

- Да, природа мать она такая, - грустно кивнула Наоми, - не знаешь, где что выйдет.

- Ну, так, а через девять месяцев она к нему на порог с двумя полуорчатами заявила. И ведь принял! Сам подтянулся. Вон как накачался, кроме цвета кожи да клыков и не отличишь теперь от орка обычного. И охотиться она его научила, и топором махать. Был размазня, а стал мужик!

- До тебя дорогой все равно не дотягивает, - улыбнулась мама, - ладно, хватит сплетни распускать. В общем, ты теперь хоть и только назначенный, но уже представитель власти. Не чернокнижник, конечно, но Длань всему свидетель и судья. Может не сразу, но ты станешь видеть... всякое, в общем. Для этого тебе придется научиться паре навыков. Но для начала не плохо бы тебе отдохнуть и силы поправить. После магии десницу только на восстановление, поди, потратишь.

- Как десницу? Мне же через две надо у барона быть!

- А ничо, тут недалече. Вполне успеешь. Ты кстати про рекогносцировку прашивал. Термин это такой. Военный. Странно, правда, что тебе его дали. Он обычно значит осмотр новых земель противника. А ты вроде на службу поступить должен. Так что непонятно как-то к чему его применить тут. Разве что ты в распоряжении самого Барона попадаешь и с ним на врагов пойдешь...

- Да вряд ли. Его же должны, хоть мало-мальски, оружием научить владеть. На одном отражении далеко не уедешь. Пусть тебя не убьют, но и сам-то никого не достанешь.

- Тут такое дело, - я замялся, не зная, как лучше рассказать об увиденном в кошмаре, - я, кажется, получил бонус привязки к двуручным мечам. Тяжелое железо называется.

- Итить колотить мою наковальню! Чтож ты сразу не сказал?! - заорал мне в ухо батя, - да я не я буду, если отличное оружие тебе не найду. Пусть совершенного у меня и не будет кроме того, что осталось. Слышь, мать, поможешь мне зачаровать меч?

- Успокойся. Чугунная ты голова. Все успеем. Целая десница у нас есть. Неужто не соберем сынку? Ему, поди, всучат обноски, как на тех остолопах, что при Улсасте всегда. Нет, как хочешь, а ты не только оружие ему подобрать должен будешь.

- Конечно, - серьезно кивнул Джон, - нагрудник сделаю из легкой стали. Налокотники, наколенники. Буклер опять-таки. Успеем, не будь я Грейстил!

Стоило нам добраться до дома, как я свалился от усталости без задних ног. Но даже сквозь черноту сна слышен был звон кузнечного молота.

Первое что я увидел, когда проснулся, был изменившийся магический отклик. Его некоторые еще интерфейсом называли. Вчера было как-то не до того чтобы его изучить, но теперь я решил не вставать с постели пока не разберусь в полученном даре. А иначе его и назвать было нельзя. Новые картинки, появившиеся перед глазами, будто выжги свое значение в мозгу, так что не приходилось долго разбираться, где и что находится. Задержав взгляд на маленьком смешном человечке, с расставленными руками и ногами, я открыл характеристики.

Сила: хорошая (+1)

Ловкость: обычная

Интеллект: обычный

Выносливость: хорошая (+1)

Восприятие: обычное

Все такое среднее, только два бонуса. Так, а где удача? Я точно помню, что она проскальзывала в предыдущих записях «бытия». Вот только она, похоже, являлась скрытой характеристикой. Ну, или бонусом, который я не мог распознать. Ну и ладно, а что с навыками, они же тоже должны быть где-то здесь. И верно, перекрестие из меча и молота. Рядом с распятым. Навыки и умения. Ну, хорошо и что же я получил от этого черного тумана?

Регенерация +2, пассивное умение. Позволяющее восстанавливать здоровье, как во время боя, так и отдыха. Может истощить организм.

Отражение +2, активное умение. Отражайте вещественные снаряды и удары, чем бы они не были вызваны. Не действует на электрические, звуковые и ментальные атаки. Требуется оружие ближнего боя или щит.

Удар солнца, активное умение. Позволяет наносить урон созданиям тени и ослеплять остальных.

Доступные навыки:

Тяжелое железо. Вы уверенно обращаетесь в бою с двуручными мечами. Бонус атаки +1

Подмастерье кузнеца. Годы за мехами и наковальней не прошли даром. Вы можетековать оружие и доспех хорошего качества.

Ученик травника. Растения ваша вторая семья. Вы умеете распознавать полезные и вредные травы и грибы.

Ученик аптекаря. Помогая алхимику, вы подсмотрели несколько рецептов. Вы умеете варить некоторое количество слабых зелий.

Черный страж. Вы воплощенное в плоть правосудие Длани. Любое ваше действие должно быть продиктовано властью и желанием Длани. Граждане империи относятся к стражам с великим уважением, а враги страхом. Любой преступник, вольный или революционер, скорее всего без раздумий, попытается вас убить. Выполняйте все приказы, поступающие через магию, иначе сами станете преступником и изгоем.

Зеленокровый. В ваших жилах течет кровь эльфов. Бонусы заблокированы – полукровка.

Серокровый. В ваших жилах течет кровь dwarфов. Бонусы заблокированы – полукровка.

Ночное виденье. У обоих ваших предков было улучшенное зрение, в результате чего вы отлично видите в темноте.

Потрясающе! А я и не думал, что у меня будет столько всевозможных плюшек. Ого, да тут даже список рецептов и схемаковки есть! Еще и список полезных и вредных растений. Я даже из «беломоры придорожной» яд могу сварить. И зелья лечения и скорости из корней древолиста и схроногриба. Черт, а я-то все думал, почему мама рецепты только для меня записывает. Конечно, если магия позволяет так легко находить, то, что нужно, то и книги ни

какие не нужны.

Правда плюсы на этом заканчивались и начинались недостатки.

Светящаяся кровь. Противник легко найдет вас в темноте, если вы будете истекать кровью.

Травма плеча. Ловкость и выносливость получают штраф -1. Восстановление 2 дня. Нивелировано регенерацией.

Бастард-полукровка. Ни одна раса не признает в вас родню. Если у ваших родителей есть наследство, его придется отстаивать силой. Большинство народов не любят полукровок, считая межрасовое кровосмешение грехом.

Служитель Длани. Вы приняли власть длани и это видно всем. Однажды ступив на этот путь возврата нет. Любой противник империи будет желать вас убить.

Как приятно-то. Просто слов нет. Еще и два раза продублировано. Странно конечно, что про наследство написано, чего мне париться? Всего у родителей имущества — это дом наш да кузня. Справное все, добротное. Не один десяток лет простоит. Ну, так и жить они собираются вроде не мало. Мама, так и вовсе, и дом переживет, и батю, и меня. Потому как всем известно, халфы живут меньше чистокровных эльфов. Раза в два. А мамка у меня молодая. Всего третью сотню разменяла. Еще как минимум семь проживет, а я, дай то боги, пятьсот.

<http://tl.rulate.ru/book/20737/429911>