

День 37 — Ночь, гостиница для искателей приключений

Наконец-то я смогу нормально выспаться в постели. Моя напарница Анлежика арендовала отдельную комнату и даже не впустила меня попрощаться перед сном. Интересно, чем она собирается заниматься всю ночь, если даже не может спать?

Я не знаю, сколько прошло дней с тех пор, как мы оказались в этом мире, но почему-то я даже не решился спрашивать эту информацию. Нужно найти календарь или что-то такое. Счет дней и знание точного времени года важно для многих аспектов современной жизни.

У меня столько вопросов, но желающих поговорить со мной попросту нет. Все так устали после спуска в темницу-лабиринт, что сейчас хотелось только упасть на кровать и отключиться на пару дней.

Почему они не хотят со мной общаться? Может им не понравились небольшие подарки? Может я мало заработал на продаже оружия и доспехов из подземелья или просто не угостил за свое спасения? Почему все так сложно?

Даже после покорения лабиринта в другом мире кольцо не стало привлекать девушек. Они все также хорошо ко мне относятся, но никакой активности, как из рекламы возбuditелей, нет.

Однако, теперь у меня есть деньги, хорошее оружие, а также особые навыки. Надо ли жаловаться дальше?

Может, стоит пройти лабиринт еще раз? Только взять с собой палатку, много еды и пару помощников для переноски вещей, мы ведь даже треть от всего полученного добра не смогли забрать.

С другой стороны, мою победу можно назвать только большой удачей, второй раз мне может так и не повезти. Мы легко побеждали монстров высокого уровня, обезвреживая большую часть ловушек магией.

Если бы мы пропустили хоть что-нибудь, сейчас мое разодранное тело валялось в лабиринте, и никто никогда не узнал об этом.

Хотя, нет, одну ловушку я все же упустил. Я стал жертвой психологической ловушки, когда сполз вниз, ведь если бы не Анжелика, то я скорее всего погиб.

Сколько времени мне понадобится, чтобы полностью забыть тот ужас? Мое тело здорово, но этот ужас, испытанный в подземелье, многократное желание покончить с собой и несколько часов сна, когда тело отказывалось двигаться. Так не должно быть с другими людьми.

Я бы сейчас не отказался от предмета, что стирает память. Закрывая глаза, я вновь

оказываюсь в темноте, а впереди меня огромный минотавр, желающий меня убить... Бр-р-р!

Мне также удалось заполучить много навыков, но большая часть из них требует особой практики. Глаз Абрасакс вообще уникальный навык, если верить моим догадкам, при помощи него можно видеть не только движения своего противника, но и использовать его как навык для продумывания будущей атаки. Такой суперкомпьютер, позволяющий находить слабые точки в обороне противника раньше, чем он сам заметит их наличие.

Я пробовал начать двигаться быстрее при помощи глаза, но тут же падал. Когда ты двигаешься, используя его, становишься слишком... быстрым, и любой твой неверный шаг приводит к провалу. Уйдут сотни часов прежде, чем я научусь правильно пользоваться силой глаза, а ведь в подземелье мне удалось заработать еще несколько навыков!

Навык «Гравитация» и «Хватка», даже по описанию являются самыми мошенническими в этом мире. Гравитация позволяет создавать своего рода шар, к которому притягиваются любые предметы, но для создания хорошего поля нужно много маны.

Навык «Хватка» позволяет захватывать противника невидимой рукой и подтягивать его к себе. Но тут опять есть небольшой минус – чтобы притягивать к себе что-то тяжелее мыши, нужно тренироваться, сила навыка зависит от силы твоего показателя, защиты противника и его веса.

Еще у меня появился навык «Созерцание», это что-то вроде системы наблюдения за округой, чтобы лучше понимать происходящее. Если долго смотреть на противника, ты начнешь все понимать! Его слабые точки, вид оружия, используемые навыки и многое другое.

В общем, чем дальше идет моя жизнь, тем большей загадкой она становится. Если так продолжится, даже армия какой-нибудь страны не будет для меня угрозой. Надо просто вернуть себе контроль над мозгами, восстановиться.

Хотя у меня полно дел. Я не могу долго спать в гостинице, дожидаясь пока манна небесная свалится мне на голову.

Ладно, пора проверить статус!

Имя: Харука

Раса: Человек

Возраст: 16

Уровень: 18 (Повышение!)

Звание: —

[Характеристики]

Здоровье: 320 (Повышен на 21)

Мана: 343 (Повышен на 25)

Выносливость: 295 (Повышение на 20)

Сила: 295 (Повышение 19)

Скорость: 344 (повышение на 28)

Ловкость: 336 (Повышение на 25)

Защита: 350 (Повышение на 25)

Интеллект: 368 (Повышение на 28)

Удача: Максимум (предел, повышение невозможно)

Очки навыков: 2,979

[Боевые навыки]

Боевое искусство владения тростью (Продвинутое) — Уровень 6 (Повышен на 1 уровень)

Уклонение (Продвинутое) — Уровень 4 (повышен на 1 уровнем)

Пронизывающий взгляд — Уровень 9 (повышен на 2 уровнем)

Магическая блокировка — Максимум (предел, повышение невозможно)

Запутывающий удар — Уровень 7

Иллюзия — Уровень 7

Блокирование — Уровень 9

Блокирование урона предметов — Уровень 2

[Магические навыки]

Понижения температуры — Уровень 9 (Повышен на 1 уровень)

Уменьшение объёма — Уровень 8

Ходьба (Продвинутое) — Уровень 5(Повышен на 1 уровень)

Магия основных стихий (Продвинутое) — Уровень 4 (Повышен на 2 уровень)

Магия дерева — Уровень 8

Магия молнии — Уровень 8

Магия холода — Уровень 9 (Повышен на 1 уровень)

Глаз Абрасакса — Уровень 1

Хватка — Уровень 4 (Повышен на 4 уровень) (Новый!!!)

Гравитация — Уровень 1 (Новый!!!)

[Особые навыки]

Финансовое дело — Уровень 5

Бедность — Уровень 6

Гимнастика — Уровень 9

Замкнутость — Уровень 8

Аккуратность — Уровень 3

Волшебная сила — Уровень 7

Физическое сопротивление — Уровень 9

Концентрация — Уровень 6

Скрытность — Максимум (предел, повышение невозможно)

Физическая тренировка — Максимум (предел, повышение невозможно)

Ускорение — Уровень 5

Аналитика — Уровень 2

Скоростное мышление — Уровень 2

Копирование — Уровень 1

Карта — Уровень 8

Обнаружение ловушек — Уровень 1

Инвалид — Уровень 1

Созерцание — Уровень 1 (Новый!!!)

[Снаряжение]

Тканевая сумка?

Кольцо спасения?

Кожаные ботинки?

Перчатки?

Сельский тканевый костюм?

Антимагический плащ

Шляпа крестьянина

Кольцо с Феромонами

Деревянный посох

Удобные ботинки

Пройдя весь лабиринт, мне удалось повысить свой уровень до восемнадцатого. Интеллект и скорость повысились достаточно, чтобы назвать меня ловким магом, хотя свой реальный класс я не знаю даже сейчас.

Все же со мной что-то не так, мои одноклассники уже превысили восьмидесятый уровень, а я только на восемнадцатом.

Часть навыков ушла в прорыв и стала набирать уровень вновь, а вот другие дошли до десятого уровня и стали «максимальными». Значит, большая часть навыков может улучшаться. Или улучшаться может вообще все, но некоторые требуют какие-то условия.

Голова начинает трещать от боли, так что нужно закрыть глаза и выспаться!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/770049>