

День 32? — 75-ый уровень лабиринта

Мы продолжили путешествие с моей напарницей. В этот раз Анжелика пошла вперед, позволяя мне немного отдохнуть. Ее доспехи защищали практически от любого удара, а потому чудовища не могли нанести ей урона, даже если она не успевала защититься, что случалось очень редко.

Я просто волнуюсь за нее, но она точно не похожа на девушку, которая не может постоять за себя. Более того, она защитит не только себя, но и своего напарника.

Семьдесят пятый этаж мы даже не прошли, а пробежали, а вот семьдесят четвертый стал для меня интересным местом. Тут водятся странные монстры под названием «Бронированные скорпионы» – они парни и так не обделены защитой, а тут еще все тело покрыто большим слоем стальной брони, так что убить их можно было, лишь попав в щель между доспехами.

И даже не проблема попасть в щель, куда большей проблемой оказался хвост скорпиона, наполненный смертельным парализующим ядом. Мало того, что эти твари ловко уклонялись от атак, они еще и кидались на тебя с ядовитым жалом, после которого ты умираешь. Что мне точно известно, так это, спускаться в этот лабиринт в одиночку не лучшая идея.

Серебряный клинок Анжелики воткнулся в щель между стальными пластинами на спине скорпиона, и девушка убила очередного хищного монстра. Ей не страшен яд, зато за нее начинаю переживать я. Теперь эта девушка стала для меня куда важнее, чем все, что есть в этом лабиринте. Без нее я умер бы еще на сотом уровне, не пройдя бы сейчас четверть лабиринта.

Нам вновь попался сундук с сокровищами, и самое интересное, это был второй сундук, не запечатый на замок. В нем лежали черные доспехи – это стальная цельнометаллическая кираса, а также кольчужные нарукавники и длинная пластинчатая юбка. Такие доспехи носили небогатые рыцари, что не могли позволить себе цельнометаллический доспех, а еще они намного легче, чем доспехи конного рыцаря в полном обвесе. Моя напарница точно не будет сейчас носить такое, но я передал ей их, поскольку мне они точно не пригодятся. Кстати, доспехи имеют полную защиту от калящих ударов.

Проверив, что в сундуке больше ничего нет, мы отправились дальше, пробежав уровень за пару часов.

Я уже начал привыкать, что мои противники куда больше похожи на монстров, а не на людей, и тут мы встретили двуногих крокодилов, как в египетских книгах – большой прямоходящих крокодил с длинной мордой и большим мечом, пластинчатыми доспехами и еще кое-какой мелочью для войны. Хотя, этот крокодил даже не похож на крокодила, а больше на аллигатора, у него слишком длинный нос. У некоторых воинов Древнего Египта были короткие мечи и щиты с зеркальной поверхностью. Получается, чтобы убить противника, мне нужно сначала разрушить зеркальную поверхность на щите и только потом использовать магию. Вот только эти аллигаторы достаточно проворные ребята и не хотят так просто отдавать мне свои щиты.

Ударить его по носу, и пока противник раздумывает над моей странной атакой, треснуть по щиту. Тут же разорвать дистанцию и начать закидывать его магией.

Поскольку аллигаторы такие большие, им просто физически сложно спрятаться от моих огненных шаров.

— Получи! Получи! Получи! Получи! Получи! Получи!

Как только один их воинов падает на землю, мы повторяем тактику и продолжаем так до полного уничтожения отряда. Когда ты убиваешь противников без получения урона – это стабильность!

Волшебные камни, клыки аллигаторов и даже их глаза, чем больше я смотрю на этих ужасных парней, тем больше мне хочется взяться за оружие и идти убивать. Волшебных камней действительно много, скорее всего уже более двух тысяч, но я не считал. Куда мне девать такое количество камней, если в прошлый раз гильдия разорилась с покупкой у меня меньшего числа?

Мы поднялись еще на один этаж, и тут я заметил самого страшного любимого монстра в моей жизни...

— Это живые деревья!

Пора устраивать огненный геноцид деревьев! Хорошее дерево – это горящее дерево! Хороший враг – мертвый враг!

Я просто закидывал любого противника шарами огня, а также поджигал под ними землю. Давно я не чувствовал себя так хорошо, ведь это мой первый противник, которого можно убивать, просто закидывая магией.

— Ух, это весело!

Анжелика только покачала головой. Она решила, что я сошел с ума, но после тяжелого прохождения многих этажей, не могу ли я повеселиться простым прохождением одного из уровней?

— Горите, деревья, пришел ваш армогеддец!

Геноцид деревьев продолжался еще несколько часов...