

День 37 — Ночь, гостиница города Омуи, комната Харуки

— Это было так вкусно!

— Восхитительно, как ты только смог такое приготовить?

Да, мы давно не готовили ничего из японской кухни, а потому все проголодались. Казалось, что такого в обычных рисовых шариках, но мы приготовили их первый раз за месяц.

Все плакали от счастья.

Я окунулся в ностальгию по той кухне, когда мы каждый день ели онигири, но тогда они не были каким-то особым блюдом, а вот сейчас стали символом прошлой жизни.

Благодаря счастливому стечению обстоятельств я получил огромные деньги с торговли предметами. Часть их была вложена в бизнес, другая часть отдана в банк для сохранения капитала, но можно сказать только одно – в городе теперь прибавилось денег, а я могу вообще не переживать в ближайшие пару сотен лет о своем личном состоянии.

Теперь я главный богач города, но продолжаю жить в гостинице, что как минимум странно при моем доходе за один день. Нужно решить еще множество мелких проблем, таких как поднятие уровня, а самое главное, решить, что вообще делать дальше.

Нет, правда, я физически не знаю, что дальше делать. Для начала нужно решить проблему с уровнем. За весь лабиринт я поднялся только до семнадцатого, что лучше, чем за прошлый месяц, но ничего хорошего.

Как бы объяснить. Представьте, что вам нужно попасть из точки А в точку Б и для этого можно использовать разные виды транспорта. К примеру, можно ехать на велосипеде, и тогда вы доберетесь до конечной цели за несколько дней. Можно взять автомобиль на прокат, и тогда доедете за сутки. На мотоцикле можно сократить время еще на несколько часов. Спортивный автомобиль доставит вас до нужной точки за полдня. Быстрее всего можно добраться на личном самолете.

Так вот к чему я все это веду. Точка А – это начало уровня, а точка Б – момент перехода на следующий. Чем быстрее вы перемещаетесь между двумя этими точками, тем сильнее становитесь.

В чем моя проблема? В том, что у меня нет даже велосипеда, я иду по дороге, в гору, по скользкому льду и постоянно падаю, правая нога сломана, а левую я вообще потерял на войне... Лично мой подъем по уровням выглядит как-то так!

Из доступных вариантов искать больше возможностей для набора опыта, но если лабиринт мне

подарил только пять уровней, то весь принес бы максимум семь, а значит, мне нужно пройти этот лабиринт раз двадцать, чтобы дойти до пятидесятих уровней и считаться нормальным авантюристом для этого мира.

Нет, это точно не выход, нужно искать другие возможности.

Можно бросить эту идею, купить дом и неплохо жить тут в городе, попивая вино, завести жену и растить детей, но какой в этом смысл, я не знаю, поскольку так жить просто скучно...

Остается один вариант, нужно как-то поговорить с мудрецами или с Анжеликой, чтобы найти решения моей проблемы, другого варианта сейчас я все равно не вижу.

Вот только для этого в самом начале нужно найти способ поговорить с Анжеликой, а скелеты говорить не могут.

И вновь я прихожу к замкнутому кругу, когда чтобы найти решение одной проблемы, нужно решить другую, а за ней тянется еще больший шлейф других проблем.

Ладно, сейчас я хочу спать!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/768345>