

День 26 — Утро на улице города Омуи.

Мне просто скучно, и я не знаю, чем можно заняться. Всю ночь провёл на улицах города, даже не думая о том, чтобы пойти в гостиницу и немного поспать. Школьник не может уснуть ночью, да какая разница?

Мои одноклассники уже более трёх дней работают с гильдией по заданиям, а мне приходится охотиться на слабых монстров без возможности работы с гильдией.

Благодаря продажам дубинок гоблинов и небольшому кошельку с монетами от лорда города, у меня в кармане два миллиона Эр. Этих денег достаточно, чтобы в ближайшее время не задумываться о работе, но нужно продолжать развиваться.

Сейчас мне хотелось бы поговорить с тем типом, что продал мне кольцо феромонов, и узнать, что ещё за странные свойства оно имеет. Девушки на меня не вешаются, зато быстро восстанавливается мана. Вот только мне объяснили, что парень, продавший мне это кольцо, отправился в путешествие и когда прибудет не известно.

Никто в других магазинах про кольцо не знает, и вообще впервые слышит о таком предмете как кольцо восстанавливающее магию. Так что сегодня, после прогулки по магазина, я отправился в столовую, чтобы набить пузо рисом и мясом, приготовленным на открытом огне.

В городе так много магазинов, но выбор товаров ограничен буквально несколькими видами продукции на каждый определённый раздел товара. Есть железные и стальные мечи, и больше никаких, тоже самое с одеждой и всем остальным.

Скучно!

Чтобы хоть как-то продолжить зарабатывать опыт, я решил отправиться в лабиринт! Туда могут попасть только авантюристы гильдии, но когда меня это пугало?

Лабиринт в этом мире похож на игровые подземелья. Похоже, что после прохождения уровня там можно получить сундук с сокровищами или что-то такое.

По какой-то причине, авантюристы опасаются таких мест, и идут туда только группами по несколько десятков человек, и тратят на подготовку слишком много времени.

Там настолько сильные монстры, или авантюристы в этом мире просто трусы?

Если я смог победить короля гоблинов и императора гоблинов, то смогу победить и треш из лабиринта.

(П.п: Треш – игроков термин, обозначающий слабых монстров в подземелье, которых нужно победить по дороге к главному боссу. Переводиться как «мусор».)

Не более.

Главное, победить хоть какого-то.

Мне пока, что не хочется возвращаться в лес и биться с короля гоблинов, слишком они скучные.

Нет, серьёзно, уклоняться от него, и постоянно атаковать, настолько скучно, что битвы против королей и императоров превращаются в рутину, а не в борьбу за выживание.

Я покинул столовую и вышел на главную улицу города. Надеюсь, сегодня за мной не будет бегать куча симпатичных горничных, чтобы вручить кошелёк с деньгами?

На самом деле приятно, что обо мне помнят, но сам факт отслеживания меня пугает даже сейчас.

Я спокойно шёл по улице, а рядом не было ни одной кареты!

Замечательно.

Проходя мимо оружейного магазина, я задумался, а хорошо ли я экипирован, чтобы сражаться с сильными противниками? В любой РПГ обновления оружие по мере повышения уровня – важная составляющая игрового процесса.

Нет, сейчас всё равно глупо тратить деньги на новое оружие, поскольку мой уровень не позволит мне купить что-то хорошее.

Покинув город, я направился в сторону лабиринта. Идя по лесу, я наткнулся на короля гоблинов.

— Это шутка, я же специально пошёл в другую сторону, только чтобы не видеть тут тебя!

Король гоблинов не стал мне отвечать, а бросился вперёд.

Что поделать, чтобы добраться до входа в лабиринт, мне придётся убить этого его.

Прошло несколько часов, а я продолжаю закидывать королей гоблинов огненными шарами и бить палкой. Если бы не кольцо с феромонами, у меня уже бы кончилась магия, и пришлось бы возвращаться обратно!

Уже даже не смешно, желудок начало кривить от голода, а я ведь не прошёл даже половины расстояния до входа в лабиринт. Может пора вернуться обратно и биться с гоблинами в лесу?

Да нет же, мне нужно просто продолжать идти к своей цели, сколько часов я потратил на эти несчастные пару километров? Вах, почему же тут нет магии телепортации, что позволяет быстро перемещаться между двумя точками...

Последние лучи солнца ещё освещают территорию вокруг, но через минут пятнадцать наступит ночь. Я злой и голодный, но даже возвращения в город мне уже не поможет, что за странная дорога в сторону лабиринта.

Эх, давайте будем честным, сами с собой. Что тут вообще происходит? Короли гоблинов нападают на меня через каждые сто метров, словно специально поджидают за соседним деревом.

Король гоблинов – мой противник 34 уровня и у него 327 единиц здоровья. Да, он слабее чем император гоблинов, но тратить на его убийства время мне уже не хочется.

Скоро наступит ночь, а если я не смогу в этот раз хорошо попасть, то завтра буду ходить уставшим и слабым, это просто ужасно. Ну, сколько вас ещё?

Всё это кажется бесполезным, такое чувство, что рядом есть конвейер по производству королей гоблинов, а рядом сидит инженер, что испытывает их на мне. Вот только после каждого раза он забывает изменять что-то в конструкции, а потому все короли гоблинов не могут меня убить.

Мне так и не удалось добраться до входа в лабиринт, но моя сумка полна дубинок королей, а всё тело ноет от усталости.

Нужно возвращаться в город, иначе у меня не останется сил для битвы с монстрами в лабиринте.

Если продать всё это, у меня будет большая сумма денег, интересно в городе есть банк, куда можно сложить излишки денег?

Ладно, пора возвращаться обратно!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/710030>