

Глава 7 - воздействие внешних факторов

“Джон? Джон Фрост.”

Я был немного потрясен, когда проснулся. По классу прокатился смех. Учитель уставился на меня с классной доски. Я вытерла слюну со рта и подняла глаза.

“Будь внимателен, Джон. Все это будет на тесте.”

Он постучал мелом по доске. Там была длинная строка текста с маркированными пунктами. Там был огромный список цифр, которые, как я предположил, были годами, и детали, которые были связаны с ними. Потом я вспомнил, что сижу на уроке истории.

Я был погружен в глубокие раздумья о Strife of Celestials. Признаюсь, я был немного одержим игрой. Обидно было, что игру выпустили в воскресенье. Кто выпустил игру в воскресенье? У большинства детей есть школа! В некоторых моих классах было заметное количество пропусков. Я мог бы сказать, что они остались дома, чтобы играть в игру века. Я никак не мог сосредоточиться на занятиях. Мой разум был заполнен тем, что я хотел сделать в игре.

Я вспомнил, как проснулся сегодня утром и обнаружил, что в игре есть патч. Я был рад узнать, что прошлой ночью была причина для обслуживания игры. Был внесен ряд изменений, которые в основном были исправлением ошибок. Некоторые из них были просто простыми, такими как графические ошибки и исправления в пользовательском интерфейсе. То, что привлекло моё внимание, было тем, где они зафиксировали панель опыта. В то утро я был так взволнован, что сразу же вернулся в игру. Я включил свою систему VR и загрузил игру. Затем я открыл меню своего персонажа, чтобы быть разочарованным. Они просто исправили ошибки с панелью опыта. Почему они только сказали, что это было 3950 из 100 очков опыта!? Что? Я уже должен был повыситься! Я начал убивать скелетов в поместье Астор, но всё, что он сделал, это ещё больше увеличил очки опыта.

Сегодня утром я пошел в школу разочарованный. Но это не оттолкнуло меня от моего желания играть в эту игру даже с моими обстоятельствами. Я изо всех сил старался быть внимательным в классе, но всё, о чем я мог думать, было то, что я собирался сделать, как только я снова выйду в интернет. Было много проблем, с которыми мне приходилось иметь дело. Вот я и разложил их в голове.

Во-первых, я не мог поднять свой уровень. Поэтому по умолчанию я не мог оборудовать оружие или броню, которые повышали мою статистику. Другие аспекты, такие как техника меча, также не существовали для меня. То, что я могу сделать, это имитировать технику меча. Те, что были начальными, легко копировались. Я просто беспокоился, есть ли более сложные на более высоких уровнях. Я знаю, что в игре есть функция PVP. Если я когда-нибудь буду позже вовлечен в конфликт с другими в игре, у них будет доступ к сложным техникам меча, которые было бы трудно освоить самостоятельно. Плюс их статистика преимущество, что было бы почти невозможно бороться. В какой-то момент я просто умру от одного удара.

Эта игра не была типичной ММО. Там нет навыков, которые я должен был научиться, чтобы просто атаковать своих врагов. Я мог просто взмахнуть мечом, чтобы нанести урон своим противникам. Легкое прикосновение не регистрирует попадание, но нормальный взмах может. Сила удара не влияет на урон, но она влияет на то, как быстро я могу атаковать. Слепое размахивание мечом не означает, что оно было эффективным. Каждый замах должен быть быстрым и готовым к следующей атаке. Поэтому, если я научусь правильно сражаться, я смогу преодолеть барьер уровней и статистики. Был также вопрос о рукопашном бою. Я не был уверен, что это сработало. Может быть, я узнаю позже.

Я чувствую, что моё движение было неэффективным в игре. Не потому ли, что я не привык к более здоровому телу? Я был немного не в форме в реальной жизни. Я не слишком худой и не пухлый. Будет ли это вообще иметь значение? Мне никогда раньше не приходилось играть в игру с интенсивным действием в VR. Может быть, пришло время заняться спортом. Это влияет и на ум тоже. Может, мне лучше пойти в школу пешком, а не на автобусе? Или, может быть, я должен инвестировать в велосипед. Я должен переосмыслить, как я отношусь к своему образу жизни, не тратя слишком много времени.

Так как же мне научиться драться? Я же не могу просто вступить в какой-нибудь клуб, где учат пользоваться мечом, верно? Где они могут быть? Будут ли они вообще знать, как правильно сражаться? Есть некоторые игры VR, которые специализируются на воспроизведении боев на мечах. На самом деле они не учат вас, хотя. Я не хотел терять время. Если вы присоединитесь к какой-то ассоциации или играете в какую-то игру VR о борьбе с мечом, то тем меньше времени я на самом деле трачу на игру. Но если я проведу некоторое время вне игры, то смогу поработать над своим физическим здоровьем и научиться правильно драться. Это были компромиссы.

В этом маленьком городке почти ничего не было. Может быть, что-то было в другом городе. Поездка в ближайший город была бы пустой тратой времени. Я предпочитаю проводить свои выходные, шлифуя навыки в игре. Не то, чтобы там было много, чтобы шлифовать на самом деле.

Если в этой школе есть клуб, то это сведет к минимуму необходимость в путешествии. Но какая дубина поможет ему в бою на мечах? Я был немного расстроен, поскольку я не мог узнать, так как занятия всё ещё продолжались.

В перерывах между занятиями я просматривала информацию на своем телефоне. Были некоторые люди, которые всё ещё практиковали бой на мечах в этот день. Все они были любителями, которым нравилось учиться и осваивать владение мечом. Некоторые даже использовали мечи как спорт. Хотя они не были так хорошо известны. Кроме фехтования, поскольку это все-таки был олимпийский вид спорта. Я сохранил несколько видео, чтобы посмотреть позже. Я могу попрактиковаться, когда вернусь домой.

Магия была ещё одним аспектом. Все, что я знаю до сих пор, это простая магия огня, где я бросаю огненный шар. Я мог бы узнать больше магии в подземельях, но мне нужно было бы сначала завершить её. Магия сама по себе была довольно слабой. Может быть, когда я приблизюсь, я смогу бросить огненный шар во время путешествия. Это имело смысл. В этом случае не было много вариантов, поэтому я должен отложить планы о магии на данный

момент.

А что ещё там было? Там было так много, чтобы узнать об игре, так как он только что вышел день назад. Компания, запустившая игру, едва выдавала информацию об игре. Откуда мне было знать, какие еще аспекты игры я могу использовать в своих интересах?

Расстроенный этими препятствиями, я чуть не начал кричать в классе. Но вместо этого, я просто получил странные взгляды от моих одноклассников. В конце дня мне очень хотелось домой.

“Привет, Джон. Что случилось?”

Я спросил своего одноклассника Райана, могу ли я задать ему вопрос. Мы были соседями по раздевалке, поэтому, естественно, встречались в конце учебного дня. У него был неестественно маленький рюкзак. Мне всегда было интересно, как он поместил туда все свои книги. Кроме того, его гладко зачесанные назад волосы всегда беспокоили меня. В нем было слишком много масла, которое отражало свет над нами. Яркость часто ослепляла меня время от времени.

“Ты знаешь какие-нибудь хорошие клубы здесь в школе?”

“Здесь есть много популярных. Как баскетбол.”

“Я думал скорее о... сражении на мечах.”

Райан только рассмеялся. “Я вижу ты тоже играешь в Strife of Celestials.”

“Угу. Наверное, просто пытаюсь убить время.” Я мог только нервно смеяться вместе с ним.

“Ты никогда не меняешься. Всегда находишь преимущество. Вы всё ещё не вернул тот путеводитель, который ты знаешь.”

“Эй, я ещё не играл в Duty Calls в этом году. Как я должен был это запомнить?”

Райан рассмеялся.

“Ну, никто даже не знает об этом, но у нас есть фехтовальный клуб.”

“Ч-что? Я этого не знал.”

“Мы маленький клуб, так что мы всегда под радаром. Даже при повышенном интересе со стороны Strife of Celestials. Я не уверен, что в этой школе были игроки этой игры.”

“Мы? Это должно означать, что ты в фехтовальном клубе.”

“Да, у нас не так много членов.” Райан усмехнулся. “Но мы участвуем в Ассоциации фехтования в городе. Так что у нас есть много людей, чтобы практиковаться. Мы тоже участвуем в матчах. Хотя мы и не обязаны туда идти. Скажи, тебе интересно?”

Подумал я про себя. Стоило ли проводить время в клубе? Я мог бы просто пойти домой и поиграть в эту игру. Но я думал об этом больше. Если бы люди, с которыми я играю, как Бастер, не выходили в интернет намного позже, я бы проводил время сам в игре. Были плюсы и минусы, чтобы практиковать в игре или в реальной жизни. В любом случае я буду сам по себе. В игре я мог привыкнуть к пространству VR, когда я работаю с моим движением. В реальной жизни я мог бы поработать над своим физическим существом и научиться настоящему мастерству в обучении правильному бою с мечом. Это было бы лучше, чем научиться бороться с помощью только видео из интернета.

“Я подумаю об этом, Райан.”

“Конечно, Джон. Просто приходи в любое время.”

Райан играет в Strife of Celestials и участник в фехтовальном клубе? Он будет грозным противником. Мысль о том, что у меня есть преимущество уровня вместе с навыком, раздражала меня.

Закончив укладывать вещи, я закрыла шкафчик. К счастью, не было много домашней работы, чтобы сделать. Но был тест, о котором я должен был беспокоиться.

По коридорам прогуливались стаи студентов. Некоторые пытались добраться до своих шкафчиков. Я едва протиснулась сквозь группы студентов, стоявших рядом, пока они разговаривали вместе со своими одноклассниками. Они должны просто вывести свой разговор на улицу. Залы обычно были ограничены в пространстве.

Как только я вышел на улицу, подул осенний ветер. По всей территории школы были разбросаны листья. Я почти уверен, что школа бросила попытки очистить листья, пока все деревья не были голыми. Я наслаждалась прохладным осенним бризом, пока кто-то не окликнул меня сзади.

“Эй, где ты был? Ты думал, что сможешь просто избегать меня?”

Это был знакомый голос, принадлежавший моему старому другу. Её конский хвост закачался, когда она подпрыгнула ко мне. Она расстегнула рубашку, которая шла поверх короткой юбки. Это было против правил, но я уверен, что ей было все равно. Её сумка с книгами висела на одном плече и имела различные аксессуары. Булавки, наклейки и заплатки по всей стороне книжного мешка. На ней были браслеты, ожерелья и кольца. Мне не очень нравится её стиль, но она может быть весело, чтобы быть рядом.

Хотя она была права, я избегал её. Я делал это иногда, но на этот раз по другой причине. Я не хотел тратить время на разговоры с ней, когда я мог бы пойти домой играть в Strife of Celestials.

“Привет, Нора.” Я нервно рассмеялся. Я отвел взгляд, и мои ноги были направлены в сторону от неё. Я пытался незаметно сказать ей, что не хочу говорить, но она все равно проигнорировала бы это сообщение.

“Джон.” У норы был разъяренный вид.

“Видишь ли, мне пришлось уйти домой пораньше, так как у меня есть дела и...”

“Я знаю, что ты просто хочешь поиграть в какую-то глупую игру. Зачем заниматься этим виртуальным дерьмом вместо того, чтобы тусоваться со мной? Как будто мы не тусовались целую вечность.”

Я вздохнул. Она все равно собиралась меня пилить. Я уже давно не провожу с ней время. Мне нужно было придумать, как избавиться от неё, и побыстрее. Я зря трачу здесь дневной свет. Я очень сильно хотел играть.

“Видишь ли, появилась новая игра. Я был так занят этим, что забыл о тебе сегодня.”

Нора только что ударила меня по голове. Мне не следовало этого говорить.

“Strike of Celery, правильно? Я слышала об этой игре.”

“Это Strife of Celestials.”

“Да, вот этот. Я не понимаю, из-за чего весь этот шум. Это же просто игра, да?”

“Это случилось, вышла первая ММО в VR. Ничего страшного,” - язвительно сказал я.

“Боже, все эти аббревиатуры. Я устала от этих ММО. Теперь, когда есть это совершенно новое увлечение VR, твоя зависимость, безусловно, ухудшится.” Она рассмеялась.

“Да ладно тебе. Это действительно хорошо. Ты должна попробовать его,” - предложил я.

Нора задумалась. Она подняла голову, подперев рукой подбородок.

“Я подумаю об этом. Мне придется позаимствовать систему Paramount VR моего брата.”

“Мы называем это PVR.”

“Да, да. Что угодно.” Нора замахала руками.

“Когда ты думаешь, что сможешь играть?”

“Наверное, завтра. Только не играй со мной слишком много. Понял?”

“Никакие обещания. Ты, вероятно, не слишком отстала бы.”

“Почему?”

“Персонаж, за которого я играю, в настоящее время прослушивается.”

“Что это значит?”

Я вздохнул. “Это значит, что-то сломалось в игре. Я не могу подняться выше первого уровня.”

У норы был растерянный вид.

“И это значит...?”

“Это означает, что я не могу получить больше статусов. Это означает, что моё здоровье и мой урон не будут увеличиваться, поскольку монстры увеличивают здоровье и урон. Это достаточно тупо.”

“Это всё, что ты хотел сказать. Чёрт побери. Ну, тогда увидимся позже.”

“Да, да.”

Мы разошлись в разные стороны.