

День 23 — Утро, лес

Убийство королей гоблинов принесло мне ценный опыт. Правда, я так и не понял, почему моя мана не расходуется. Я использую заклинания, продолжаю убивать монстров, но число не становится меньше.

Сначала я думал, что это какая-то ошибка и в следующем бою моя мана закончится быстрее, чем я успею убить очередного монстра, но нет.

Я использовал много маны, ускорял свое тело, применял атакующую и защитную магию, создавал перед противниками стены из земли, заливал их водой и использовал любые заклинания, чтобы уничтожить их.

Если говорить точнее, я просто издевался над своими противниками и только потом понял, что мою ману быстро восстанавливает кольцо с феромонами. В описании нет строки, где подобное указано, но, похоже, это пассивный эффект самого кольца, поскольку, сняв его, мана начала тратиться.

Итог моих стараний сегодня: я получил десятый уровень и изучил новое заклинания «Иллюзия – уровень 1». Это огромный прогресс для меня!

Но даже после этого я так и не смог определить закономерность изучения новых навыков, это остается для меня загадкой. Единственное, что стало понятным, чем больше ты используешь свой навык, тем сильнее он прокачивается.

Остается только продолжать тренироваться, при этом нужно соблюдать баланс между развитием магических и физических навыков, иначе при использовании только одного направления в будущем у меня могут появиться большие проблемы.

Как ни странное, мое тело быстро восстановилось после тяжелого боя, всего пару минут, сердечный ритм нормализовался, а дыхание успокоилось.

Тяжелые тренировки дают о себе знать.

Мой уровень достиг отметки десяти, а количество убитых мной монстров давно перевалил за четыре цифры. Нужно убить больше тысячи монстров, чтобы достичь десятого уровня? Что за странные отношения опыта в этом мире? Если так сложно поднимать уровень, то здесь уже не должно остаться монстров.

Гоблины продолжали становиться лишь сильнее. Чем дальше я шел, тем жирнее мне попадались гоблины, и я стал думать, что этот лес крепнет вместе со мной.

Как только уровень королей гоблинов начал доходить к отметке пятьдесят, монстры полностью

изменились. Теперь я больше не встречал королей гоблинов, они стали императорами!

Ха, гоблин император... Его высочество император всея гоблинов. Имена тут странные, что ни говори, но гоблин не может быть императором.

Я избегал таких противников, поскольку их сила выше моей. Пришлось изрядно побегать по лесу, чтобы найти королей гоблинов до тридцать пятого уровня. Просто короли более высокого уровня для меня проблема.

Только благодаря моей магии я смог убивать всех этих гоблинов. Моя тактика закидывания в рот врагу огненный шар или ударов в слабое на теле место работает идеально.

Нет, мне кажется, что мое время пришло!

Имя: Император гоблинов

Раса: Монстр

Возраст: 32

Уровень: 50

[Характеристики]

Здоровье: 256

Мана: 97

Выносливость: 317

Сила: 353

Скорость: 94

Ловкость: 38

Защита: 19

Интеллект: 11

Удача: 41

[Боевые навыки]

Взмах дубиной - МАКС

Магический удар - МАКС

Удар телом - МАКС

Железная шкура - Уровень 8

Точный удар - Уровень 7

Непоколебимость - Уровень 7

[Магические навыки]

Харизма - МАКС

Магическая защита - Уровень 9

Страх - Уровень 9

Рык - Уровень 7

Регенерация – Уровень 5

Магический щит – Уровень 5

[Снаряжение]

Королевская палка

Защита и интеллект остались такими же низкими, как и у королей гоблинов, а вот остальные характеристики подросли изрядно. Появились новые способности, а большая часть уже развита до максимума.

Несмотря на это, запас магической силы маленький, а из-за низкого интеллекта мана не будет восстанавливаться быстро. Проблема в его силе и навыках, любой точный удар и нечего будет хоронить. Также у него есть магический щит, а значит, этого противника не пробить одним точным огненным шаром в пасть. Остается только выбивать из него здоровья по кускам.

Мой плащ защищает меня от магии, а шляпа помогает уклоняться – не спрашивайте как, главное, что мне удастся убивать противников, в три раза превышающих меня по уровню! Нужно избегать ударов противника, а самому стараться наносить их по его слабым местам.

Если все пройдет успешно, я легко убью своего первого императора гоблинов. Это нужно будет отпраздновать, благо соус все еще есть.

Свой бой я начал с самого просто – бросил в противника огненным шаром и попал точно в цель. Император схватился за свой посох и бросился в мою сторону.

Нет, парень, ты не сможешь убить меня так же ловко, но его удары быстрее, чем удары обычного короля.

Он просто бьет меня, но благодаря опыту и навыкам я могу легко уклоняться от его мощных ударов. Правда, он каждый раз почти попадает по мне, но одно попадание – я труп.

Как только гоблин промахивается, я подхожу к нему и делаю несколько точных ударов, а потом отпрыгиваю, отправляю в него заклинания, и так продолжается наша драка.

Я сделал несколько шагов назад, чтобы перевести дух и немного отдохнуть.

Имя: Император Гоблинов

Здоровье: 182/256

Мана: 56/ 97

Здоровье и магическая сила уменьшается. Пускай это не такие быстрые бои, как раньше, но я могу одержать победу над своим противником.

Уклониться от атаки, сделать несколько выпадов в корпус противника, а потом запустить в него магией и вновь отскочить. Мне кажется, или моя удача помогает мне уклоняться больше, чем мои характеристики?

После около сотни комбинаций, гоблин сделал два шага назад, а потом медленно завалился на спину. Умер?

Сколько же времени у меня ушло на его уничтожение? Могу сказать только одно, если еще раз придется убивать гоблина такого уровня, то мне лучше подготовиться, ведь на следующее десять уровней понадобится около тысячи таких противников.

Я цел, не получил даже царапины, зато устал, но это приятная усталость. Я жив, я победил императора гоблинов!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/692691>