

День 31 — 80-ый этаж чертового лабиринта!

Я устал... Мы получили божественный меч убийц дьяволов с хорошим повышением характеристик, вот только моя подруга не может его использовать. Она попробовала взять его в руки, но тут же, получив ожог откинула. Похоже, она еще не стала достаточно человеческой, чтобы использовать такое оружие, оно считает ее порождением тьмы.

Действительно ли можно получить такой замечательный меч на восьмидесятом уровне или нам просто повезло и шанс его выпадения минимальный? В любом случае, этот меч я точно не буду выкидывать и оставлю до того момента, как моя напарница сможет им воспользоваться.

Улучшения характеристик на 30% – это настоящий дисбалансный меч, позволяющий тебе разом стать на треть сильнее, чем твои соратники, не повышая собственный уровень. Чем больше предметов я нахожу в лабиринте, тем интереснее становится идти дальше.

Мы поднялись на семьдесят девятый этаж, тем самым отметив семидесятый-семьдесят девятый этажи. Идти еще долго, но с каждым часом дом все ближе, эта мысль не дает мне унывать. Как странно бы ни звучало, но сейчас я скучаю по своей пещере, это место стало для меня настоящим домом. Даже Омуи стал каким-то родным, больше меня не одолевает злость на жителей города за мою слабость. Омуи стал мне родным, как мой родной Токио.

Хотя я прожил в лабиринте уже несколько дней, а может и больше, он не становится для меня родным. Лабиринт – странное место, где можно встретить интересных монстров, найти красивые или полезные, а то и красивые и полезные предметы, а также поднять свой уровень.

Все больше мне кажется, что я герой какого-нибудь ранобэ, ведь в этом мире есть навыки, карта, а еще скелет-девушка, что ходит за мной как собачка и продолжает помогать мне, несмотря на наше весьма странное знакомство.

Семьдесят девятый этаж – страна змей...

Никогда не любил змей, но таких тем более. Ядовитые твари, до которых даже дотрагиваться нельзя, ведь их кожа так же ядовита. Тут нашлось три вида противников: с ядовитой кожей, которые при атаке выкидывают столб яда, и те, кто, маскируясь между камней, атакуют. Змеи относятся к классу рептилий, а они, в свою очередь, похожи на рыб этажом ниже. Нет, у них нет плавников, но и в сердце у них нет стенки между двумя желудочками, так что змеи хладнокровны и, как рыбы, могут застывать при низкой температуре.

При помощи магии холода я просто замораживал своих противников, а потом бил их по голове, разламывая длинных змей на несколько кусочков.

У них есть три навыка: глотать, опутывать и душить. А также у каждой свой уникальный навык в зависимости от вида: «Ядовитая кожа», «Ядовитое облако» и «Невидимость».

— Вот это гадюка, а что нападала ранее - гремучая змея. Кстати, из их клыков создаются хорошие ожерелья, может стоит собирать и их?

Замороженные змеи после себя оставляют клыки, куски шкурки и еще магические камни. Магические камни вообще падают с любого противника, но их цена зависит от силы трупа.

Кстати, я только сейчас додумался, можно использовать магические камни для активации магии понижения температуры. Так можно создавать ледяные комнаты, где продавцы будут хранить продукты для продажи или даже просто свежее мясо.

Пока мы шли, я продолжал изучать божественный меч, он так же обладает еще одной особенностью - его атаки поражают не только обычное тело противника, но еще и ментальное, это значит, что этим мечом можно убивать бестелесных противников, а еще наносить удары по магическим телам.

Мы добрались до семьдесят восьмого этажа и быстро его прошли. Противники каждый раз становятся слабее, а потому наша скорость возрастает. С такими темпами до следующего сна мы сможем подняться до уровня сорокового, а там и выберемся на поверхность раньше сроков.

Семьдесят восьмой этаж обрадовал нас обычными волками, они ничем не отличаются от своих особей в лесу, только более худые и холодные. Имя им «Волки изгнанники», нормальные противники, только ходят по одиночке и не хотят приближаться к другим особям своего вида. Наверное, именно поэтому их называют изгнанниками, типа этих парней выгнали со своей стаи и теперь им приходится жить в одиночестве.

Этот уровень тех, у кого никогда не будет девушки... Решено, я остаюсь тут, все равно мне ничего не светит!

Длинные клыки, острые когти, да худое тело, они бросаются на тебя без раздумий, ведь всегда голодны.

Моя напарница ловко рубила волков направо и налево, а потому я просто шел за ней и подбирал трофеи. Ничего интересного, только камни да клыки!

Когда мы уничтожили всех волков, на этаже подул ветер и в нос удар незнакомый кислых запахом. Моя напарница его не ощущала, но мне хотелось плевать, а потому я быстрее ветра побежал по лестнице вверх, туда, где свежий, чистый воздух!