

День 28 — Самый нижний уровень подземелья.

Темно, темно аж до черноты в глазах! Стоп, это тень? Чёрная, тёмная, густая... да, это тень гуманоида. Он настолько чёрный, что даже свет, падающий на него, должен поглощаться. Интересно, когда я злой, выгляжу точно так же?

«Статус».

Имя: Дурахан, королевский чёрный рыцарь

Возраст: --

Уровень: 27

Звание: Управляющий темницей

Здоровье: -- / --

Мана: -- / --

Выносливость: 179

Сила: 259

Скорость: 291

Ловкость: 297

Защита: 297

Интеллект: 315

Удача: 99

[Боевые навыки]

(???), (???), (???), (???)

[Магические навыки]

(???), (???), (???)

[Особые навыки]

(???), (???), (???), (???), (???)

[Уникальные навыки]

(???), (???)

[Снаряжение]

(???), (???), (???), (???), (???), (???)

Я не могу его оценить, и даже не могу понять, насколько мой противник силен. Получается, что он должен быть где-то на уровне императора гоблинов. Вот только они имели уровень выше 60-го, а этот только 27-ой, но его сила явно больше, чем у простого гоблина.

Кроме того, я не могу узнать даже его снаряжение и навыки. Ладно, его главным атрибутом в любом случае должна быть тьма.

Его имя – Дурахан, созвучно с одним словом, но это оставим на потом. Он – королевский тёмный рыцарь, но у него хорошо развита магия и интеллект, а потому он, скорее всего, магический рыцарь. Возможно, что даже бессмертный, раз может целыми веками сидеть в такой тьме.

Но опять же, эти вопросы дают мне меньше информации, чем хотелось бы. У него точно есть боевые и магические навыки, но я не могу предсказать его поведение. Возможно, это просто ловушка, иллюзия, созданная самим рыцарем, а его уровень в пять или даже десять раз выше, чем показывается мне. Тяжело играть по правилам врага, когда даже правила ты не знаешь.

У меня по факту есть только моё сражение. Значит ли это, что я смогу раскрыть его потенциал с повышением уровня?

Другими словами, есть два варианта исхода этих событий: сам рыцарь слаб, а его уровень низок, и он не может использовать свои навыки, или же это обман, и я просто не могу увидеть его навыки, чтобы придумать тактику боя до его начала.

В любом случае, у меня есть максимальная удача, а потому я могу всегда пойти ва-банк против своего противника и знать, что удача будет на моей стороне.

Ладно. Я сделал пару шагов вперёд, и мой противник обратил на меня внимание.

Эх, он сильнее меня!

Он понимается с земли, явно заждавшись битвы. Рыцари порой веками ждут боя, чтобы исполнить долг перед короной.

Такие истории часто используются игроделами или писателями при создании рыцаря-скелета или какого-нибудь высокоуровневого монстра.

Я вот только не могу понять, какой смысл отправлять сильных рыцарей куда-то к черту на куличики, чтобы защищать малоприспособленный для жизни объект? Или когда рыцаря отправили сюда, темница была не такой ужасной?

Между нами осталось около пяти метров и только тогда я смог посмотреть ему в глаза. В них была чистая тьма, и ничего более.

Он достал меч из-за спины и рубанул им по вертикали. Точный удар, даже слишком точный как для воина 27-го уровня.

Удар меча оставил на земле небольшую трещину, а я смог увернуться только в самый последний момент. Его удар так точен и быстр, что секунда промедления и меня может располовинить.

Когда он только делает замах, мне нужно просчитать траекторию удара и быстро уклониться, иначе я физически не успею уйти от удара. Это напоминает мне игру со смертью, и ничего более. У тебя один шанс, чтобы не умереть, но противник словно настоящий мастер фехтования. Он наносит удар и тут же возвращается в первоначальную стойку, совершенно не переживая о моих контратаках.

Тяжело. Бой будет сложным.

Мы продолжаем бить друг друга, иногда мне даже удаётся попадать по нему, выгадывая секунду для контратаки. Я даже не представляю, сколько на этот бой уйдёт времени. Тяжело осознать всю силу моего противника. Атаки не наносят ему значительного урона, а вот любой его удар отправит меня на тот свет.

Этой битве нет конца. Мы будем вечно сражаться. Нет, точнее, мой противник может вечно издеваться надо мной, а вот мне не убить его никогда. Как минимум, потому что я начинаю уставать.

Рыцарь бессмертен, а значит усталость ему не знакома, а вот я могу устать уже через пару часов. Когда-нибудь я потеряю силы, и моя магическая энергия полностью иссякнет.

Магия истощается, а физическая усталость накапливается всё больше. Это не может тянуться до бесконечности. Может позволить ему убить меня и больше не мучаться?

Один удар, пару минут боли, а потом только тишина... Будет достаточно времени, чтобы подумать над своей никчёмной жизнью.

Бесконечность...

Мои мышцы уже напряжены, а сам я устал. Нет, я атакую по инерции, проблема в другом – мои мысли уже на пределе.

Чтобы увернуться от удара противника, надо понять траекторию, но с каждым разом делать это сложнее и сложнее. Другими словами, я на предел своих возможностей.

Битва с бессмертным существом на истощение – самая глупая идея в жизни. Твой противник просто не может устать, ведь он сама тьма, что готова поглотить тебя.

Очередной удар прошёл мимо меня, а потом я совершил точную атаку по его мечу. Появилось несколько искр, и на его лице я увидел негодование. Ему уже надоело сражаться? Тогда почему бы ему не убить меня одним точным ударом? Это ведь так просто и легко, я даже не могу уже уклоняться, но делаю это по инерции. Всё же желание жить сильнее, чем всё остальное.

Стоп... почему деревянная палка выбивает из железного меча искры?

Я ещё несколько раз ударил по мечу противника, и заметил, что искры появляются от прикосновения дерева и железа, чего в природе не должно быть.

Когда они падали на тело рыцаря, тьма немного отступала, и он продолжал атаковать меня ещё яростнее. Но каждый раз его удары становились слабее, зато постепенно тьма отступала от него.

— Точно! Ты прислужник тьмы, но хочешь от неё сбежать!

Тьма заставила его стать своим слугой, но сам рыцарь жаждет света. Удивительно! Этот рыцарь сидел тут несколько веков с самого своего основания и только ждал, когда ему позволят покинуть этот бранный мир.

Тьма окутала его, и не давала возможности покинуть мир самостоятельно, делая его своим рабом.

Чем больше тьма отступала от рыцаря, тем сильнее он продолжал атаковать меня, но его атаки

были слабыми и не точными. Он сам хотел, чтобы я уничтожил его.

— Ты хочешь умереть.

<http://tl.rulate.ru/book/20533/723610>