

За это время в пыль разотрутся камни, а реки изменят свое течение. А вот империя. Империя будет стоять. Потому как правит ею даже не эльф. Демон. Повелитель всех демонов и чернокнижников. Черной своей длинной дланью, сохраняющий бразды правления столько сколько стоит этот континент.

Бррр, стоп! Что за бред в голову лезет?! Я же точно помню, как мама рассказывала, что вначале миром правили светлые боги. Потом началась война с демонами и те, в конце концов, победили, оставив лишь тех, кто подчинился. А тут вдруг «сколько стоит». Может это магия так влияет? Нет, надо бросать это дело и идти собираться.

Привычным движением мысли я раскрыл список дневных заданий, как делал каждое утро на протяжении многих лет. Вот только вместо обычного дрова поколоть да воды наносить было совсем другое. И дело было не только в задании добраться до барона. Куча, просто невероятная куча заданий, достижений, и всего чего только можно.

Большинство было не активно, прописаны только условия для получения и бонусы при выполнении. И хотя были довольно простые. Вроде «зверолов» где нужно было всего-то поймать самодельными ловушками десяток любых зверей. Но были и просто дикие. Хотя правильно сказать необычные.

Успокоив сердце, я сел обратно на кровать и начал просматривать список. Все достижения делились на категории сложности. Они были простыми, продвинутыми, для опытных, редкие, эпические, легендарные и божественные. И если большинство было даже скрыто от прочтения, почти все выше редких, то одно буквально стояло на самом видном месте.

Святогор. Божественное достижение. Требование: доберитесь до ядра мира и верните Свет. Бонусы: все спасс броски и умения = 10. Неуязвимость от атак +5 и ниже.

Ох тыж вашу мать! Я тут корячился, ради жалких +2 дракона убил, а можно где-то получить 10?

Нет, понятно, что, наверное, это где-то очень далеко и все такое. Но черт подери. Это же просто потрясающе. Интересно только, а сколько это в натуральном выражении? Вот если я сейчас молотком ударю по камню со всей силы, то там останется небольшой след. А что будет, если ударить с бонусом в +10?

Стоило задать самому себе вопрос, как тут же в подсознании всплыл ответ. Ничего. Ни от камня, ни в десяти метрах от того места, где он лежал. Будет ровная воронка. И даже не обязательно для этого будет молоток использовать, достаточно щелкнуть по горе пальцем. Вообще жутковатая перспектива, означающая, что в нашем мире есть существа, которые на такое способны.

Я сплюнул и посмотрел достижения попроще. Наверное, следовало сосредоточиться на них. Некоторые уже были взяты кстати. Например, касающиеся навыков и умений. Даже то, что я был полукровкой, тоже было достижением. Правда, чем более могущественная награда предлагалась, тем больше усилий пришлось бы приложить. Да и сами награды в основном касались репутации.

Убийца великанов. Требование: уничтожьте терроризирующего северные деревни переростка. Награда: репутация у разумных +1.

Охотник на дрейков. Требование: зачистить каньон драконов. Награда: репутация у драконидов = -5, репутация у дварфов Железной Горы +1. 50 золотых от банка Краса.

Читал я об этих молодых драконах, и что-то подсказывает, что маловата награда за столь большое деяние. Хотя пятьдесят золотых это сколько? В каждом золотом сто серебряных, а в одном серебряном сто медных... значит получается... пятьсот тысяч! На телеге столько не увезешь. Да и дома не спрячешь. Даже если каждая монетка по два грамма это чтож, тонна получается? Ну, тогда да, вполне прилично меди.

Бегло пролистав список, я понял, что достижения вообще редко предлагали награду в виде золота. Чаще пассивные умения или увеличения навыка на +1. Хотя конечно тоже хорошо. Выше +2 давали только очень редкие варианты, требующие обучения или использования магии. А вот с заданиями все было в разы проще. Каждое из них при выполнении давало определенное количество награды и даже указано было у кого можно получить. Я пролистывал их одно за другим, пока глаз не зацепился за несколько однотипных.

Ну вот, даже с кровати встать не успел, а заданий уже столько что выбирай - не хочу. Пожалуй, надо сначала в кузницу наведаться. Посмотреть, что батя с мамкой справили. Быстро подпоясавшись и затянув кожанку, я выбежал из дома, прямо в кузницу, из которой до сих пор доносился стук молота.

- Ого, быстро же ты оправился. Только сутки прошли, - удивленно сказала мама, не отрывая рук от длинного лезвия двуручного меча. Точь-в-точь как в моем видении. Только вот...

- А почему он не черный? - не смог сдержать я вопроса.

- Черный? - удивился отец, не отвлекаясь отковки, - с какой стати? Это превосходная серая сталь. Старинный рецепт. Гибкая, но прочная. Таким удары можно наносить и парировать. Не сломается. Не подведет. Слушай, шел бы ты пока? У тебя навыков нам помочь не хватит.

- Но я...

- Папа прав, Солнышко. Пойди, прогуляйся. Нам еще часов двенадцать надо. Ни отвлечься, ни остановиться пока нельзя.

- Ну, так давайте я хоть еды вам принесу. Питья чтобы силы поддержать.

- Заботливый, - улыбнулась Наоми, - слышишь, что он говорит, Джон. Весь в тебя.

- Да иди ты, - дернул плечом кузнец, не отрывая от работы взгляда, - и ты, сынку, шолб. Вон, возьми пока двуручник в углу, и иди потренируйся. По весу то же самое будет.

Вздыхнув, я подошел в указанном направлении и поднял тяжелый меч. Над клинком, покоящимся в заплочных ножнах, сразу появилась надпись: «Хороший двуручник Грейстилов +1». Ого, а раньше вроде ничего такого не было. Быстро посмотрев по сторонам, я убедился, что теперь у всего оружия есть не только название, но и приписка бонуса.

Хотя, конечно, ни одно оружие не сравнится с тем, над которым сейчас трудились родители.

Перед эльфийкой лежал «Отличный двуручник Грейстилов +2. ... » Именно так. Позади описания было три точки в которых время от времени проскакивали какие-то буквы. По всей видимости так добавлялось зачарование.

А дварф бил молотом по заготовке, которая уже имела название «хороший нагрудник Грейстилов +1». Но судя по виду отца до конца работы было еще очень далеко, и он не был доволен результатом.

- Я пойду потренируюсь! - вот, крикнул, а они даже взгляд от вещей не оторвали. Только кивнули. Ну и ладно. Двенадцать часов. Как раз хватит на задания сходить еще и обратно вернуться. Так что там было?

«Сопроводить скальда Балагура до деревни Зазубищами. 18 км. Награда: 10 медных.  
Дополнительно: возможно улучшение bestiaria до +1».

«Сопроводить Лисандру Порченную на суд, в село Междуречное. 24 км. Награда 30 медных.  
Дополнительно: репутация Черного стража +1».

«Сопроводить дружинников Главазда до пограничной заставы. 32 км. Награда 25 медных.  
Дополнительно: возможность улучшить умение коротких мечей +1.»

<http://tl.rulate.ru/book/20737/429912>