

На улице начинало темнеть, а за окном похолодало. В комнате царил тишина, только изредка доносится шум за окном.

На компьютере стояли электронные часы, которые показывали 16:30. Тут из рюкзака, стоявшего на полу, послышался будильник.

Парень, который лежал на кровати, начал вставать. Он подошёл к рюкзаку и вытащил оттуда телефон. Пару щелчков по экрану и будильник выключился.

Александр посмотрел на остывший кофе и пошёл умываться, после этого он снова пришёл в комнату и выпил его.

Взбодрившись, подошёл к компьютеру и вывел его из спящего режима. Пару щелчков по мыши и открылась консоль. Написав туда парочку команд, открылось меню под названием статус персонажа. Там было много характеристик.

- Ну что ж, начнём новое прохождение в бесконечном вариаций фэнтези миров... Где там мой персонаж? Жалко, что это только тестовая версия игры.

На экране появился игровой персонаж. Он был одет в черное пальто, чуть дальше колен. На руках находились чёрные перчатки. На лице была белая маска, которая сочеталась с капюшоном, а на ногах одеты что-то похожее на джинсы и кеды.

Персонаж стоял в поле. Позади виднелся лес. В дали виднелись горы. В противоположной стороне также виднелся красно-голубой океан.

Дальше персонаж начал бежать. Пересекая ручьи, реки и овраги. Он остановился около подножия горы. Вдруг персонажа обволокло зелёное облако и на экране появилась сообщение об полученном уровне.

Александр открыл меню персонажа и улучшил некоторые параметры.

- Думаю пора проверить и остальные функции. Так инвентарь -> ремесло -> доступные предметы. Деревянный топор, меч, стрела, лук, лопата, посох, стул. Пока что, только это доступно, с улучшением этого навыка откроются и другие предметы для крафта, дальше уже нужно будет некоторые инструменты и рабочее место.

В руках персонажа появился топор и через несколько минут на земле лежало срубленное дерево. Спустя некоторое время от него остались бревна и персонаж получил новый уровень.

Спустя пару неигровых часов около подножия горы в лесу появился маленький домик, крыша которого состояла из сушеной травы. Рядом стоял простенький забор.

Из дома вышел персонаж, но он несколько изменился. Вместо простых кожаных перчаток были тоже кожаные, но с лицевой стороны был защищены металлом. Плащ стал более толстым и его окутывала почти незаметная чёрная дымка. В правой руке он держал зелёную книгу на ней были изображены несколько непонятных символов. Через мгновение книга начала исчезать и около игрового персонажа появился фиолетовый туман, который растворился спустя несколько секунд.

- Думаю, что на сегодня хватит, вроде нет никаких проблем с анимацией и системой. Наверно можно быстро проверить приручение, надеюсь не будет тех багов, которые после приручения показывали, что существо не приручено, но приказы выполнялись или когда можно было

приручить предмет с магией. Так, нужно идти в горы там я видел волков. Они вроде самые лёгкие по приручению.

Спустя некоторое время возле персонажа находились трое волков, они были белыми, но слегка серым оттенком.

- Так, это затянулось на полчаса, чем я предполагал.

Парень вышел из компьютера и выключил его впервые за несколько дней. Дальше он прилёг на кровать и начал листать новостную ленту на смартфоне. Через 15 минут Александр лениво повернулся набок и продолжил свое времяпровождение и провалился в сон.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/20540/755524>