День 30? — 86-ой этаж лабиринта

Теперь нашими противниками стали тигры. Мало того, что они ходят только группами по несколько особей, так у них еще и скорость со здоровьем превышают восемь сотен пунктов. Как такое возможно? Ты не можешь его быстро убить из-за огромного запаса здоровья, ты не можешь от него убежать из-за скорости. Остается только изнуряющая битва без шанса отступить.

Хотя, если говорить честно, то наш противник более чем респектабельный, мне так нравятся их ушки и шкура, что я готов убивать их сотнями, только чтобы сделать себе такой костюмчик для сна.

Чтобы хоть как-то убивать тигров, нам придется прибегнуть к хитрым тактикам. Нужно заманить их в ловушку, типа воды и молнии или узкого прохода, и от их скорости не будет особого смысла.

Если и на следующем уровне мне достанутся особо-злые монстры, то я буду очень разочарован тем, что тут происходит. Невозможно к каждому монстру придумать свою тактику, это просто физически невозможно.

Обычно в подземельях все циклично и противники просто продолжают расти в уровнях, не меняя своих видов, но иногда приобретают дополнительные навыки, но тут… Мы прошли четырнадцать уровней, и на каждом были свои уникальные монстры.

Тут будет сотня уникальных видов или же где-то они начнут повторяться? Даже не знаю, мне все больше хочется пройти его, вот только сил не хватает… Что вообще будет дальше? Упыри на пятьдесят восьмом? Гули на пятьдесят пятом? А-а-а!

Ладно, пора принимать первый бой против этих ужасных кисок. Найдя подходящее место, я вышел и показался.

— Эй, монстры восемьдесят шестого этажа, не хотите свежего, но уставшего мясца?

Тигры бросились за мной, не обращая внимания на траекторию. Когда мы зашли в нужное место, я просто запрыгнул на скалу и тут же начал забрасывать своих противников огненными шарами. Благодаря кольцу с феромонами у меня есть практически неисчерпаемый источник маны, и это позволяет мне просто зажаривать тигров под собой.

Все сгорели и от группы врагов не осталось ни одного тигренка, только горелые трупы, еще пару часов назад бывшие кошками…

Когда я спустился вниз, чтобы осмотреть выпавшие предметы, заметил два красных кристалла. Моя напарница тут же положила на них глаз, но я отказал ей, они и сами заинтересовали

меня.

— Хм, так… Это драгоценности некроманта, позволяют избавиться от немедленной смерти. Ничего не понятно, но тут два варианта, или ты просто не умираешь и тебе дается второй шанс, или же ты умираешь и становишься скелетом… Что из этого лучше, даже не знаю…

Я протянул ей один, но тут же подумал, что из них выйдет хорошее кольцо или даже серьга для уха.

— Нет, второй оставлю себе!

Сомневаюсь, что скелету нужна возможность не умереть еще раз, но если девушки понравился большой красный камень, почему бы не позволить ей его оставить? Моя удача все равно на максимуме, а этот камень кроме второго шанса дает еще и значительную прибавку к удаче.

Странная система наград в подземелье, мстительный дух не имеет собственного тела, но из него выпало магическое ожерелья, а из тигров – камни некромантов. Что еще чудного мне доведется увидеть в этом подземелье, пока я дойду до первого этажа?

Поднявшись еще на один этаж, я наткнулся на грифонов, они больше похожи на тигров, чем на птиц, но даже так их нужно опасаться.

Как только поднимусь на первый этаж, поставлю около спуска табличку – не лезь вниз, дурак, там страшно!

Что же мне делать с грифонами?

По факту, эти птицы не боятся оружия и тем более ударов палкой, но возможно боятся магии. Но, с другой стороны, они могут летать, а значит будут атаковать нас с неба… Ай! Все слишком сложно, но я хочу есть…

Еда…

Любая еда…

Хотя бы какая-нибудь рыба, или фрукт. Согласен на все, только бы съедобное.

http://tl.rulate.ru/book/20533/743112