

Сильный! На пятьдесят четвертом этаже нас поджидали оборотни, словно из аниме: огромные, сильные и с большими клыками и когтями. Вообще они ничем не отличаются от волков, даже шерсть такая же, только ходят на двух ногах, а их морды больше напоминают мне кобольдов, такие же ужасные на вид создания, только им красоты добавляет мех на лице.

Сила оборотней не в их ударах или возможности относительно быстро заживлять простые ранения, а в том, что они сражаются группами по пятьдесят-шестьдесят голов.

Загоняя свою жертву в угол, оборотни кидаются всей толпой, не оставляя несчастному животному никаких шансов на спасение. Если Харука был тут, он точно погиб, даже для нас бои с ними изнуряющие, и я говорю не о его силе, а о количестве противников.

Пускай мы пришли к выводу, что именно Харука убил королей гоблинов, а значит его сила выше, чем авантюристов его уровня, но их пятьдесят голов на каждую стаю, а это бой на истощение, где ты один против пятидесяти!

Мы планировали пройти по лабиринту блицкригом, уничтожая только ключевых монстров и спускаясь вниз как можно быстрее, но на сороковом этаже наши планы резко изменились. Противники стали намного сильнее, сделавшись ключевыми. А еще этажи плохо исследованы и нам приходится самостоятельно искать проход на следующий уровень. Также многие монстры начали распределяться по характеристикам или атрибутам, это еще больше указало на наши слабые стороны как отряда. Так большая часть наших магов вложились в магию огня или земли, а вот магии воды мало, поэтому с огненными монстрами нам приходится очень тяжело.

Чтобы сражаться с оборотнями, мы создали специальную тактику, которую называли «капкан полумесяца». Если коротко, наш отряд встает полумесяцем и, когда один из оборотней на кого-то кидается, мы тут же захлопываем капкан. Даже если все оборотни разом кидаются на нас, маги легко прикрывают слабые точки, пока танки удерживают на себе основные силы противников.

Главное, не показывать свою слабость, ведь оборотни чувствуют страх, он для них, как мишень для лучника. Если кто-то начинает бояться, оборотни могут бросить танков и побежать на труса, тогда приходится быстро менять тактику. Правда, у нас нет трусов, но пару раз были инциденты, когда отряд оборотней прорвался со спины и атаковал наших магов, которые не должны вступать в прямые столкновения.

Что ожидает нас еще ниже? Мы уже и сами не знаем, но желание спуститься на дно, чтобы доказать себе, что мы не бросаем своих людей в беде, становится только сильнее с каждым этажом!

Перейдя в другую комнату, мы вновь наткнулись на отряд оборотней.

— Семь слева, семь в центре и восемь справа. Похоже, какой-то маленький отряд.

Все, у кого есть щиты, застучали по ним, чтобы привлечь внимание оборотней. Наши противники немного глуповаты, поскольку бегут на шум, думая, что так они придут к добыче.

Несколько оборотней бросились в центр, одного из них тут же проткнули копьем, а затем кто-то добил его ударом в шею. Еще двое побежали за ним, но тут же встретились с бойцами ближнего боя.

Одному из оборотней повезло, его просто разрубили пополам большим топором, он не терпел боль долго. А вот на второго пришлось потратить время, он пережил более десяти стрел и только потом погиб от прямого попадания в глаз.

Как только мы разделались с этой тройкой, остальные оборотни показались около нас. Мы привлекли внимания всей группы!

В этот раз наши противники бросились на нас не по одному, как раньше, а целой стеной. Воевать стенка на стенку нам еще не приходилось, но председатель тут же распределила роли и каждый из нас бросился в бой.

Танки при поддержке нескольких джаггернаутов сражаются с основными силами противников, а остальные постепенно их уничтожают. Наши противники не так сильны, за последние несколько дней мы привыкли проливать кровь, так что их когти разрывали только ветер, а клыки не доставали до наших тел.

Если еще пару недель назад мы с опаской смотрели на гоблинов и не атаковали их, если не было уверены в победе, то сейчас мы готовы ко всему. Личные навыки обострились, и мы стали куда способнее и бесстрашнее перед лицом опасности.

На всякий случай, чтобы не привлекать особое внимания монстров, мы оставляем за собой небольшое количество ловушек, поскольку иногда оборотни обходят нас и атакуют со спины.

— Ловушка сработала!

— Освободившиеся танки, прикрывайте магов сзади!

Разделавшись с отрядом оборотней, мы взяли небольшой перекур восстановить магическую силу и выносливость. Мы сократили популяцию оборотней на половину и возможно даже больше, но как только мы покинем лабиринт, монстры тут же возродятся.

Правда, раз монстры не возрождаются, значит Харука еще где-то там внизу.

— Отлично, отдых окончен.

Ближайшим сильным противником ожидается босс на пятьдесят пятом этаже, но до него нужно еще дойти. Прошлые два этажа показались нам пустыми игрушками, там были простые монстры. А вот оборотни доставляют куда больше проблем.

— Кто будет на пятьдесят пятом этаже, как думаете?

— Ну, если на пятидесятом был циклоп, а теперь мы встречаемся с живыми мифическими монстрами, значит босс пятьдесят пятого этажа определит характеристики монстров следующих уровней, но кто именно там будет... не знаю. Надеюсь, ничего жуткого.

— Да, больше не хочется попадаться монстрам с иллюзиями или слепотой...

— Может нам стоит на сегодня закончить?

Как закончить? Там же Харука!

— Мы прошли только два этаже, это слишком мало, на возвращение в город из лабиринта и так уходит слишком много времени. Мы идем дальше!

— Усталость, недоедание, недосып! Как бы сильно мы ни хотели, наши силы не бесконечны. Мы замедлились, но не только из-за силы монстров, а и из-за истощения собственных организмов!

— А представь, каково там ему! Без еды, воды и возможности поспать. Выспимся, как только пройдем лабиринт!

Нехотя, но они согласились! Харука, мы тебя не бросим, даже если нам придется потратить еще неделю, чтобы спуститься в самый низ и найти тебя. Ты главное, не умри... пожалуйста!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/743113>