

Небольшая деревня, которую местные называют Симомуй Приречный, находится вниз по течению реки и является обычной сельскохозяйственной деревней, коих в округе много. Деревня как деревня, ничего странного в ней нет, как всегда нехватка рабочих рук, проблемы истощения сельскохозяйственных земель, проблемы с лестными монстрами и бандитами.

Лесных монстров и бандитов иногда отгоняют искатели приключений, чтобы они в ближайшее время не досаждали деревенским, но из-за большого расстояния между городом и остальными деревнями нам тоже не хватает рук для работы.

Деревенский частокол был разрушен монстрами много лет назад, из-за недостатка рабочей силы они не смогли его починить еще тогда, не могут починить и сейчас. Большая часть деревень не может существовать без частокола, но этой как-то удавалось, хотя и с большим трудом. При виде в пределах деревни хоть каких-то монстров дети, старики и женщины бежали по домам, а мужики хватали вилы и пытались отогнать непрошенных гостей. Часто кто-то умирал, что еще больше погружало деревню в депрессию. Они даже деревья не могли нарубить, чтобы соорудить себе новый частокол. В лесу обитает масса тварей, найм хотя бы одного отряда авантюристов обойдется для деревенского бюджета слишком дорого, они не могли себе это позволить.

Вот только теперь все изменилось!

Глава Омуи выдал нам приказ – собрать всех низкоуровневых авантюристов и под страхом исключения из гильдии заставить их ремонтировать заборы в деревнях нашего округа, чтобы стабилизировать ситуацию. Разумеется, всем обещали заплатить за работу, но все же хотят геройствовать.

Как только мы собрали отряд, решили отправить их в Самомуй, зная, что этой деревне сдерживать натиск монстров сложнее всего. Рано утром мы покинули гильдию, но не нашли деревню там, где она должна была быть. Вместо нее на том месте располагалась целая крепость с полноценной городской стеной. Когда мы подошли, нам приветливо открыли ворота, а за ними нас уже ждал деревенский староста. Сама деревня не изменилась, но стену вокруг даже частоколом сложно назвать, это настоящее произведение искусства.

Староста пригласил меня в дом, чтобы рассказать историю про группу авантюристов, что приходили два дня назад. Сначала они пришли только за продуктами, их интересовал лабиринт на берегу реки. Они хотели остановиться в деревне, но в ней нет гостиницы, так что они сразу отправились в лабиринт. На следующий день они вернулись после обеда и сказали о том, что лабиринт больше не представляет угрозы, монстры не беспокоят, а один из авантюристов крутил в руках кольцо повелителя лабиринта. Деревенские жители вручили им немного овощей, поскольку оплатить работу деньгами не могли, да и заказа на уничтожения лабиринта от деревни не исходило.

Рыцарь в серебряных доспехах и парень в черном плаще. Они посмотрели на деревенский частокол, и парень использовал какие-то ранее не виданные заклинания – частокол тут же начал строиться сам собой: деревья появлялись из земли, сама земля тоже плясала, а всю деревню трясло целых пять минут, затем стало тихо, но деревня уже была окружена вот такой городской стеной, как называл ее сам староста. После этого рыцарь, немой, вручил старосте деревни двадцать комплектов доспехов, мечи и шлемы, но не попросил за это ни копейки. Когда деревенские жители начали подписывать, сколько лет им придется оплачивать долги за эту работу, парень просто рассмеялся и сказал, что это подарок.

Теперь деревня защищена от монстров, у них появились деньги, после уничтожения лабиринта также появились новые земли для посадки овощей и пшеницы. Глава деревни не может сдерживать слез на глазах, для них это что-то вроде божественного чуда.

Я лично никогда бы не поверил в эту историю, если сам не видел такое неделю назад. Когда-нибудь о нем начнут слагать городские легенды, но сейчас он обычный житель нашего города. Этот парень появился у нас не так давно, он странный. Я сам лично видел его всего несколько раз, но он смог решить проблемы нашего региона всего за несколько дней, а ведь мы пытались решать проблемы этого города больше года.

Новое оружие, торговые связи, доспехи, работа, уничтожение лабиринта, а самое главное, он ничего не требует взамен, достаточно простого «спасибо».

Сегодня утром он, как всегда, пришел в гильдию искателей приключений, поругался с девушкой за стойкой регистрации. Ему вновь не понравилось, что большинство заданий относятся к самым молодым авантюристам, а не к высокоранговым. Увы, искатели приключений не великие герои, в лучшем случае какие-то важные задания попадают очень редко и доверяются только высокоранговым приключенцам, а остальные должны довольствоваться тем, что есть на доске.

Позже он рассказал о лабиринте, я читал отчет, но о восстановлении частокола в деревне он даже не упомянул. Вот как назвать такого человека? Не знаю, зато знаю, как нужно назвать его историю – «Путешествие Серебряного рыцаря и Великого мага в черном плаще».