

День 34? — 64-ый этаж лабиринта

Закончив сбор награды на шестьдесят четвертом этаже, мы отправились на шестьдесят третий. Что нас ожидает там?

На следующем этаже мне повстречались противники, больше напоминающие больших улиток, но они не были так безобидны.

Ядовитая улитка шестьдесят третьего уровня. Название говорит само за себя, наши противники ядовиты и лучше не притрагивается к слизи. Вообще враги пошли странные, чем дальше мы идем, тем более неказистые нам попадаются. Несмотря на свой сравнительно адекватный внешний вид, лично у меня улитки вызвали приступы рвоты.

У них хороший запас навыков: физическая защита, магическая защита, кислота, укус, ядовитый след, яд. Они защищены просто превосходно, а в совокупности со своими каменными панцирями им не страшны все виды атак. Насколько мне известно, любые слизи боятся соли, это связано с их биологической особенностью. Чтобы проверить физическую защиту, я поднял с земли камень и бросил в улитку. Ничего хорошего это не предвещало, но случилось то, что я не мог ожидать, – улитка просто проглотила камень, а потом швырнула в меня кусок слизи. Плюхнувшись рядом со мной, слизь обтекла раздробленный камень, так что ничем хорошим этот этаж нас не обрадует.

Сколько нужно соли, чтобы уничтожить всех слизней здесь? Наверное, даже КАМАЗа бы не хватило, чтобы засыпать их. Все кончено...

Ладно, нужно найти соль!

— Тут есть где-нибудь соль или что-то такое?

Анжелика хлопнула в ладоши и повела меня обратно. Нам пришлось спуститься на пять уровней ниже, где мы нашли каменную соль. Едкая на вкус, но для наших целей пойдет. Набрав, как мне казалось, достаточно, мы поднялись обратно и начали кидаться кусками соли. Как и в первый раз, улитка перехватила летящий кусок, но, как только проглотила, переменилась. Бедный монстр кидался из стороны в сторону в силу своих возможностей, а потом упал замертво. Через несколько минут тело слизня рассыпалось, и я понял, что тактика удалась.

Несколько раз нам приходилось возвращаться за солью, но этаж мы прошли без прямого столкновения с противниками. Теперь улитки будут ненавидеть соль еще больше!

И так мы поднялись на шестьдесят второй этаж. Скелет ночи – ничем не примечательный противник, отличающийся от других скелетов черной броней. В других играх их обычно называют рыцарями смерти, но поскольку мои противники умирали даже от моих ударов, рыцарями их точно не назвать. Отлично, с ними могу справиться даже я, а значит, мы все

быстрее приближаемся к поверхности. Интересно, что Анжелика как-то неохотно сражалась со скелетами и по возможности пыталась избегать битвы, каждый раз мелькая у них прямо под носом. Возможно на этом этаже случилось что-то важное для неё, а потому я быстро засовывал камни в сумку и бежал за ней.

Лестницу на следующий этаж мы нашли так же быстро. Железный голем шестьдесят первого уровня – вот наш новый противник. Нам уже приходилось сталкиваться с таким парнем, но тогда мы уронили его на другой этаж, и он умер там, а вот сейчас такой возможности у нас нет.

Этот исполин ходит по комнате, размахивая своими механическими клешнями. Хорошо, нужно придумать тактику для него, но для начала соберем информацию. Навыки: физическое сопротивление, сила, устойчивость к ударам. Его сила и показатель выносливости превышают шестьсот пунктов. Странно, но зато этот парень не имеет сопротивления к магии, и я могу легко его уничтожить лишь благодаря своим навыкам. Сейчас показатель моего интеллекта 340, но деревянный посох усиливает этот показатель на вполчину, так что магия еще сильнее. Это настоящий ад для противников, хотя голема я решил заморозить. Железо быстро стынет, становясь хрупким, и любой, даже слабый удар может нарушить его целостность.

Изначально я опустил в комнате температуру до минус ста двадцати по Цельсию, а когда голем перестал двигаться, выпустил в него несколько огненный шаров и земельных пуль. Он разлетелся на осколки по комнате, моя тактика сработала идеально. Если быстро менять температуру металла, он становится мягким на какое-то время, и если вовремя нанести удар, металл не выдержит и сломается.

Вот почему я использовал холод, огонь и землю.

Анжелика смотрела на сражение, ее поражала сила магии. Раньше нам приходилось сражаться с волшебными выкрутасами, но таких красочных сражений она еще не видела. Анжелика тоже скелет и носит простые доспехи, которые так же слабы против магии, если не имеют специального усиления.

От голема осталось много волшебный камней, хотя я лично ожидал железную руду. Он был единственным противником на шестьдесят первом этаже, и, пройдя по длинному коридору, мы спустились на шестидесятый. Мы прошли сорок этажей, сколько на это ушло времени, я не знаю, но проходить его второй раз не планирую.

Вообще поход в лабиринт с большой компанией друзей должен быть интересным, но не в этот раз.

Шестидесятый этаж встретил нас высокими потолками, около двадцати метров в высоту. Таких потолков я не видел еще нигде, и что же тут будут за противники? Зайдя в следующую комнату, мы сразу поняли, кто они.

Антимагические гиганты – всего один на большую комнату, но его рост около пятнадцати

метров, а при условии, что магия ему ни по чем, у нас проблемы.

Тем не менее, не боится магии, не значит, что ее нельзя использовать против нашего него. Я вырыл две большие ямы, чтобы гигант ушел туда ногами, а также приготовил огромный земляной шар диаметров в метров пять.

Как только нас не заметили – я не знаю, но подготовка заняла много времени.

— Давай, Анжелика!

Она побежала на него, привлекая к себе все внимание.

Гигант заорал и попробовал прихлопнуть ее, но ничего не получилось, и высокий парень погнался за ней. Через пару шагов его правая нога ушла под землю, и гигант упал на одно колено.

— Я начинаю!

Земляной шар полетел в сторону огромного гиганта и ударил его в голову. Не выдержав веса земли, гигант начал завалиться набок, и Анжелика быстро побежала в сторону его головы. В три прыжка девушка поднялась на голову и проткнула своим мечом яркий кристалл на лбу монстра. Раздался громкий рев, а через несколько минут монстр растворился в воздухе.

— Ух, мы справились?

Антимагический гигант оставил нам большое количество магических камней и тканную накидку.

— Накидка гиганта, увеличивает интеллект и скорость на пятьдесят процентов. Мне нравится!

Пожалуй, я смогу ее хорошо продать, ну или перешью под себя.

После небольшого отдыха мы нашли лестницу и медленно стали подниматься наверх. Вот они пятидесятые этаже, и всего через десять я пройду половину лабиринта, а там останется не так много добраться и до поверхности.

Судьба позволяет мне выжить?