

День 49 — За городом.

Мы искали откуда появились монстры и оказалось, что появился новый лабиринт, где все его монстры, так или иначе были насекомыми. Большие мухи, слизи и многое другое.

Ей богу, так противно мне не было в том затопленной лабиринте. На сорок седьмом этаже мы нашли босса уровня, и это был здоровый мать его шелкопряд.

Такого большого я никогда не видел, его размеры больше, чем наша гостиница.

Благо сам босс оказался жутко неповоротливым, и мы убили его за пару часов скучного забивания большой тушки.

— Что интересно, за все сорок шесть этажей нам ни разу не упала броня, только оружие!

Да, я заметил это тоже, зато тут можно добывать большое количество тканей и нитей. С пауков мы так вообще паучьей нити насобирали на несколько километров, благо есть вместительные сумки.

— Мечи, копья, вилы, косы, дубинки, но нет даже щитов, что за...

— Интересно, может эти монстры просто не могут производить оружие?

— Все наши противники, так или иначе, являются насекомыми, а у них нет брони, только хитин, что является природной броней.

— Теория интересная, но назови мне хотя бы одно насекомое с косой.

— Богомолы, их передние лапы вполне могут напоминать косы!

Мы всё же решили разбить лагерь и приготовить тут ужин, поход до города займёт ещё несколько часов, а есть хотелось сильно.

— Надо было не убивать всех пауков.

— Что, почему?!

— Ну, смотри какой классный кусок ткани, — защитница достала из сумки большой рулон

ткани, около десяти метров в длину, что она выбила из паучихи. — Представь, какая классная одежда получится из этой ткани.

У меня тоже есть несколько рулонов ткани, и я об этом подумал, но как можно добывать её, не убивая монстров? Тяжело, но с несколькими такими лабиринтами и швейная фабрика бы получилось тут классная.

Вы только подумайте, можно получать уже готовую ткань без особых усилий.

— Может этот лабиринт потому и не выдал нам доспехов, что мы должны сделать их сами?

Лабиринты не умирают после убийства босса в прямом понимании, просто становятся слабее, и сейчас я начала задумываться, а нужно ли это делать?

Да, за босса можно получить классные ресурсы, но посмотрите на этот прекрасный паучий шёлк.

А ещё есть обычный шёлк, из него можно делать классные дорогие вещи.

Швейная фабрика в городе, деньги бы полились рекой, но нет, источник ткани уже уничтожен. Точнее, ткань ещё будет, но в разы меньше, чем раньше.

С другой стороны открытый лабиринт продолжает выпускать монстров наружу, что приводит к постоянным проблемам у местных жителей.

— Харука, ты опять что-то задумал?

— Да, есть такое, ткань тут больно хорошая, думаю, как её выгоднее продать.

Авантюристы живут добычей полезных ресурсов, но что если завтра этих ресурсов больше не будет?

Слишком много философии, я просто хочу помогать другим путём зарабатывания денег.

Строительство новой фабрики дало бы многое, это не только закупка оборудования и новые рабочие места, это в первую очередь инвестиции.

Нужно купить стройматериалы, договорится с поставщиками, что косвенно даёт ещё пару сотен новых рабочих мест.

Ох, что-то последнее время я много думаю и мало делаю, нужно просто продолжать жить. Я

ещё с магическим двигателем не разобрался, да и закупки для магазина нужно делать!

Грибы заканчиваются, люди просят больше одежды и свежую рыбу, а где всё это достать, когда единственный торговый маршрут на данный момент перекрыт моим лабиринтом и вражеской армией.

Сложно...

Всё сложно!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/981442>