

Пролог. Начало разговора

В детстве я думал, что мир очень прост.

Существуют способы, позволяющие выиграть любое соревнование, а тяжелая работа всегда приносит свои плоды. Все казалось возможным.

Это было невежественное и глупое мышление ребенка.

Смотреть на мир такими чистыми и невинными глазами... разве это неправильно?

Конечно неправильно...

...

В тесной комнате, освещенной тусклым светом, мальчик держал в руке шахматную фигуру. Кроме него в комнате больше никого не было.

Но мальчик вглядывался в темноту, всерьез полагая, что там есть кто-то еще.

- Неплохо... Но теперь, когда я тщательно все проанализировал, для меня это не более чем детские шалости.

Мальчик был в комнате один. Представив, что он делает сильнейший ход, он поставил фигуру на шахматную доску.

Он был похож на новорожденного младенца, который внезапно что-то осознал.

За пределами комнаты царили ужас и тревога... Отчаяние, рожденное из-за неопределенности в завтрашнем дне, делало ночи еще холоднее.

Но внутри комнаты был другой мир. Вопреки нормам, даже температура здесь была иной.

Мальчик держал шахматную фигуру и размышлял.

Когда человек становится взрослым, он, естественно, теряет интерес к играм.

Почему так? Разве они устарели?

Или в мире взрослых просто нет места играм?

В любом случае, независимо от причин, повзрослев, люди охлаждаются к играм.

Почему-то раньше мальчик никогда об этом не думал.

Тщательно все обдумав, он снова поставил фигуру на шахматную доску.

Наедине с собой он был ребенком, который бесконечно играл в игры.

Даже когда окружающие люди смотрели на него странными взглядами, считая его слишком взрослым, мальчик не переставал играть.

Все из-за того, что мальчик не понимал смысла, скрытого в этих странных взглядах.

А еще потому, что [Его противник] появлялся в темноте, стоило ему закрыть глаза.

[Он] был почти того же возраста, что и мальчик, и носил похожие одежды... На его лице сияла бесстрашная улыбка.

[Он] очень силен, - думал мальчик.

[Он] всегда был на шаг впереди мальчика, поэтому результат всегда оставался неизменным - полное поражение.

Мальчик считал это нормой. Все выглядело так, словно он с самого начала никогда не выигрывал.

Но это сражение с [Ним] делало мальчика невероятно счастливым.

В глазах окружающих мальчик всегда был один, но мальчик знал, что на самом деле их двое.

Он скрывался во тьме, молчаливый и беззвучный.

Его единственной страстью было сделать следующий ход, который бы превосходил предыдущий.

- Ход должен быть точнее... Тактика идеальнее! Стратегия глубже!

[Он] кричал от радости, играя с мальчиком в глубинах тьмы. Мальчик отвечал ему такой же бесстрашной улыбкой.

Мальчик чувствовал, что в этом нет ничего плохого, даже если в глазах людей он был один.

Для него мир казался простым и ясным. Ты либо выигрываешь, либо нет. Еще может быть ничья, но ничего больше.

И, независимо от исхода - даже если это всегда был проигрыш - мальчик не переставал думать о победе.

Это был [Мир мальчика].

Но [Реальный мир] был беспощаден к его [Личному миру].

Внезапно темную комнату осветил яркий свет. Мальчик взглянул в окно.

Ночное небо, которое должно быть алого цвета, заполнили вспышки огней.

Мальчик закричал, когда в комнату вбежали родители и обняли его. Находясь в полной растерянности, он снова взглянул в окно и увидел [Это].

Это было похоже на столб света, который соединил небо и землю.

Глядя на бледные лица родителей, которые держали его в объятиях и кричали, не понимая, что происходит, мальчик вдруг протянул руку.

- Победитель еще не объявлен.

Мальчик вцепился в шахматную доску, на которой в этот момент шло сражение... а затем...

Снова подняв глаза, он увидел, как прямо на него летит опаляющий глаза свет.

...

- Ясно. Мир не такой простой, как игры.

Мальчик очнулся из-за ужасного запаха, и постепенно до него дошло.

Рука мальчика обгорела. Пытаясь выбраться из объятий матери, он огляделся вокруг...

Все пять его чувств насильно вернулись из [Его собственного мира].

Рот был полон свежей крови. Нос улавливал запахи обугленной плоти. На уши давила ужасающая тишина. Кожа ощущала нестерпимый жар.

А затем его глаза увидели, что мир кардинально изменился.

Он не мог найти ни одного признака жизни. Весь горизонт был завален бесчисленными обломками, а над землей кружились облака пыли.

Мальчик поднял глаза к небу.

Багровое небо выглядело так, словно вот-вот упадет. Из-за того, что оно "расколосось", полеты по нему казались чем-то нереальным.

Создавалось впечатление, что эгоистичные боги устроили войну друг с другом, не заботясь об остальных. И это была не просто какая-то "ссора".

Не только маленький мир внутри дома мальчика, но и миры всех остальных были бесследно уничтожены.

- Так вот что случилось. Мир, и в самом деле, не так прост, как игры.

В нем не было правил, которым нужно следовать... Не было правосудия. Не было ничего, чтобы наказать тех, кто нарушает чужие права.

Но вдруг...

Сквозь дымовую завесу мальчик увидел силуэт, приземлившийся на груды обломков.

Силуэт не обращал на мальчика никакого внимания, лишь скользнул по нему небрежным взглядом.

Мальчик смотрел на разрушителя, забравшего у него все, и размышлял.

Похоже, человечество в [Их] глазах даже не рассматривается в качестве "игроков".

Его мир... Мир людей только что с легкостью превратили в пыль.

Несмотря на огонь и пыль, через которые силуэт был едва различим... Мальчик убедился, что их глаза встретились, затем повернулся к нему спиной и сделал свой первый шаг.

Не обращая внимания на ощущение, что ему смотрят в спину, он отправился далеко-далеко... подальше от этого места, туда, где можно выжить.

Мальчик так сильно сжимал в руках шахматную доску, что казалось, еще чуть-чуть, и она сломается.

В этот день мальчик стал [Взрослым].

Мир - безумное место, в котором царит хаос. В нем бессмысленно искать причины или строить планы.

Это не то место, где можно позволить себе играть в детские игры.

■■■

Давным-давно шла длительная "война", которая разорвала небо и землю на части, уничтожив даже звезды.

Целью войны был титул [Единого Истинного Бога], дающий абсолютную власть над миром. Это было 6 тысяч лет назад...

Победитель - бог Тет, который даже не участвовал в сражениях - постановил, что этот мир должен подчиняться [10 законам].

Все насилие в мире под названием Дисбординг оказалось под запретом, а все конфликты отныне решались с помощью игр.

Континент Андалусия, город Элкия, столица Федерации Элкия.

Всего несколько месяцев назад жители города были в отчаянии из-за того, что могут его лишиться, ведь это место было последним пристанищем Иманити, 16-ой расы в ранге Эксидов.

Но ситуация резко изменилась.

После того, как на престол взошли два новых "Правителя", Элкия стала столицей государства, объединившей в себе 3 страны и 4 расы:

Восточный Союз, страну Зверолюдей с обширными территориями; Океандо, подводную страну,

населенную Сиренами и Дампирами; и Авант Хейм, небесный город, в котором проживают Флюгели.

Теперь центральный проспект столицы был шумным и оживленным.

Купцы и фермеры вернули себе утраченные активы и получили большое количество новых товаров, а у ремесленников появилось полным-полно новой работы.

Любой, кто решил бы воспользоваться каретой или своими двумя, чтобы обойти город, увидел бы, что повсюду кипит жизнь.

В мире, где все конфликты решались с помощью игр, все было предельно просто.

Однако из-за такой невероятной скорости объединения Элкии с другими нациями, соседние страны считали, что Иманити захватили их силой.

Как ни старайся все объяснить, в глазах других это выглядело как [Политика агрессии].

К тому же, объединить несколько различных культур через систему федерализации и создать Правительство было очень непросто.

Как правило, это должно ввергнуть политическую ситуацию в полный хаос из-за борьбы между различными странами и расами.

Изначально казалось, что так все и будет...

Если бы не [Короли] - Сора и Сиро.

Они выиграли все международные игры - используя свою [Страну в качестве ставки] - после чего объявили, что [Собираются объединить все страны, не пролив ни капли крови, и никого не оставив в невыгодном положении].

Это была невероятно безумная идея - сломать межрасовый барьер и создать многонациональную федерацию.

Но, хоть и очень медленно, их план прогрессировал, и тому были весомые доказательства.

Теперь на оживленных улицах среди многочисленных людей легко можно было заметить проходящих мимо Зверолюдей.

Мир переживал революцию - и Элкия была в самом ее центре.

Из-за этого некоторые люди, вероятно, испытывали беспокойство, но, в то же время, их сердца трепетали, а глаза ярко блестели.

Ведь они были свидетелями [Всемирной революции].

А теперь перейдем к сути.

Как уже упоминалось ранее, [Единый Истинный Бог] установил [10 законов], благодаря которым все конфликты теперь решаются с помощью игр.

Но что касается самого Единого Бога, Тета... какой он... что мы о нем знаем?

Правда о частной жизни всемогущего бога, обладающего абсолютной властью и знаниями... пришло время поведать ее.

В данный момент он лежал в одном из переулков Элкии, и молодая девочка-зверочеловек тыкала в него веточкой.

- Эй! Э-эй! Ты умер, дес?

Единый Бог умирал от голода посреди улицы.

- Вот значит как... Иманити... которые ничего не едят... в конце-концов умрут...

- Зверолюди тоже умрут, дес. Ты что, дурак, дес?

Девочка закатила глаза, пока Тет продолжал лежать лицом на земле.

Темноволосую девочку-зверочеловека с лисьими ушками звали Хатсусе Изуна.

Первоначально она была посланцем Восточного Союза, проживающим в Элкии, а теперь являлась партнером по играм для двух правителей Элкии - точнее, одним из их приближенных слуг.

Изуна продолжала тыкать в Тета веточкой, пока он размышлял.

Хотя это был первый раз, когда он пытался "стать Иманити", похоже, его план полностью провалился.

Но зачем Истинный Бог это сделал?

Все просто - для того, чтобы убить время. Дело в том, что Истинный Бог умирал от скуки.

Даже обладая званием Единого Истинного Бога, наблюдать за миром с далекого, далекого расстояния было очень скучно.

Не говоря уже о том, что изначально он был "Богом Игр". И вполне очевидно, что ему хотелось играть в игры.

Таким образом, чтобы люди не узнали об его истинной сущности, он выдал себя за одного из Имани и ограничил свою силу.

Путешествовать по миру, набираясь опыта, а затем возвращаться к себе домой - было привычным занятием Единого Бога Тета.

Обычно он следовал этой традиции, но затем у него возникла идея повидаться с Сорой и Сиро.

- Я тут, хе-хе Ъ

Таковым было его намерение, но, похоже, [Силы оставили] его до того, как он добрался до пункта назначения.

Став Имани и проведя несколько дней в пути без еды и сна, теперь он понял...

Имани намного уязвимее, чем я себе представлял.

Тет был тронут. А еще очень зол - нет, очень голоден ~

- Вот, возьми это и поешь, дес.

Сказала Изуна и протянула Тету рыбу, которую она только что купила.

- Мо... Можно?

- Ешь быстрее, дес. А то я могу передумать, дес.

Ответила Изуна, пуская слюни и изо всех сил стараясь не смотреть на рыбу.

- Так как я собираюсь отправиться в далекое место, мне сказали, чтобы я купила еды, дес.

Тет увидел гигантский кожаный мешок на спине шепчущей Изуны.

- Это для всех?

- ...? Нет, это порция Изуны, дес. Каждый сам покупает себе еду, дес.

Зверолюдям нужно большое количество калорий, которые быстро сжигаются благодаря их физическим способностям.

- Я могу дать тебе только чуть-чуть, дес. На 300 йен много еды не купишь, дес.

Тет знал, что существует не так уж много товаров, которые стоили 300 золотых, но он промолчал.

Он и так должен быть благодарен этой богине за то, что она поделилась с ним пищей...

- Но у меня нет ничего взамен, чтобы выразить тебе свою благодарность... о, точно - давай сыграем в парочку игр?

Услышав предложение Тета, уплетавшего сырую рыбу, уши Изуны дернулись.

Давай сыграем в парочку игр? Как только Тет это произнес, ее шестое чувство тут же активизировалось.

- А ты сильный, дес?

- Не хочу хвастаться, но я проиграл лишь раз с момента своего рождения ♪

- Победа или поражение, победа или поражение, дес.

.....

- Почему... Почему у меня не получается победить, дес?

После часа безостановочной игры в карты Изуна проиграла со счетом [9:0].

- Ха-ха ~ ♪ Если ты не можешь победить тех двоих, то и меня не сможешь ☐

- Тех двоих? Ты знаком с Сорой и Сиро, дес?

Хорошая наблюдательность...

Рассмеялся про себя Тет. Глядя на "юную святую", его внезапно посетила идея...

- Как насчет того, чтобы поболтать, пока мы играем?

- Ты просто хочешь отвлечь Изуну разговорами, дес. Сора всегда так делает, дес.

- Ха-ха, это не имеет значения. Даже если мы не будем разговаривать, победителем все равно буду я □

- Я одолею тебя, обязательно одолею, дес.

И сказав это, она взглянула на него так, словно пыталась увидеть его карты насквозь.

- Говори что хочешь, дес. Изуна обязательно победит, дес.

Услышав слова Изуны, Тет посмотрел куда-то вдаль и на его лице появилась улыбка.

- Это довольно сложная и запутанная история... Из тех, о которых ты вряд ли слышала...

- Я не слушаю тебя, дес.

Рассказывал ли он ее кому-нибудь раньше?

Тет пытался скрыть свою ироничную улыбку, пока говорил.

- Меня это устраивает. Что касается причин того, почему ты вряд ли об этом слышала... Существуют истории, которые с самого начала времен никто и никогда не рассказывал.

И Единый Бог начал свое повествование...

- Давным-давно... В те далекие, и очень скучные времена... Бушевала великая война...