

- Секретный альфа-тестер номер 78. Прошедшее время: 71 час. Бредовое состояние, приведшее к ментальной деструкции. Согласно протоколу, субъект покинет систему и будет отправлен в комнату сбора.

Здесь, в седьмом исследовательском центре конгломерата, сто человек, называемых секретными альфа-тестерами, участвовали в эксперименте внутри MMORPG Мир Иггдрасия. Более пятидесяти сотрудников круглосуточно наблюдали за ними, по десять человек в смену.

Объявив всё необходимое, сотрудник поспешил на следующий объект. Субъект номер 78 был разморожен и освобождён из VR капсулы. Медицинский персонал с безразличными лицами увёл ребёнка.

Брайан, заместитель директора этого исследовательского центра, наблюдал за процессом через монитор. Он испустил вздох и нажал на несколько кнопок.

- У скольких получится, как думаешь?

- Включая номер 78, было всего восемь человек, выбывших из-за ментальной деструкции. Ещё двое умерли из-за помутнения рассудка, - его секретарь, прекрасная, молодая женщина, твёрдо и отчетливо ответила на вопрос.

Умственная нагрузка, вызванная использованием отличным от реального тела VR аватаром, впервые стала проблемой несколько лет назад, и эта проблема только обострялась с развитием VR технологии. Повышение детальности и чувствительности VR шло рука об руку с повышением числа сообщений о психической нестабильности.

В настоящее время было доступно только три решения.

Первое — просто понизить чувствительность VR систем. Однако это было непрактично, поскольку VR система стала незаменимой во многих аспектах жизни общества, не говоря уже о постоянно растущем спросе пользователей на реалистичность.

Второе — привыкнуть к опыту с помощью лекарств и медицинского контроля. Тем не менее, пользователю нужно было тренироваться в течении длительного периода времени, и даже так успех не был гарантированным. Такой способ к тому же мог вызвать ряд других проблем, таких как возможная зависимость и трудности с возвращением в общество. Таким образом, эта методика также была нецелесообразной для реализации.

Третье — свести к минимуму различия между пользователем и аватаром. Это было самое простое, не вызывающее последующих проблем решение, и поэтому оно быстро стало общепринятым.

Седьмой центр сосредоточился на изучении влияния нечеловеческого аватара на

человеческую психику. С этой целью центр приобрёл детей-сирот в возрасте от десяти до пятнадцати лет за их гибкий ум и тот факт, что у них не было родственников. Этим детям были “законно” удалены записи из системы. По завершению этого эксперимента им будет предоставлен источник средств к существованию в течении десяти лет, также для них создадут новые удостоверения личности.

Аватары монстров обладали неестественными способностями и способами передвижения, поэтому их разработка заняла довольно много времени, что задержало проект. В конечном итоге секретные альфа-тестеры вошли в игру одновременно с официальными бета-тестерами. В зависимости от результатов, этот эксперимент может стать большим шагом вперед в медицинской области.

- Получается, десять процентов выбыло всего лишь спустя семидесяти часов.

- Сэр, я полагаю, что причиной тому может быть недостаток сна. Максимальная чувствительность VR даже превосходила таковую в реальной жизни, я думаю, что это заставляет их испытывать невероятный стресс, поэтому они не могут отдохнуть. Может, нам стоит снизить чувствительность?

- Всё равно что ставить телегу впереди лошади. С таким же успехом мы могли бы использовать беспилотники с дистанционным управлением или танки ИИ. Как оружие, они были бы бесполезны.

Брайан фыркнул. Он бросил взгляд на большой монитор, отображающий психическое состояние сотни испытуемых, данные обновлялись в режиме реального времени.

Мертвы – 2 субъекта.

Ментальная деструкция – 8 субъектов.

Бред – 12 субъектов.

Бешенство, наступившее из-за потери рассудка – 11 субъектов.

Психическая нестабильность – 37 субъектов.

Легкая психическая нестабильность – 30 субъектов.

- Сэр, я только что получила отчёт. Обезумевший альфа-тестер столкнулся с несколькими бета-тестерами, и был побеждён после начавшейся схватки.

- Какой именно?

- Прошу прощения. Это был альфа-тестер, который выбрал расу гоблинов и развился в хобгоблина. Бета-тестеры, которые одолели его, были командой из четырех человек, но они также понесли потери.

- Понятно. Как и предполагалось, чем больше аватар похож на человека, тем быстрее эволюция. Сколько субъектов достигло эволюции?

- Двадцать семь. Считая умершего и тех четырёх, которые выбыли из-за ментальной деструкции, так что в настоящее время всего двадцать два субъекта достигли эволюции. Однако более половины из них крайне нестабильны. Некоторые из них бредят или уже обезумели.

- Да, повышенный стресс из-за внезапного изменения формы. В худшем случае, нам может понадобиться ввести инъекции некоторым из них...

- Шесть субъектов достигли эволюции только с легкой психической нестабильностью. Кроме того, у субъекта номер 13 разблокирована эволюция, и при этом она относительно стабильна.

- Номер 13, хм... - пробормотал Брайан.

Словно отвечая ему, на экране появилось изображение белоснежной девочки, в её красных зрачках, направленных в камеру, отражалась ненависть ко всему миру. Брайан вспомнил её. Понимание промелькнуло на его лице, и он кивнул.

- А-а, точно. Демоническое дитя...

[Без Имени] [Новорожденный Демон] 47/99

- Безымянный новорожденный демон. Духовная форма жизни. Чрезвычайно слабый.

[Очки магии: 17/55] 15 ↑

[Общая боевая сила: 25/60] 15 ↑

[Уникальный навык: Перезапуск]

[Доступна эволюция]

Доступна эволюция? Верно, в обучении говорилось об этом.

Как только игрок-монстр достаточно поднимет свои уровни, он сможет эволюционировать в монстра другого типа такого же эволюционного древа.

В любом случае, нужно больше подробностей. Я сосредоточила свои мысли на части Доступна эволюция, и появилось больше информации.

Доступные пути эволюции из [Новорожденного Демона] 46/99

Отображение возможных вариантов.

[Имп]

[Тень]

[Гремлин]

[Гаст]

Довольно много вариантов... Я должна проверить их один за другим. У моего Кристалла осталась только половина использований, однако я до сих пор не изучила навык. Я знаю, что волноваться об этом бесполезно, но я ничего не могу с собой поделать.

[Имп] 45/99

- Крошечный, отвратительный демон. Живёт в домах людей и любит устраивать пакости.

Это пояснение было слишком коротким! Здесь даже ничего не сказано о последующих эволюциях. Совсем ничего толкового.

Ладно, мне всё равно нужно закончить с остальными.

[Тень] 44/99

- Демон теней. Заменяет собой тень живого существа. Беспокоит разум тех, в кого вселился.

[Гремлин] 43/99

- Разновидность злых фей. Вселяется в человеческие изобретения и мешает их работе.

[Гаст] 42/99

- Газообразный демон. Формируется из скоплений черной пыли и сажи. Может трансформироваться во множество различных форм.

Хммм... думаю, если бы я хотела типичного демона, я бы выбрала Импа? Но он уродливый... Я не знаю, насколько сильными они могут стать, но их размер не внушает доверия.

Я немного склоняюсь в сторону Тени. Если они могут заменять собой человеческие тени, тогда они могут проникать в человеческие деревни. Ой, но что если я снова стану белой после эволюции?

Гремлины также казались простым вариантом, но что именно представляют собой изобретения? Могу ли я завладеть дирижаблем и обрушить его на землю? Это может привести к массовому убийству, но придется ли мне нападать на людей?

Гасты были наиболее загадочными. Что мне делать со способностью изменять форму?

У всех были свои преимущества и недостатки. Никто из них, по-видимому, не будет полезным в прямом бою. Как я должна поступить?

Во всяком случае, кажется, я не смогу эволюционировать, если моя магия не будет полной, так что на данный момент пришло время отдохнуть. Я решила побездельничать на поляне, чтобы успокоиться – всё это время чувство отторжения вводило меня в неуравновешенное состояние. Посмотреть на цветы, что ли.

Можно сказать, что я просто убегаю от реальности, но... ладно, признаю, я бывалый эскапист. Но серьёзно, я бы хотела, чтобы эти люди из корпорации наконец снизили чувствительность...

Мой разум блуждал, пока не наткнулся на трупы гусениц. Они сильно ограничивали мою свободу здесь. Могу ли я использовать их для чего-то?

У них действительно были клыки, которых не должно быть у насекомых. Возможно, я могла бы вырвать их и продать в каком-нибудь городе? Монстр, продающий материалы с монстров. Я бы однозначно привлекла внимание. Ну, у меня есть немного свободного времени, почему бы не попробовать.

Я приблизилась к мёртвой тёмно-красной гусенице. Вблизи огромный труп выглядел гораздо более гротескно, чем я думала.

У меня не было особого желания тщательно копаться в нём, поэтому я просто вытянула липкое щупальце, чтобы начать бить. Я скорее не срывала, а разбивала. Тем не менее, это сработало — я получила один из пары клыков. Выглядит очень даже крепким. Второй клык тоже сломался.

Я не хотела смотреть на эти последствия сплэттер фильма, но даже при всём своём желании я не могла закрыть глаза. Что, возможно, и к лучшему, иначе я бы не заметила мерцающего предмета внутри трупа.

Что это за штука? Драгоценный камень? Предмет был размером с боб и окрашен в черный цвет, что делало его больше похожим на красивый кусок угля, нежели на драгоценный камень. Я попыталась ткнуть его, и он неожиданно исчез в моем теле. Э? Что произошло? Куда он делся?

Я искала по всему своему телу, но ничего не нашла. Вместо этого я заметила, что моя потраченная магическая сила восстанавливается гораздо быстрее.

Что это было? Наполненный магией камень? Ну, если он может восстанавливать магию, то это очень даже удобно. Я искала камни внутри других трёх гусениц, но это ничего не дало.

Вопрос за вопросом. Эти камни образуются только внутри сильных монстров? Вероятно, это был “магический камень”, о которых мне говорили. Ладно, это не так важно. Благодаря камню мне понадобится всего час, чтобы полностью восстановить свою магию.

Эй, тёмно-красная. Я не собираюсь говорить, что благодарна за бой, но... он не был бессмысленным.

[Без Имени] [Новорожденный Демон] 41/99

- Безымянный новорожденный демон. Духовная форма жизни. Чрезвычайно слабый.

[Очки магии: 55/55]

[Общая боевая сила: 60/60]

[Уникальный навык: Перезапуск]

[Доступна эволюция]

В самом деле. Он вовсе не был бессмысленным. Я приняла решение.

Скорее всего, меня ждёт ещё больше трудностей впереди, независимо от того, какой путь я выберу. Мой измученная душа может превратиться в клочья к концу, но всё же я не хочу, чтобы всё, что я сделала, было бессмысленным.

Итак, я представила свою просьбу и загадала желание всем сердцем.

Примечание автора: Взрослые ужасны.

//Сплэттер — поджанр фильмов ужасов, в котором акцент преднамеренно делается на предельно натуралистичную демонстрацию крови, внутренностей и графическое насилие

путём использования специальных эффектов, искусственной крови, мяса животных и т. п.
Википедия//

<http://tl.rulate.ru/book/20569/507650>