

День 26 — Утро на улице города Омуи.

Мне просто скучно, и я не знаю, чем можно заняться. Всю ночь провёл на улицах города, даже не думая о том, чтобы пойти в гостиницу и немного поспать. Школьник не может уснуть ночью, да какая разница?

Мои одноклассники уже более трёх дней работают с гильдией по заданиям, а мне приходится охотиться на слабых монстров без возможности работы с гильдией.

Благодаря продажам дубинок гоблинов и небольшому кошельку с монетами от лорда города, у меня в кармане два миллиона Эр. Этих денег достаточно, чтобы в ближайшее время не задумываться о работе, но нужно продолжать развиваться.

Сейчас мне хотелось бы поговорить с тем типом, что продал мне кольцо феромонов, и узнать, что ещё за странные свойства оно имеет. Девушки на меня не вешаются, зато быстро восстанавливается мана. Вот только мне объяснили, что парень, продавший мне это кольцо, отправился в путешествие и когда прибудет не известно.

Никто в других магазинах про кольцо не знает, и вообще впервые слышит о таком предмете как кольцо восстанавливающее магию. Так что сегодня, после прогулки по магазина, я отправился в столовую, чтобы набить пузо рисом и мясом, приготовленным на открытом огне.

В городе так много магазинов, но выбор товаров ограничен буквально несколькими видами продукции на каждый определённый раздел товара. Есть железные и стальные мечи, и больше никаких, тоже самое с одеждой и всем остальным.

Скучно!

Чтобы хоть как-то продолжить зарабатывать опыт, я решил отправиться в лабиринт! Туда могут попасть только авантюристы гильдии, но когда меня это пугало?

Лабиринт в этом мире похож на игровые подземелья. Похоже, что после прохождения уровня там можно получить сундук с сокровищами или что-то такое.

По какой-то причине, авантюристы опасаются таких мест, и идут туда только группами по несколько десятков человек, и тратят на подготовку слишком много времени.

Там настолько сильные монстры, или авантюристы в этом мире просто трусы?

Если я смог победить короля гоблинов и императора гоблинов, то смогу победить и треш из лабиринта.

(П.п: Треш - игроков термин, обозначающий слабых монстров в подземелье, которых нужно победить по дороге к главному боссу. Переводиться как «мусор».)

Не более.

Главное, победить хоть какого-то.

Мне пока, что не хочется возвращаться в лес и биться с короля гоблинов, слишком они скучные.

Нет, серьёзно, уклоняться от него, и постоянно атаковать, настолько скучно, что битвы против королей и императоров превращаются в рутину, а не в борьбу за выживание.

Я покинул столовую и вышел на главную улицу города. Надеюсь, сегодня за мной не будет бегать куча симпатичных горничных, чтобы вручить кошелек с деньгами?

На самом деле приятно, что обо мне помнят, но сам факт выслеживания меня пугает даже сейчас.

Я спокойно шёл по улице, а рядом не было ни одной кареты!

Замечательно.

Проходя мимо оружейного магазина, я задумался, а хорошо ли я экипирован, чтобы сражаться с сильными противниками? В любой РПГ обновления оружие по мере повышения уровня - важная составляющая игрового процесса.

Нет, сейчас всё равно глупо тратить деньги на новое оружие, поскольку мой уровень не позволит мне купить что-то хорошее.

Покинув город, я направился в сторону лабиринта. Идя по лесу, я наткнулся на короля гоблинов.

— Это шутка, я же специально пошёл в другую сторону, только чтобы не видеть тут тебя!

Король гоблинов не стал мне отвечать, а бросился вперёд.

Что поделаться, чтобы добраться до входа в лабиринт, мне придётся убить этого его.

\*\*\*

Прошло несколько часов, а я продолжаю закидывать королей гоблинов огненными шарами и бить палкой. Если бы не кольцо с феромонами, у меня уже бы кончилась магия, и пришлось бы возвращаться обратно!

\*\*\*

Уже даже не смешно, желудок начало кривить от голода, а я ведь не прошёл даже половины расстояния до входа в лабиринт. Может пора вернуться обратно и биться с гоблинами в лесу?

Да нет же, мне нужно просто продолжать идти к своей цели, сколько часов я потратил на эти несчастные пару километров? Вах, почему же тут нет магии телепортации, что позволяет быстро перемещаться между двумя точками...

\*\*\*

Последние лучи солнца ещё освещают территорию вокруг, но через минут пятнадцать наступит ночь. Я злой и голодный, но даже возвращения в город мне уже не поможет, что за странная дорога в сторону лабиринта.

Эх, давайте будем честным, сами с собой. Что тут вообще происходит? Короли гоблинов нападают на меня через каждые сто метров, словно специально поджидают за соседним деревом.

Король гоблинов - мой противник 34 уровня и у него 327 единиц здоровья. Да, он слабее чем император гоблинов, но тратить на его убийства время мне уже не хочется.

Скоро наступит ночь, а если я не смогу в этот раз хорошо попасть, то завтра буду ходить уставшим и слабым, это просто ужасно. Ну, сколько вас ещё?

Всё это кажется бесполезным, такое чувство, что рядом есть конвейер по производству королей гоблинов, а рядом сидит инженер, что испытывает их на мне. Вот только после каждого раза он забывает изменять что-то в конструкции, а потому все короли гоблинов не могут меня убить.

\*\*\*

Мне так и не удалось добраться до входа в лабиринт, но моя сумка полна дубинок королей, а всё тело ноет от усталости.

Нужно возвращаться в город, иначе у меня не останется сил для битвы с монстрами в лабиринте.

Если продать всё это, у меня будет большая сумма денег, интересно в городе есть банк, куда можно сложить излишки денег?

Ладно, пора возвращаться обратно!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/710030>