смог просто взять и улыбнуться, подумал паренек, поглаживая волосы своей сестры.

Как спасти и себя, и мир? Существует ли метод, как спасти и то, и другое? Паренек ухмыльнулся, глядя на лицо своей младшей сестренки. Может быть, в [этом мире] такое

невозможно, – подумал он.

Часть 1

Спустя 38 дней с начала игры. На спиральном континенте, парящем в воздухе... на поле для игры в сугороку*, созданном Старым Деусом. С самого начала все это выходило за рамки этого мира... Однако... Сейчас на двести девяносто шестой клетке эти принципы просто окунули лицом в грязь.

[П/П: Сугороку – настольная игра в кости с передвижными фишками. На доске изображен маршрут в виде картинок, с препятствиями и знаками, облегчающими их преодоление. Бросая кости, играющие передвигают фишку по клеточкам поля в соответствии с числом набранных очков. Выигрывает тот, кто быстрее достигнет финишной клетки поля.]

— Хи, хи-хи-хи...Сора?

По слабоосвещенной пещере разносились голоса трех человек.

— Это ведь тоже входило в твой план, да? Давай, скажи это.

— Хм, раз вы так хотите, то я скажу... КТО В ЗДРАВОМ УМЕ БУДЕТ СОСТАВЛЯТЬ ПОДОБНЫЙ ПЛАН?!

— Братик... это не пошаговая игра... и тут нет инструкций...

Рыжеволосая маленькая девочка горько усмехнулась – это была Стеф. С двумя кубиками, ее возраст был равен 3,6 лет.

Маленькие Сора и Широ расплакались – их возраста были равны 1,8 и 1,1 лет соответственно.

Тряска и грохот разносились вокруг, будто объявляя о конце света.

— ВОТ ИМЕННО, ЭТО ВЕДЬ RTS!* КАК ТЫ ЭТОГО НЕ ПОНЯЛА? ТЫ СОВСЕМ УЖЕ ДУРА?!

[П/П: RTS – составление стратегии в реальном времени.]

Прокричал Сора, после чего закрыл глаза и задумался: «Да что это за прикол то такой?»

— ...Давайте успокоимся. Для начала надо разобраться в ситуации, иначе мы ничего и не придумаем!.. — Выдавил из себя Сора, пытаясь что-нибудь придумать.

[Задание] от Джибрил...

[Если на клетке остановилось двое или более человек, они должны немедленно поклясться законами перед создателем игры, не являющимся целью задания, и выиграть ее].

Нас заставили поклясться законами, и в соответствии с ними сыграть в эту игру. Игра, основанная на событиях [Великой Войны].

Во-первых, надо разобраться в ее правилах. Сора осмотрелся. Они находились в темной, узкой пещере. В центре стоял стол, на котором была разложена [Карта]. Это была старая, выцветшая [Карта], первоначально бывшая белой, но теперь на ней начали появляться чернила, отображая схему [Поля боя]. Над картой появилось что-то вроде пользовательского интерфейса из компьютерной игры (UI). Там же отображались дата и время:

[1 июля, 184 год до н.э., 03:45].

Судя по всему, это время, когда [Десяти Законов] еще не существовало. [Юниты] отображались на карте треугольниками, [Города] в форме □, и так далее... Исходя из всего этого, он понял, что они находились в пещере, посередине карты - [Столице]. На карте не было ничего дальше небольшой области вокруг [Столицы] и [Юнитов-разведчиков], проводивших разведку неподалеку. Также на столе лежало много чистых листочков и ручка. Чуть поодаль стоял полуразбитый деревянный ящик - [Почтовый Ящик]. Похоже, по [Почте] можно отправлять приказы [Юнитам].

Взволнованная взрывами снаружи, Стеф встала и сказала:

— Я-я пойду немного осмотрюсь снаружи, ладно?

— П-постой! Давай лучше отправим туда вооруженного [Разведчика], — сказал Сора, отправив листок с [Командами] по почте.

Каждая секунда в пещере равна восьми часам на [Карте]. Если [Столица] - место для игрока... то это подозрительно, что мы можем войти в «саму игру»... однако кто, знает, с чем мы там столкнемся. Сора попытался прикоснуться к [Юниту], отображенному на [Карте], и ему отобразилась информация о [нем].

Возраст, пол, и так далее, но не было никакой информации о [Боевой мощи]... Как бы там ни было, используя «ID» юнита, Сора отправил ему приказ. Так как одна секунда здесь эквивалентна восьми часам в [Игре], то в тот же миг, со скоростью, превосходящей восприимчивость человеческого глаза в 28 800 раз, юнит, вооруженный топором, вышел на

поле.

— Братик... ты дал разведчику оружие... Его мобильность уменьшится... разве это не бесполезно?

— ХА-ХА-ХА, дорогая сестренка, ты недооцениваешь мудрость своего старшего братика! — в ответ на замечание сестры, Сора просто покачал головой и разочарованно вздохнул.

— Возможно, ему повстречаются и другие расы. Разве продлевая время жизни, обычно не получают больше информа...

Но. Погода вдруг поменялась, и теперь даже в пещере почувствовался холод, исходящий от ветра снаружи. В тот же момент, юнит, вышедший на поле несколько секунд назад, тотчас же исчез с карты, растаяв словно весенний снег.

— ...Что за? — он коснулся места, где недавно был юнит, и увидел сообщение - [Смерть от останков Духов Ветра].

— Повезло, что ты не успела сходить прогуляться, хех, — сказал Сора ошоломленной Стеф... Стоп. — Чегооо?! Это чего еще было?! Какой-то магмовый блок или поле мгновенной смерти?

[П/П: Магмовый блок - отсылка к Майнкрафту.]

Громко выругавшись, Сора пришел к выводу. Джигрил с пустыми глазами, будто не зная нас и вовсе, говорила нам об этом. До этого он просто не хотел признавать правду, но теперь отрицать ее просто невозможно. Все происходит всерьез.

Сжав зубы, Сора дотронулся до одного из [Юнитов] и нажал кнопку [Слежение]. На одной из стен пещеры отобразился вид от лица [Юнита]. То, что было изображено на стене, повергло всех в шок. Сора натянул на лицо улыбку и сказал дрожащим голосом:

— ...Ха-ха, это [Великая война]? Ой, ой, Джигрил, не смей меня.

Это абсолютно точно нельзя было назвать [Войной]. Любое представление постапокалиптического мира покажется вам раем по сравнению с «этим». Более подходящего слова чем [Ад] просто не найти.

...Думаю, я понял. Эта стратегическая игра - симуляция событий [Великой Войны]. Как только мы согласились на [Задание] Джигрил, целый мир образовался над 296 клеткой. Это пространство бесконечно? Или просто сжато? Я не знаю точно, но создается впечатление, что целая планета была помещена в клетку 10x10 километров.

Эта сцена... покрытое пеплом красное небо, погрязшее в войне – с него падали [Останки Элементалей].

Ветер, мгновенно убивший Иманити (разведчика), представлял собой смесь пыли, пепла и Останков Элементалей, образуя [Черный Пепел] – своеобразную смесь, напоминавшую снег – не тающий снег, лежащий повсюду.

Кроме того, ужасные и разрушительные столкновения разных [юнитов] происходили в воздухе и на земле, от чего был слышен ужасный грохот, и тряслась пещера. Проще говоря, это была война между шестнадцатью расами, происходящая до появления [Десяти Законов]. С каждым залпом, окружающий мир перемешивался, словно калейдоскоп.

Этот ужас и назывался [Великой Войной]? Вздор. И как только Иманити удалось пережить это?!

Только он хотел прокричать это, но понимал... У Джибрил не было причин лгать.

Это эра [Великой Войны], которую смогли пережить Иманити.

Видимо, Джибрил хотела узнать как.

— Это просто невозможно! Как Юнит, вооруженный топором, просто взял и испарился от какого-то ветерка?! — прокричал Сора, и в тот же момент небо озарилось яркой вспышкой. Картинка застыла и через несколько секунд исчезла – видимо, юнит погиб. Это ведь не стратегическая игра! КАК ВЫ ПРИКАЖЕТЕ МНЕ СРАЖАТЬСЯ В ТАКОЙ СИТУАЦИИ? – опять хотел прокричать Сора, но понял – это естественно для Иманити.

Я не знаю истинных сил шестнадцати рас до появления [Десяти Законов]. Но, Джибрил могла, используя лишь 5% от своей силы рассеять океан на две части и не получить ни царапины от прямого попадания водородной бомбы... Даже армией в сто тысяч тысяч человек, Иманити вряд ли смогут даже поцарапать ее, это очевидный факт.

— ...Братик... может если... Мы устроим ловушку с кучей солдат... мы сможем...

— Против существ, умеющих телепортироваться?! Против тех, кто щелчком пальца может повлиять на земной ландшафт?!

Когда удар вновь содрог землю, Сора указал на [Карту].

— Видишь? Ландшафт снова изменился! Разве мы сможем пережить хоть одну атаку? Первая же шальная пуля разнесет всех нас вместе со [Столицей]! — Сора задумался.

Так, ясно. Исходя из слов Джибрил, это что-то на подобии игры [Цивилизация]. Вот только наша [Цивилизация] застряла в каменном веке, в то время как у всех остальных рас [Современные] и суперэффективные солдаты. Они могут легко разносить наши позиции ядерными атаками и творить с миром все что вздумается. Хотя какие у нас могут быть позиции, мы толком построить ничего не можем.

В любом случае, все цивилизации уже [Участвуют в войне]. Если мы неудачно построим город, и он будет граничить с территорией другой расы – на нас тут же выдвинется полчище врагов. Боевые действия – самоубийство; в довершение, условие победы лишь одно – [Падение вражеской столицы]. Если нашу столицу обнаружат, это будет очевидный проигрыш, ведь нашим оппонентом являются Флюгели*. Вдобавок ко всему, мы должны играть «вслепую»... Что это вообще такое? Учитывая лишь это, уровень сложности уже превосходит все границы. Не учитывая некоторых геймеров-мазохистов, игру, скорее всего, никто даже не купит.

[П/П: Флюгели – противники, пользующиеся официальными читами.]

(Сора имеет в виду, что Флюгели = читы.)

Но есть проблема похуже этой. Самое ужасное правило в этой игре:

[В случае проигрыша вы немедленно совершите суицид.]

Верно, даже если вы сможете пройти эту невероятно сложную игру, и вырвете победу... вашим призом будет [Смерть Джибрил]. Что мы получим в случае победы? Пару кубиков? Сора тщательно проанализировал обстоятельства невероятной сложности этой игры и спросил себя: «Можем ли мы победить?». Ответ очевиден: «Нет».

— Эта чертова игра, в которой кто-то в любом случае умрет! В ней просто невозможно выйти победителем!

Сора объяснил, что произойдет в случае их победы. В ответ кричащему Соре, лицо которого было переполнено злостью, Стеф робко сказала:

— В-в таком случае!.. Может просто откажемся от игры?

Верно, она предложила это на основе правила, с которым мы все прекрасно знакомы.

— Даже если мы потеряем все кубики, мы ведь все равно не умрем, так ведь? Ведь пока кто-нибудь из нас все еще стоит на поле, все будет в порядке! Мы ведь просто можем позволить Джибрил победить...

Именно, правило позволяющее [Выйти]. Передав все кубики противнику, Сора расскажет ей, как одолеть [Старого Деуса], и, таким образом, все останутся в живых. Выслушав Стеф, он

ответил про себя: «А ведь верно.», улыбнувшись. Даже если они лишатся [Времени Существования], то не умрут, а превратятся в духов без тел. К тому же, они не возразили, когда Джибрил сказала: «Я собираюсь победить вас, вы не против?». Вдобавок к этому, она с огромной вероятностью и так победит. Вот только...

— Она хочет заставить [Бланк] признать поражение, поставив ставкой свою жизнь?..

— ...Ты должно быть шутишь... может ты просто не выпалась?.. Или это просто... неудачная шутка...

К тому же, даже так, кому-то все равно суждено умереть. Сидя на стуле, Сора сжал кулаки. В воздухе повисла напряженная атмосфера. Широ и Стеф тоже не нашли что сказать. Они просто сидели и ждали, что же скажет Сора... и после нескольких секунд... минут? Может часов? Наконец, что-то решив, он поднял голову.

Стеф едва смогла удержать крик, увидев дьявольски злое выражение лица Соры.

— Все просто... Джибрил прямо сказала: [Если вы хотите победить, вам придется убить меня.] Сказал Сора или подумал, хотя разницы не было: все и так понимали, что это не шутка. Джибрил будто требовала, чтобы мы сделали все по-настоящему, без всякой лжи или блефа. К тому же: «Она недооценивает нас... прямо заявляя: [Если ты не готов победить, просто «Выйди»].

Она хорошо подготовилась.

— Она не верит в нас... Широ, идем! — сказал Сора.

Парень с черными глазами встал, в то время как Широ пыталась понять его истинные намеренья.

— Давай опровергнем ее ожидания.

— ...Да, давай...

Осознав его истинные намеренья, Широ решительно кивнула.

— Каким же образом Иманити смогли не просто пережить, а победить в этой войне? — пробормотал Сора, сев рядом с Широ возле [Карты]. Они взяли по ручке.

— Раз ты так хочешь, я покажу на что способен!

— В-вы что, действительно можете победить в этой войне?! — воскликнула Стеф.

Видимо, она была единственной, кто задумывался о судьбе Джибрил... В ответ Сора и Широ, ничего не объясняя, дьявольски улыбнулись.

— Это будет [Легкая Победа]. Я могу победить в этой детской игре с закрытыми глазами.

— ...Проще некуда...

Я не представляю, чего добивалась Джибрил, создав эту игру. Единственное, что мы знаем – она всегда и везде хочет победить нас. Она говорила, что готова поставить на кон свою жизнь, если это принесет ей победу. Пришло время с этим разобраться. С самого начала у нас был лишь один выбор. Сора ехидно усмехнулся...

Часть 2

В тоже время, на клетке 308. Маленькая зверодевочка с лисьими ушками стояла перед спроецированным в воздухе изображением, держа в руках два кубика.

— П-почему... какого черта они вытворяют, Десу! — Хатсуне Изуна зарычала на изображение в воздухе.

[Старый Деус] сидела на линии из чернил, плавающих в пространстве, навивая невероятное давление своим присутствием. Она не понимала, хочет девочка обвинить ее в чем-то или что-то спросить. Ведь с самого начала это была [Игра против Старого Деуса], не так ли? Пока она думала, вокруг вновь воцарилась тишина. Но уже в следующее мгновение...

— Почему все свелось к ситуации, где кому-то суждено умереть, Десу?!

Но Старый Деус не ответила на ее вопрос. Нет, в ответе не было необходимости. Изображение, парящее в воздухе, и являлось ответом. То, что оно показывало, было предсказуемым исходом. Игра между командой Соры и Джибрил, в которой проигравший лишается жизни. Курами и Фил, которые, воспользовавшись моментом, пытаются украсть Восточную Федерацию. И тот, кто в своих целях использовал последних – Плюм.

По обе стороны игры, игроки встали перед ситуацией, предполагающей чью-то смерть. В этом не было вины Старого Деуса, в которой была уверена Изуна, они сами поставили себя в такое положение. Вот вывод, к которому она пришла.

— Станный вопрос. Ты ведь тоже. Соучастник этого. Зачем же ты спрашиваешь? — в словах

Старого Деуса не было слышно ни разочарования, ни надежды, ни осуждения. — Бог обязан выполнить [все пожелания] победителя, — без какой-либо заинтересованности продолжила она.

— Из-за ваших глупых и эгоистичных желаний такой исход был предreshен.

— ...

Изначально мы хотели воспользоваться богом, были теми, кто начал это. Понимая, что в этом лишь их собственная вина, Изуна глубоко вздохнула... В таком случае, даже если мы и пройдем игру, как поступит Старый Деус? Изуна задумалась.

Старый Деус посмотрела на Изуну пустым взглядом, в котором не было абсолютно никаких эмоций. Неважно кто и когда. Если они хотят пожить, то вот к чему это приведет. Если вы хотите что-то получить, вы должны украсть это у другого, простая истина. Посмотрев в ее пустые глаза, Изуна молча опускает взгляд...

Часть 3

В то же время, вне игры.

Столица Восточной Федерации. Где-то на острове Каннагири.

Выглядывая из окна какой-то гостиницы, кто-то смотрел на спиральный континент, закрывший луну – на доску для Сугороку, созданную Старым Деусом.

Не важно, внутри игры или снаружи нее – везде творился хаос. Люди боролись с растерянностью, нетерпением и страхом, используя разные уловки. В самых различных местах.

— Ммм... не понимаю зачем, но сюда прибыл Эльфийский флот. Скукота — расслабленно промолвил некто, будто происходящее вокруг и вовсе его не интересовало. Он взял [какой-то документ] из стопки и удовлетворительно кивнул. С момента начала игры против Старого Деуса прошло тридцать восемь дней. Все вокруг пытаются обмануть друг друга, предать и украсть кубики. Проще говоря – жизнь. Каждый пытается удовлетворить свои собственные желания. Это естественно, как то, что вода мокрая.

Но это лишь в том случае, если ты думаешь, как все, — подумал человек, держа в руках [документ] – в нем слово в слово было описано то, что сейчас происходило в игре. Почувствовав легкий холод, тень вышла из отеля, неся тяжелый рюкзак на плечах.

— Эй! Опять в рюкзаке? Ты вообще знаешь кто я такая? Эй!

Пока содержимое рюкзака, заполненного водой, самоутверждается, она размышляет над вопросом, который задают себе те, кто доверил ей этот документ.

Будь у вас возможность спасти весь мир в обмен на свою жизнь, пошли бы вы на это?

— Будь это единственный выход, способный спасти мир, я бы так и поступил.

Сразу же прозвучал мысленный ответ, но за ним последовало опровержение.

— Но, если миру и так суждено исчезнуть, это будет бесполезная жертва.

— Разница лишь в количестве жертв: одна, две, тысяча или сто миллионов.

Если количество жертв превосходит количество спасенных, то это не спасение, а лишь продление бессмысленного существования. Все будет повторяться. Количество жертв будет расти до дня, пока мир полностью не исчезнет.

Если вы будете болтать о чем-то амбициозном, вроде спасения мира, докажите свои слова и сделайте это без единой жертвы. Они сказали, что этот мир – лишь игра. Если будет принесена хоть одна жертва, то их количество будет расти. Вот почему мы положим этому конец.

Поэтому тень, которой было доверено доказательство этого, была обременена тяжелой, невероятно тяжелой ношей.

— Эй, не мог бы ты нести меня помягче?! Чтобы кто-то, кроме любимого, обращается так со мной, ты что, хочешь стать врагом моря?! Эй, ты меня слушаешь? ЭЭЭЙ?!

...Также тяжелой и в физическом плане, потому что козырь брыкался внутри рюкзака. Продолжая идти к Санкаитиндайфу, неустойчиво, шаг за шагом, он начал свой подъем по бесконечно длинной, крутой дороге.

Продолжение следует...

Работали для вас:

Перевод с английского — dexozy

Редактура — frostyfox

Бета — Mijiro, Dyrak Glen

Не забудьте подписаться на нашу группу ВКонтакте: <https://vk.com/ranobelist>

<http://tl.rulate.ru/book/20742/748016>