

Я проснулся с чувством неопределенного беспокойства. Сон мгновенно вылетел из головы. А вот лежащая рядом обнаженная, хоть и перебинтованная, Лисандра наоборот в нее пришла. Даже в обе. Хоть состояние ее было и не ахти, красоту девушки даже оно не сильно портило. Если, конечно, не смотреть на заплывшее от синяков лицо. Вот только стоило присмотреться, как рядом уже привычно появилась надпись:

«Лисандра Порченая. 18 лет. Рабыня. Владелец Майкл Грейстил. Посмотреть подробности?»

Ого, так еще и подробности были? Это интересно. «Да».

«Общий бонус: -2 (присмерти). Сила: -1 (слабая). Восприятие: -1 (полуслепая). Ловкость: -1 (неуклюжая). Выносливость: нормальная. Интеллект: +3 (редкий)».

- Как ты интересно подруга с таким интеллектом на такую глупость решилась? – спросил я у девушки, не особенно надеясь на ответ. И если другие основные характеристики вопросов не вызывали, все же она не мужчина, который поленья с утра до вечера таскает, то, как ей удалось развить до такого уровня инту было удивительно.

В описании были еще навыки и умения, но их я решил отложить на потом. Со своими то не разобрался еще толком. Укрыв ее простыней, я спустился в обеденный зал таверны. Народу с утра поубавилось, ни Янки, ни трактирщика видно не было. Зато сидел на высоком стуле трубадур. Как пить дать! Так вот кто вчера весь вечер мелодии выводил. Куча каких-то трубочек разного размера свисали у него с шеи. Одет он был не так чтоб богато, зато броско. Ровная хлопковая ткань пестрела разными цветами.

- Хэхэй, путник! – улыбнулся почти в зюсю пьяный музыкант, - не желаешь за грош услышать историю или песню?

- Нет, спасибо, не сейчас. А ты случаем не видел моего старшего? Черный страж.

- Оппа, простите господин, не признал без доспехов, - икнул с перепугу трубадур, - никак нет, не встречал. Но для вас могу сыграть бесплатно. Что предпочитаете? Простирается Длань? Железный кулак бьет врага? Строй черных?

- Да нет, спасибо. Не до того мне, - послушать настоящего всамделишного музыканта очень хотелось. Но авось он не сбежит до вечера. Может протрезвеет даже и играть станет лучше. – нет, ничего не надо.

Быстро выйдя на улицу, я поправил за спиной двуручник и отправился уверенным шагом к ближайшему лесу. Рассчитывать нужно было на самые базовые травы. Те, что умеет любой ученик, даже самый захудалый, распознать. Во-первых, их было много, что само по себе облегчало задачу. Ну, а во-вторых, зелья я все равно могу варить только обычные. Замахнуться на хорошее еще можно было, а вот редкое точно испорчу.

Так что не стоит прыгать выше головы. Пойдем проторенной дорогой. Рассуждая так я всматривался в прибитую дождем траву надеясь высмотреть кроволист или крепикорень.

Проверка восприятия. База: 0. Бонус: +1. Бросок 1к4: 2. Требование: 4. Провал.

Вот только как на зло кто-то прошелся тут передо мной. И, судя по всему, задолго. Уже и свежие росточки начали появляться, и ямки засыпались. Кто бы здесь не ходил, но дело он свое знал. Собирал только полностью созревшие. Оставлял на расплод. Но мне то от этого было не легче! Поплутав с час, я решил отправиться в чащу. Пусть раньше мамка мне строго-

настрога запрещала такое, ну так я мальчуганом был! А сейчас и доспехи кожаные и меч верный при мне. Да еще и магия помогает. Сдюжу как-нибудь.

Надежды мои быстро оправдались. Стоило зайти в чащу как нужные травы буквально кустами росли. Я аж увлекся пока их собирал. Ну да. Поэтому то и не заметил подкрадывающегося со спины зверя. Услышал я его в последнее мгновение, когда убежать или забираться на дерево было уже поздно.

«Неизвестный яростный зверь, +2».

Ох вашуж мамку. Хозяин лесов! Медведь. Да какой! Я такую страхолюдину даже на картинках не встречал. Клыки что твои кинжалы из пасти торчат. Ростом с меня, а ведь то в холке! Сколько ж он пожрал людей, наверное, да животинок разных. Думать было некогда и меч уже плясал, смотря острием в морду зверя. Вот только тому он был словно зубочистка. Сметет и не заметит.

Проверка восприятия. База: 0. Бонус: +1. Бросок: 3. Требование: 2+2 (опытный враг). Успех.

Стоило мне приглядеться, отступая в сторону, как стала заметна хромота зверя на правую лапу. Отлично, значит с этой стороны и надо держаться. Раз хромает, значит бить ему удобнее с левой, ну так не будем давать лишнего преимущества.

Проверка ловкости. База: 0. Бонус: +1. Бросок: 2. Требование: 2+2. Провал.

Зверь бросился, вперед не дожидаясь пока я отступлю в сторону или укроюсь за деревом. В попытке отскочить я лишь ударился спиной о сучковатый ствол полосатки.

Проверка отражения. База: 2. Бонус: 2 (оружие + навык) +1. Бросок: 1. Требование: 3+2. Успех.

Буквально чудом удалось парировать его удар лапы, да еще зверь и порезаться умудрился о лезвие. Взревев медведь отскочил и, я решил не давать ему шанса опомниться.

Проверка силы. База: 1. Бонус: 2+1. Бросок: 2. Требование: 1+2. Грандиозный успех!

Меч не подвел. А вот медведь, наступив на большую лапу, чуть замешкался. Я ударил словно копьём, острием вперед. Зверь попробовал заслониться лапой, но лишь помог уже вошедшему в пасть лезвию. Клинок рассек пасть чудища расколов кость и вспоров шею. Но тварь все равно была жива и теперь, истекая кровью, хотела лишь моей смерти.

Помня предыдущую битву, я решил не рисковать, пробуя то в чем не силен. Не могу уклониться? Значит надо пытаться отражать атаки. Шаг назад и в сторону. Оставить между нами дерево чтобы гад не мог наброситься на меня с наскока. Все время держаться правой стороны.

Проверка отражения. База: 2. Бонус: 2+1. Бросок: 2. Требование: 4+2. Успех!

Ох и тяжелая у него лапа. Меч из рук чуть не выбило. Хорошо хоть металл выдержал. Еще несколько атак, но по счастью мой клинок длиннее когтей зверя. Да и видно, что из-за обильной кровопотери устает он быстрее. Но я все равно не решался рисковать. Любая попытка атаковать могла привести к смерти. А буду я защищаться, рано или поздно настанет момент...

Проверка отражения. База: 2. Бонус: 2+1. Бросок: 3. Требование: 3+2. Грандиозный успех!

Попался! Я как раз вышел на небольшую опушку спиной. Длинные когти зверя столкнулись с моим двурушником, и я наконец смог крутануть им над головой с удвоенной силой обрушив на незащитную шею.

Проверка силы. База: 1. Бонус: 2+1. Бросок: 1. Требование: 2+2. Успех!

Лезвие вспорол шею, с другой стороны. Кровь фонтаном брызнула во все стороны окатив меня с головы до ног. Последняя отчаянная атака не принесла чудищу ничего, кроме еще одного ранения и вскоре тварь упала мне под ноги. Фуф. Сумел!

И ведь скажешь кому, не поверят. Ну, нет. Так этого оставлять нельзя! Оглядевшись по сторонам, я нашел раскидистую колючую ветку и несколькими ударами ее срубил. Правда, при сравнении оказалось, что даже эта веточка поменьше будет, чем туша медведя. Хотя силы вроде должно хватить.

Значит было три варианта. Собрать очевидные трофеи, вроде лап и башки. За них тоже заплатят, но, конечно, не столько как за целого. За каждую лапу по двадцатке меди да за башку серебро. Допереть всю тушку. Тогда и за мясо можно деньги получить, и за трофеи. Одна печень, как реагент десяток меди стоила, а уж шкура на шубу и вовсе до пяти серебра. А можно не пытаться надорваться и бросить все тут. Быстрее Лиске зелье сварю. Больше шанс что она выживет и в себя придет.

<http://tl.rulate.ru/book/20737/429922>