

День 48? — Утро, самодельный лабиринт!

Рассвет уже давно наступил, но, который сейчас час, я не знаю. Зато прекрасно знаю, что последние деревенские жители должны были добраться до города. Чтобы задержать противника, я придумал просто потрясающую ловушку – лабиринт из каменных големов, которые ходят по лабиринту, все время меняя его своими щитами, а некоторые вступают в бой с небольшими группами, но никого не убивают.

Големов я создал при помощи «кольца големов», а вот управлять ими оказалось куда сложнее. Они марионетки с запрограммированным поведением, это все, что они могут делать, благо рядом полно камней, долго трудиться над их, так называемой, плотью не пришлось.

Я достал из сумки кусок фруктового пирога, купленного еще в Омуи, и начал его медленно уплетать.

— Я начинаю уставать. Раз горожане уже точно в безопасности, мы можем защищать город в этом небольшом проходе сколько хотим, но...

Анжелика не разделяла моё мнение, но в тоже время не шла наперекор. Она просто хотела напасть на противника и перебить часть его армии, но я запретил ей даже думать о наступлении. Среди них есть и хорошие люди, просто их лорд потерял часть доходов и теперь зол.

— Я хочу наказать их, они пытались меня убить.

— Им и так приходится нелегко, големы гоняют их щитами в узком пространстве, армия не может уже пять часов продвинуться дальше, они ещё ни одного голема не убили. А теперь ещё и ты хочешь напасть на них.

У нас было несколько планов, мы даже хотели освободить орков, которых в городе оказалось предостаточно, и устроить им небольшое ночное шоу, но потом подумали, что это будет нечестно по отношению к самим оркам.

Это место идеально для обороны, сколько бы солдат ни посылал противник, их численность не имеет значения, ведь в узком проходе не задавить толпой. Големы легко разбивают противников, а судя по стонам и крикам, всего за пару дней таких приключений наши противники сдадутся.

Так, у меня есть кольцо феромонов, а также кольцо големов, теперь хочу кольцо владыки лабиринтов. Создам себе большой лабиринт и буду там королем, призывая монстров и пытаясь их уничтожить. В общем ух!

Проблема в том, что големам нужно сердце демонов, или чтобы кольцо находилось рядом с

ними. Если я отойду на приличное расстояние, километра хватит, големы сами остановятся и станут простыми статуями. Передача кольца тоже бесполезна, поскольку големы так же остановятся.

Интересно, если я запру город при помощи своей магии, сколько мы сможем продержаться без внешней торговли?

В городе есть пшеничные поля. Насколько мне известно, провизией город обеспечивает себя сам, есть небольшие проблемы в добыче металлов, но нашлись новые шахты, правда денег в их инвестирование пока нет. С другой стороны, найдем, если понадобится. Проблемы будут только со скотом, большая часть мяса привозная, а также с продажей избытка товаров.

Другими словами, я могу создать из големов и камня на границе огромную стену. Поскольку к Омуи больше нет дороги, то закрыть его от противников будет единственным верным решением.

Големы могут гонять противника, главное добыть для них сердца демонов, чтобы они могли действовать, так что мы сможем продержаться тут.

Как говорится, граница на замке и больше никаких проблем!

— Интересно, а если мы отделимся, то станем вражеским государством или все обойдется без последствий?

Странные мысли, тем более я не могу принимать такие решения, я не глава города, а простой человек без цели в жизни, попавший в этот мир по ошибке!

— Ладно, это решения лорда-регента, а я хочу спать!

У меня было одно сердце демона, и я поставил его в одного из самых больших големов, а точнее в сам лабиринт. Да, мы создали голема, который не похож на голема, он и есть лабиринт!

Если кто-то пересечет лабиринт, он пробудится, и из земли с завидной периодичностью начнут бить шипы, которые не убьют противника, но остановить смогут точно.

— Ох, как же я устал.

Хочу спать...