

День 46 — Утро, новый лабиринт, девятнадцатый этаж!

Сконцентрировав всю силу, магический запас, ловкость, да и вообще все, что только возможно, я бросился вперед. Мой противник находился напротив меня, и я не мог понять, как именно мне его остановить. Это голем, но его конечности и голова явно состояли из чего-то напоминающее тело какого-то орка-переростка. Из-за его новой особенности я не мог разрушить его при помощи вибрации, поскольку живое тело просто ее поглощает, а не разрушает изнутри. Он выглядит так, словно когда-то взорвался, а потом ему создали экзоскелет из остатков голема.

Монстр был повержен точным ударом в голову. Даже не знаю, что его убило, но выпали из него только части голема и волшебные камни, ничего нового. Чем дальше мы идем, тем больше странных противников нам попадается, жаль, что добыча совсем не изменилась за столь продолжительное время.

Мой посох, именно так я его решил называть, по силе не уступает оружию Анжелики, хотя она утверждает, что ее меч относится к легендарному. С другой стороны, она очень легко разбивает любых противников на мелкие кусочки, а вот мне приходится потратить на это значительную часть своего времени.

Анатомия и игровые знания мне немного помогают, но даже это не назвать настоящим навыками хорошего воина. Тренировки, тренировки и снова тренировки. Каждое утро мы тренируемся, а вечером, когда все уснут, я в одиночку пытаюсь развивать свои магические способности. Магия вибрации именно из этого списка, я придумал ее, сидя вечером у себя в комнате. Мы решили назвать эту магию вибрационной, а «Вибрационный меч» – моя находка, и не важно, что вместо меча у меня палка. В любом случае, теперь мы можем булавой, посохом, копьем и даже топором использовать навык «Вибрационный меч» – звучит бредово, верно?

Механомонстры рассыпаются от одного точного удара «вибрационным мечом», их механизмы просто разламываются на множество кусочков, так что мои ночные тренировки все равно не пропали даром.

Тем не менее, расслабляться рано, нужно продолжать тренировки, поскольку мой противник постепенно становится сильнее, если я сейчас остановлюсь и перестану развиваться, скоро они просто обгонят меня по силе.

— Вот так да? Знаешь, наши тренировки еще со времен пещеры не изменились, только противники стали другими... Блин, кажется, я скучаю по тем временам...

Когда мы только прибыли в этот мир, еще не успевали думать о том, как будет дальше. Нашей целью было лишь выживание. А сейчас наша жизнь не так ужасна, но, если честно, я тоже скучаю по тем временам.

Я отправился дальше и встретил еще одного противника. Он тут же бросился на меня, но я уклонился и ударил своим посохом по железному кулаку, перекатился под его могучей рукой и вновь ударил, но уже в плечо. Монстр начал колебаться, значит его внутренние органы дали сбой и теперь я могу продолжать атаку, не задумываясь о сильном сопротивлении. Его левая рука начала трястись, значит, он готовится к какой-то атаке.

Тут же он бросается вперед, а потом левой рукой делает мощный удар по земле. Предугадывая его действия, я высоко прыгаю вверх, тем самым уклоняюсь от атаки. Магическая сила огромного голема рассеивается, оставляя после себя небольшую рябь, так что я могу продолжить бой.

Я нанес удар в корпус, а затем в голову, мой противник упал на колени. Осталось лишь добить его.

Девятнадцатый этаж напоминает собой шахту, где большая часть противников – рабочие големы или их полуживые надзиратели. Остатки уровня мы прошли без особых проблем, и спустились на двадцатый.

— Куда мы так торопимся? Ты хочешь и этот лабиринт пройти за пару дней? — к Анжелике постепенно начинал возвращаться голос, и теперь она становилась чуть более назойливой.

— Я не тороплюсь, просто мне не хочется ждать каждого противника по несколько часов. Давай просто пойдем дальше, по пути разбираясь с монстрами? Ну не хочу я просто так сидеть на лестнице и смотреть на камни.

Да, моя напарница иногда хочет лишний раз посидеть, для нее любые монстры из лабиринта не более чем манекены для битвы, каждый раз вот так уничтожать големов ей просто скучно.

Начиная с двадцатого этажа основную часть наших противников составляют крепкие железные големы. Кажется, их тела намного прочнее, но откуда тут вообще их так много? Интересно, они будут крепче големов этажами выше? Хотя, если я могу разбивать камни при помощи вибрационной магии, даже с этими ребятами не должно быть проблем.

Мы пошли дальше, используя ту же тактику, но эти големы оказались прочнее. Анжелике пришлось вмешаться в битву, а мне уклоняться от атак. Благо, их скорость и мой глаз Абрасекса позволяют мне свободно избегать атак.

Вот только его защищает тысяча единиц, так что даже просто бить его вибрационным мечом недостаточно.

Бой длился несколько минут, пока Анжелика не нашла в теле противника небольшую щель. Мой посох туда бы не прошел, а вот острое лезвие меча в самый раз. Она разломала противника и, когда наш противник распался на мелкие кусочки, угрожающе посмотрела на меня.

— Ладно, давай немного передохнем. Но потом пойдем дальше!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/850740>