

- Оклемаюсь? - спросила Лиска, когда барон с магичкой все же ушли из нашей комнаты. Официанты убрались, счет, как и обещал, Райни оплатил. Впрочем, и сумма там была не бог весть какая. Всего пятнадцать серебра.

Я мысленно себя одернул. С каких это пор пятнадцать серебра стали маленькой суммой? Во-первых, все заработанное на цирке уже было спущено на подготовку к турниру. Зелья, аренда гостиницы для сна бойцов, снаряжение. Все приходилось оплачивать серебром. Те же деньги, что остались, я должен заплатить за информацию Гроасу.

Не сказать, что советы старого морфа были так исключительны. Но без них Лиска не смогла бы составить план, приведший нас к успеху. Да и какая разница? Условия выполнены. Я выжил. Платить надо. Без вариантов. Только обвинений в мошенничестве мне не хватало для полноты счастья. В результате всего сбережений у меня на счете осталось два золотых и семьдесят шесть серебра. То есть немало конечно, но уже пора думать об экономии.

С другой стороны, у меня было два очень влиятельных должника. На столько что прямо слов нет. Эльф Хикото Гелебор. Экспидит-представитель торгового дома Вечнозеленого леса. Он должен был двадцать золотых за загадку с числами. Ну и, конечно, барон Алексус Вокра с предложением выкупить доспехи и оружие сына и его ближайших помощников.

Хотя стоп. Он выразился гораздо пространнее - все снаряжение. Интересно, что такого особенного было в прочем списке, что он не стал соглашаться на отдельные позиции. Настолько интересно, что стоило бы прямо сейчас отправиться в хранилище и проверить. Вот только силы меня окончательно покинули, а лекция о вреде зелий возымела вполне закономерный эффект. Только вот, как я без них обойдусь в сражении с Энмирой? Если я вообще собираюсь с ней драться. Нет, об этом я подумаю завтра.

- Нужно отоспаться, - наконец, ответил я ожидающей Лисандре, - и так уже на ногах не стою. Только вот беспокоюсь что без нас обокрадут хранилище. Так что пойдете спать к Трии.

Так мы и сделали. Спустя полчаса мы уже расстелили набитые соломой матрацы прямо в хранилище, в котором были грудой свалены все наши трофеи.

«Warning! Update system protocols. Critical proximity of the access node. Firewall's down».

- Ну? Говори уже.

- У него прорыв. Ядро первой категории доступа в прямой близости. Меньше пятисот метров!

- Ну, наконец! У нас пять миллионов душ в спячке и первый подтвержденный контакт из всей тестовой группы за столько лет. Теперь можно будет доложить совету о преодолении нулевой точки. Он уже движется к ядру?

- Не совсем так...

- Конкретнее, Себастьян!

- Арх, вы же понимаете, прямого контроля у нас нет. Мы и так используем только то, что не позволит системе его выявить и сжечь. Так что он пока не в курсе того, что ему нужно к ядру. Вернее в курсе, достижение у него активировано, но он не знает где это.

- Так. Я так понимаю, прямым текстом куда идти мы ему передать не можем?

- Не совсем так. Есть не нулевой шанс, что на таком расстоянии сможет сработать обновление. Только очень аккуратно, и не затрагивая его характеристик.

- Так какого дьявола это еще не сделано!?

- Немедленно введу обновления...

«System log update complete. New data have been obtained».

- Ааа! - ворвался в мой сон истошный крик Лиски.

- Что случилось? - я тут же кинулся к ней, схватив Жертвенный, который оставил у лежака.

Ответить девушка ничего не могла, только всхлипывала и держалась за правую руку. Из-под ночнушки, которую она прихватила еще с поместья Улсаста, текла кровь. Вот только уже приспособившимся к темноте глазом я видел, что нападающих нет. Во всем хранилище мы одни. Трия озадаченно смотрит на меня из бадьи с водой. Василиса схватилась за копье, слепо щурясь в темноте.

Проверка восприятия. База: -1 (-2 одноглазый, +1 тренированный). Бонус: -2 общий. Бросок 3. Требование: 2. Провал.

Ни шевеления никакого. Ни шороха. Только нечленораздельные рыдания Лисандры. Решив, что вначале нужно разобраться с раной, я задрал рукав. Тонкий разрез уже не кровоточил. Края сошлись, и только чернеющая дырочка намекала на причину крика. У меня была точно такая же, только на запястье.

- Прядильщик? - спросил я на всякий случай Лиску. Девушка утвердительно кивнула. Вот так. Это что же получается? Среди вещей оказался действующий симбионт, еще и выбравший в качестве носителя единственную подходящую для этого девушку? Слабо верится в такое совпадение. - Ты им управлять можешь?

- Да, - дрожащим голосом ответила Гениальная, - только что появились пентаграммы вызова. Жаль только, что схема дурацкая. Обычная гусеница.

- Гусеница говоришь? - я посмотрел на ученицу чернокнижника.

На сундуки, заваленные добром. Не может быть. Неужели даже из тела безымянного мага выковыряли и притащили сюда? Но судя по следам сажу все оказалось проще. Тот просто сгорел в доме, а все что после него осталось служащие принесли сюда. Могли они знать про прядильщика? А какая разница? Независимо от цены они обязаны были собрать все вещи. Как с живых, так и с мертвых.

Вот только теперь выполнить договор с Вокра я не мог. Не буду же я вырезать из Лиски магическое существо? И кстати, раз уж на то пошло, она же теперь станет не просто умной, еще и магом! Интересно, а как соотносится с правом на рабов наличие среди них мага? Не противоречит? Решив проверить это, я открыл житие.

Первое, что бросалось в глаза - обновление в собственности. Появился огромный список неразобранного. Среди которого был, в том числе, до сих пор невзломанный сундук, хранимый в озере Трией. Как-то я все время забываю им заняться, а там ведь вполне могли быть более чем ценные вещи. Но хлопот постоянно столько, что за всем не уследишь. Да и деньги не

переводятся. Вот я и воспринимал его, как последнюю заначку. Просто. На всякий случай. Чтобы внезапно нагрянувший черный день не стал, на самом деле черным.

Лиска после получения прядильщика в цене выросла аж в три раза. Заняв первое место с огромным отрывом в несколько сотен золотых. Понятно. Вот значит почему Вокра так хотел себе собственность вернуть. Ну уж нет, дорогой. Такая корова нужна самому. Хоть на корову девушка и не похожа была совсем. Нет, грудь, конечно, впечатляющая. Но не здоровенная, а аккуратная. Чуть больше моей ладони. Надо бы потом проверить размер. На практике. Блин, что-то я отвлекся. Расслабился, наверное.

Кстати, интересное наблюдение. Раньше цены в графе собственности не было. А теперь же напротив каждой вещи, девушки или объекта недвижимости, указывалась примерная сумма в золоте, серебре и меди соответственно. Интересно с чем это связано? Может с повысившимся интеллектом? Или с получением недавнего достижения «Тренированный»?

Кстати, о птичках. Я совершенно забросил проверку достижений. Смотрел только пару раз и закрыл напроц, перейдя на задания. А ведь я их открывал. Точно должен был.

Ого. Нет даже - ОГО! Сколько здесь вкусностей! За прошедшие с моего испытания два месяца у меня было выполнено:

Убийца магов. Вы прямо или косвенно причастны к убийству мага. Хоть гордится этим не стоит вы доказали, что с вами стоит считаться. Репутация у гильдии «Чистильщиков» +1. Итого: -2. Репутация у «Милосердия» +1. Итого: 3. Репутация с «Оком» -1. Итого: 2.

Массовый убийца. Вы причастны к смерти более пяти разумных. Вы очень опасный тип, за вашей спиной перешептываются, смерть других вам не в новинку. Репутация у «Милосердия» +2. Итого: 5.

Пробужденный. Вы пробудили свой магический потенциал и теперь можете его развить. Обратитесь к магу предпочитаемой специализации. Репутация с «Оком» + 2. Итого: 2. Репутация с «Чистильщиками» -2. Итого: -2.

Прядильщик. Вы получили и использовали магического симбионта. Найдите или приобретите схемы для открытия новых узоров и способов прядения. Репутация с «Оком» +1. Итого: 2. Репутация с «Чистильщиками» -1. Итого: -3.

Зажиточный рабовладелец. Купите или обменяйте рабов на 100 золотых и более. Репутация с «Свободными городами»: - 3. Итого: -6. Репутация с «Заливом»: +3. Итого: 6.

Дальше шло перечисление из всевозможных мелких достижений. Вроде Защитника. Судьи. Интригана. Фокусника. Мистификатора. Ни каких особенных наград они не давали. Все только к репутации. И только в самом низу обновилось достижение божественного уровня.

Святогор. Божественное достижение. Требование: доберитесь до Ядра мира и верните Свет. Бонусы: все спасс броски и умения = 10. Неуязвимость от атак +5 и ниже. Доступно местоположение, включить следование?