

Снова, привычный валун спасает мою шкуру, от неминуемого превращения в дополнительное блюдо местным хищникам. Внизу звуки пирующих, зубастых, клыкастых и когтистых монстров. Меня они хоть и заметили, но сперва кинулись на кабанью тушу. Правильно, чего им спешить?

"Каталонский рыжий волк" - уровень 5, (одна звезда)... ну эти не кабан, конечно, но тоже радостного мало. Будь он один, ещё бы можно было попытать судьбу. А так, у них преимущество. К тому же на валуне я не отсижусь уже явно.

Наверняка, это милые песики, по метру в холке, легко смогут запрыгнуть на моё укрытие. Выбора не остаётся, - думай! Я быстро смотрю характеристики и умения противника. Мда, весёлого мало, но атак по области нет, уже хорошо. Зато есть, дополнительный урон в виде кровотечения, что совсем не найс. Характеристики, чуть выше моих, но...увеличенная чувствительность к урону светом и ядом! А вот это, ты просто обязан использовать.

Переложив в руки новую экипировку, я выбрал "Молнии Ярости" на 1 ранг и "Интердикт" на 2 ранг. Первый - это удар молниями света по области в радиусе 10 метров, причём урон увеличивается и даёт шанс паралича цели на 3 секунды с шансом 15%, если на цели действует "Святой огонь". Манна он правда пожирает, мама не горюй, и перезарядка в 30 секунд.

А вот, "Интердикт," под моё новое оружие, очень даже кстати. Манну он почти не требует. Умение ближнего боя, мощное и опасное. Так же наносит цели повышенный урон при "Святом огне", а если бы ещё была доступна "Анафинема", то она бы в сочетании со "Святым огнём" и "Интердиктом", перекидывалась на все ближайшие цели в радиусе 5 метров. Но чего нет, того нет.

С большой неохотой и дрожью в теле, я активировал и вторую свою ипостась - некромантию. Хотя манна и очки общие, но есть там одна очень неприятная для любого противника способность - "Синтетический яд". Он сильнее даже моего нынешнего "Святого огня" по урону и действует на пару секунд дольше. Но не это главное, по завершению своего действия, у него есть шанс в 50%, наложения на цель "Токсичного отравления". Действует оно всего 15 секунд, но при этом в два раза режутся все характеристики цели.

Да-да, именно поэтому мою маму боялись, как огня в родной семье. Высоко уровневый некромант, способен на многое. Думаю, пришедшим рассветным сородичам, она заготовила не мало подобных "подарков".

Но есть одна проблема. Поскольку, я официально, жрец, то некромантия - злейший и наипервейший мой враг. Короче, совместимость не просто нулевая, а отрицательная. Могу и сам пострадать от своего заклинания, если не буду осторожен. Никто так и не понял в семье, каким образом у меня прорезались обе способности, но теперь это мой козырь. Хотя и опасный для меня же самого.

Не дожидаясь пока волки насытятся, я сделал ход первым.

- "Святой огонь", "Синтетический яд", - одно заклинание полетело в первого, а второе во второго волка, спустя пару секунд они поменялись местами.

Волচারы взвыли, а один даже стал кататься по земле скуля. А не плохо они работают вместе, а? Видимо, не зря отец с матерью, так долго, всего лишь вдвоём, удерживали натиск рассветных остроухих (ой, ладно, а сам-то кто?), почти трое суток.

- "Молния Ярости"! - спрыгивая, я приготовил новый одноручный молот к бою. Хорошо, что

отец меня учил и простым атакам, с его помощью, они, естественно в разы слабее, заклинаний и навыков каста, но позволяют экономить манну. В моём положении, любое умение или навык это плюс.

На одном из волков сработал стан. Его перекошенная от злобы пасть, щелкнула всего в паре сантиметров. Не задумываясь, я пресанул ему молотом по лапам. А второго принял на щит, после чего в него полетел "Интердикт".

- Минус 10% за один удар "Интердиктом"? Не плохо, вот что значит уровень и высококлассная экипировка! - моё настроение поднялось. Теперь только не отвлекаться.

Бой шел два часа. Если бы не наставления отца, я бы быстро истратил всю манну, и стал бы ужином для этих лесных собак. С кабаном бы я всё равно, так бы в открытом бою не выстоял. А вот волки другое дело. У них запаса здоровья в разы меньше. Их уровень и звезда (будь она не ладна), давали им лишь бонус к атакам.

Для меня этот бой не прошёл без потерь. Экипировка Послушника была практически уничтожена. Неприятно. Здоровья осталось 5%. Я ели жив, но жив же, демоны вас всех...а ладно! Остатками манны кинул "Касание света", здоровье поднялось до 15%, и забрался обратно на валун. Чтобы перевести дух, мало ли кто ещё заявиться. Хотя если это произойдёт, мне уже точно...как.

"Вы победили Каталонского рыжего волка" - уровень 5, (одна звезда) x2. Уровень +2, характеристики +1, доступны 2 очка умений. Открыта способность "Анафинема". Вы получаете награду: "Кушак Волкодава"(тело, броня)(высокого качества), "Саботоны Волкодава" (высокого качества), 3 золота 40 серебра и 12 меди и титул "Волкодава" (срок - 1 месяц)".

Интересно что титулы дают? Или это просто для красоты? Так не о том думаешь! Вставай, надо отсюда выбираться. Ещё одной схватки, ты не переживёшь. Скоро ночь, и хищников на запах крови набегит ещё больше.

Лабий Партиан.

Класс: Жрец.

Уровень: 10.

Здоровье: 607/204

Манна: 230 ед.

Навыки: "Святой огонь", 1 ранг - (свет) - периодический урон огненным светом - 18секунд, 25-28 ед., затраты манны - 5 ед. "Святая кара", 1 ранг - (свет) - мгновенный урон, перезарядка - 1,2 секунды, урон - 112-115 ед.; затраты манны - 7 ед.; "Касание светом", 2 ранг - (свет) - исцеление единичной цели в радиусе 25 метров, восстанавливает - 255-280 ед. здоровья, затраты манны - 10 ед; "Молния Ярости", 1 ранг - урон 400ед (+25-50 ед при "Святом огне"), перезарядка - 30 секунд, радиус действия - 25 метров, затраты манны - 45 ед.; "Интердикт", 2 ранг - урон 350 ед (+50-75ед при "Святом огне"), перезарядка - 5 секунд, манна - 2 ед, радиус - ближний бой; "Анафинема", 1 ранг - периодический урон святым светом, время действия 10 секунд, урон - 30-45ед, манна - 20 ед, радиус действия - 15 метров (при "Святом огне"+"Интердикт", поражает все цели в радиусе 5 метров от источника наложения), перезарядка - 3 секунды.

В запасе одно очко умения.

Доп. навыки: "Взгляд Истины" (ур. 1/12) - способность оценивать врага и его силы, а так же распознавать ложь. Вероятность не срабатывая при высшем уровне у оппонента.

Характеристики:

разум - 20 (100), - увеличения силы заклинаний на 10%;

дух - 15 (100), - запас манны увеличен на 9%;

упорство - 25(100), - скорость поднятия уровня повышена на 15%;

воля - 28(100), - сопротивляемость элементам контроля увеличена на 14%.

Экипировка (среднего качества): неполный комплект Послушника - тиара, , штаны, рубашка (износ - 85%); (высшее качество) - "Кушак Волкодава", "Саботоны Волкодава".

Вооружение (высшее качество): "Булава Возмездия", "Щит Возмездия".

Потрёпанный, усталый, но живой, я со всей мыслимой скоростью направился к границе Каталонской Чащи.

<http://tl.rulate.ru/book/20627/426912>