

Я сражалась, чтобы не дать охотникам добраться до деревни эльфов, и теперь жители этой деревни направляли на меня стрелы. Скорее всего, они узнали о битве из-за всех этих огненных заклинаний и криков. И, кажется, они поняли, что мужчины — охотники за рабами, судя по стреле в груди бандита.

Три взрослых эльфа. Видимо, они были всей боевой силой, которую смогло собрать поселение.

[Взрослый эльф x3] [Раса: Эльф ♂] [Охотник]

[Очки магии (MP): 50/50]

[Очки здоровья (HP): 60/60]

[Общая боевая сила: 63]

Женщины, должно быть, остались с детьми. Против девяти работорговцев у поселения не было ни шанса...

И теперь им придется драться с монстром, который стёр этих работорговцев в порошок.

Да, здравствуйте, это я. Неудивительно, что они насторожились. Эльфы, владеющие луком, были не столько осторожны, сколько напуганы. Похоже, это и было причиной того, почему они не стреляли в меня напрямую – вместо того, чтобы рисковать жизнью, разозлив меня стрелой, они предупреждали, что бдительно следят за мной, что мне лучше пойти куда-нибудь ещё. Нет, не предупреждение. Просьба.

Ладно, хорошо...

Я поплыла назад и старалась казаться как можно менее агрессивной. Эльфы ещё не ослабили тетиву своих луков, но на их лицах проступило облегчение. Я продолжила двигаться глубже в лес. Как только они исчезли из моего поля зрения, я поспешила подняться на ближайшее дерево и позволила себе облегченно вздохнуть.

Боже, я думала, что словлю инфаркт... Ну, моё тело сейчас в холодном сне, но всё равно.

У меня почти не осталось магии. Если бы их луки оказались зачарованными, один залп мог бы убить меня.

[Без Имени] [Раса: Гаст] [Низший Демон (Низкоранговый)]

- Низший демон, состоящий из пыли и газов. Слабая духовная форма жизни.

[Очки магии: 24/238]

[Общая боевая сила: 47/262]

[Уникальный навык: Перезапуск] [Простая идентификация] [Гуманоидная форма (Ужасная)]

[Доступно повышение ранга]

Я буквально была одной ногой в могиле.

Повышение ранга... Как я поняла, это отличается от эволюции. Означает ли это, что я стану более сильной разновидностью Гаста? Я даже не могла представить возможный результат.

Что ж, давайте попробуем [Идентификацию].

[Доступно повышение ранга]

- Трансформация в особь более высокого ранга.

Как и следует из названия...

Я полагаю, повышение ранга снова сделает меня неподвижной? Вероятно, не будет таких сильных изменений как при эволюции, поэтому я могла бы попробовать...

Вдобавок, моя магия была почти пустой. Если повышение ранга вновь опустит мою магию до одной единицы, это не будет иметь большого значения. Я должна стать как можно сильнее, готовясь ко всевозможным непредвиденным сражениям.

Я начала процесс.

Утро следующего дня. Моя магия пополнилась до максимума. Он должен помогать своей семье примерно в это время, поэтому я направилась туда, где мы пообещали встретиться.

Повышение ранга сработало, но ничего примечательного не случилось. Мне не нужно было восстанавливать свою магию с одного очка, и моё тело тоже не сильно изменилось. От силы газ выглядел немного плотнее. А ещё я стала лучше в [Гуманоидной форме], и это хорошо.

Учитывая произошедшее прошлой ночью, эльфийский мальчик, скорее всего, не явится.

По дороге я завернула туда, где случился вчерашний бой, чтобы забрать свой плащ. Он всё ещё был там, но трупы бандитов пропали. Возможно, эльфы похоронили их, возможно, просто бросили трупы куда-нибудь подальше, или, как и в большинстве других игр, трупы исчезли через некоторое время. В любом случае, прошла целая ночь. Эльфы должны были вернуться домой.

Я прибыла на место встречи и выглянула из-за дерева. Мальчик стоял там, один, с несколькими фруктами в карманах.

Эй, это очень опасно. Маленький ребенок совсем один в лесу. Что, если бы тут были монстры?

Я превратилась в гуманоида, надела плащ и направилась к нему. Он ярко улыбнулся в тот момент, когда увидел меня.

- Привет. Ты здесь.

Да, я здесь.

Я приостановила свою медленную ходьбу и помахала. Он не подходил ближе. Хорошо, судя по всему, он помнил нас вчерашний разговор, хоть он и был односторонним. Он выглядел спокойным, но в то же время немного грустным.

Хм-м? Он выглядит... несколько иначе? Ах да, сегодня на его спине нет корзины. Почему?

- Ум-м... Ну, э-э... Мы скоро покинем это место... - сказал мальчик, выдавливая каждое слово.

Чего? Я изобразила вопрос наклоном головы.

- Кое-какие страшные люди пришли вчера. Охотники за рабами. Взрослые сказали, что мы однажды бежали от них, когда я был совсем маленьким, но они снова нашли нас.

Да, но я ведь разобралась с ними?

- А потом белый монстр убил их всех. Теперь здесь опасно жить, поэтому мы уходим.

Понятно.

Наверное, я не должна удивляться. Никакие работоторговцы не страшнее монстра.

- Э-эй, - мальчик прервал мои мысли, его голос был решительным. - Ты убила этих плохих людей, верно? Ты дух-хранитель этого леса, я знал, что это была ты!

А?

- Я так и сказал взрослым, но они не поверили мне. Они сказали, что ты страшный монстр. Но я знаю, что это неправда, я знаю, что ты добрый дух!

Нет, нет, нет, я хуже монстров. Я демон.

- Извини, мне пора идти... А, ты можешь сказать мне своё имя?

Я думала, ты знаешь, что я не могу говорить?

Я пыталась жестами объяснить, что немая, указывая пальцами на свой рот и качая головой резкими движениями, как марионетка. Понимание отразилось на лице мальчика.

- Ясно! У тебя ещё нет имени! Хорошо, тогда я назову тебя!

Нет, серьёзно, чего?

- Давай подумаем... Ага, была эльфийская легенда о духах, живущих в холодных горах и зовущихся шедим. Ты похожа на белый снег! Так что я назову тебя Шеди! Идеально!

Эй, погоди, как насчёт моего мнения...

Имя, казалось, понравилось ему. Он несколько раз энергично вытер лицо рукавом рубашки, скрывая слезы, и, прежде чем я успела что-либо сделать, побежал к деревне.

– Увидимся снова, Шеди! Я найду тебя, когда стану старше! Обещаю! – он обернулся и заговорил со мной в последний раз.

Я ответила беззвучным криком.

Эльфийский мальчик, родившийся и выросший в этом лесу, исчез в считанные минуты. Он даже не сказал мне своё имя.

Я не была настоящим духом и не была привязана к этому лесу. Я могу последовать за ним, но после такого полного эмоций прощания будет неловко, если я просто покажусь перед ним так быстро.

Во-первых, он был эльфом. Сколько лет ему понадобится, чтобы вырасти? Время идёт с одинаковой скоростью как внутри игры, так и вне её, правильно?

Очень жаль. Я наконец нашла своё утешение в ребёнке, и теперь он уходит.

Ладно, как бы там ни было... Я получила больше информации, и повышение ранга сделало меня сильнее. Это уже достаточно неплохо.

[Шеди] [Раса: Белый Гаст] [Низший Демон (Высокоранговый)]

– Низший демон, состоящий из пыли и газов. Разумная духовная форма жизни.

[Очки магии: 300/300] 62 ↑

[Общая боевая сила: 330/330] 68 ↑

[Уникальный навык: Перезапуск] [Расовый навык: Страх] [Простая идентификация]
[Гуманоидная форма (Грубая)]

У меня внезапно возникла жажда поесть консервированную белую спаржу. Странно. И теперь у меня есть имя...

Удалось отбросить один "низ", к тому же "слабый" в моём описании... это была отправная точка всех монстров?

Новый расовый навык, больше магии, больше силы и, как я думаю, моя скорость повысилась. Моя гуманоидная форма из "ужасной" превратилась в "грубую". Это... получше, да? Таким образом, я догадалась, что на самом деле это не уровень навыка, а оценка моего собственного умения лепить скульптуры.

Я протестировала свой навык изменения формы. Управление моим гуманоидным телом стало даваться проще, теперь вместо железных крупинок и магнитов мне казалось, что надо тянуть за кукольные нити. Я выглядела как человек, ну, если прям сильно-сильно зажмуриться.

Раньше я едва могла удерживать форму плавящейся восковой статуи. Теперь таяние прекратилось, и я чувствовала, что имею настоящие суставы. Этого всё ещё не достаточно, чтобы появляться перед другими людьми без плаща.

Но у меня была более важная проблема — не то чтобы мой восковой вид не был проблемой, заметьте.

По какой-то причине у моей двуногой формы появились длинные, свисающие вниз уши.

Давным-давно меня дразнили хулиганы, и одним из их прозвищ, придуманных для меня, было "Кролик", за мои белые волосы и красные глаза. Ладно, признаю, оно в некоторой степени подходит мне, но не отращивать же по этой причине кроличьи уши?

Примечание переводчика: Шедим — духи в еврейской демонологии, созданные из огня и ветра, которые могут как причинить вред, так и быть дружелюбным. Считается, что они обитают вблизи могил.