

2 Глава. Повседневная жизнь в подземелье.

[От лица разумной пустоты]

Спустя некоторого времени я не нашёл его, но у меня отличные новости, я научился выходить и входить в тела монстров. Пока бродил по подземелью я нашёл слизи, но вот тело скелета теперь в слизи и она со временем растёт на скелете, как мох на камне. Оказывается слизь которая пульсирует на верхних этажах это место, где она появляются. Чем глубже спускаешься, тем меньше этой слизи. Из-за неё я выгляжу, как зомби.

Оказывается у слизи плохое зрение, но хорошо чувствует все вибрации, а у скелета отличное зрение на два метра, а дальше всё как в тумане. Зато у него много выносливости. Пока проводил опыт на выносливостью у скелета и слизи, оказалось что скелет может восстанавливаться после того, как умирает. У слизи скорость перемещения такая низкая, что когда я встретил двух авантюристов они раздавили меня. Зато благодаря им я знаю выход из подземелья.

[От лица одного из авантюристов]

- Сегодня было тихо в подземелье.

- Только слизь и пара скелетов было, как будто там что-то случилось. Обычно там много монстров и кстати ты слышал, как там кто то кричал?

- Нет, наверное тебе послышалось. Завтра снова придётся идти туда, что бы выплатить за оружие и тот инцидент. Так хочется повысить свой уровень и ранг.

[В гильдии авантюристов, диалог между авантюристами]

- Слышал тот новичок не пришёл в подземелье.

- А ещё говорил, что он там будет сильнее всех и в итоге сбежал не выполнив задание.

- Наверное, его там придавили, как слизняка.

Двое авантюристов разговаривали и шутили про начинающего авантюриста.

И в этот самый момент тот новичок вошёл в здание что бы сдать квест. Он был в крови и пока он шёл прихрамывал. Подойдя к стойки он взял награду и больше не появлялся.

[От лица разумной пустоты]

Спустя много времени я обнаружил интерфейс. Я его обнаружил случайно, вовремя исследования подземелья оно выскочило и предложило характеристики этого подземного здания. Обнаружил, что данную постройку создал я и при этом я могу создавать такие сооружения сколько захочу. Это подземелье огромное, я всего лишь исследовал 5% из 100%. Так же я могу изменять его, но дело в том что оно было создано десять лет назад. Помимо этого я могу летать сквозь стены и физические тела. Спустя некоторое время в моё подземелье начали ходить гости с картами. С каждым разом их становилось всё больше и больше, по этому я менял строение сооружения после каждого их прихода, но в какой-то момент они перестали ходить и мне стало скучно, ведь я с ними играл, а они перестали со мной играть.

[Гильдия авантюристов]

- Внимание всем рейтинг подземелья "Рав1012" повышается и вместе с этим награды тоже.

Говорил парень 15 лет с тёмными волосами и одетый в костюм.

Поднялись голоса и все начали обсуждать это подземелье. Дело в том, что это подземелье было самым низким по рейтингу в списке подземелий.

- Так же есть вероятность, что строение подземелья меняется. Мы отправляли несколько отрядов, что бы изучить это явление, так как впервые замечено такое явление. Есть вероятность, что там появились более сильные монстры. По информации там появился человекоподобный монстр, если заметите его, то бегите ведь новичкам он не по силу. Монстр одет в доспехи и возможно это зомби.

Сегодня у авантюристов появился интерес к этому подземелью, может быть, оттого, что они любят опасность и деньги.

[От лица разумной пустоты]

Моя повседневная жизнь скатилась до того, что я экспериментирую на монстрами. Хотите скелета со слизью или слизь с костями, а может двухметровую слизь или скелета-карлика высотой один метр? Вам не нравится? Может двух метрового зомби-скелета с каменным мечем, в железной броне и в слизи, ну если вам это не подошло, то не зная, что предложить. С каждым днём становится все скучнее и тоска пробирает до мозга. У меня кончились идеи для создания монстров, я все варианты перепробовал. Уже как месяц ко мне никто не приходит. Подземелье становится более оживлённым благодаря моими попыткам создать монстра.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/20540/425469>